

# HP Z2 Mini G4 Workstation --> Mac Mini Hackintosh - Installationsfehler - ventura recoveryimage install

Beitrag von „/max“ vom 24. Juli 2024, 08:43

Hallo zusammen,

ich habe mir letztens eine HP Z2 Mini G4 Workstation gekauft und möchte daraus einen Mac Mini Hackintosh machen, da es meiner Meinung nach gut passt – auch vom Aussehen her.

Ich habe viele Tutorials angesehen und es hat bisher gut funktioniert, aber bei einem Schritt hänge ich fest und komme nicht weiter.

Folgender Fehler tritt nach der Installation auf: **\*\* In Memory Panic Stackshot Succeeded \*\***

Ich würde mich riesig freuen, wenn sich jemand von euch mein EFI-File anschauen könnte. Ich wäre sehr dankbar für Lösungsvorschläge 😊 (Link dazu ist unten im Anhang)

Hier die Specs meines PCs:

## HP Z2 Mini G4 Workstation

- **Prozessor:** Intel(R) Core(TM) i7-9700 CPU @ 3.00GHz (Coffee Lake)
- **Arbeitsspeicher:** 16 GB DDR4 @ 2667 MHz
- **Speicher:** 500 GB SSD
- **System-BIOS-Version:** Q50 Ver. 01.08.09 01/29/2024
- **GPU:** HP Nvidia P600 4GB GDDR5

Vielen Dank im Voraus! 😊

---

Beitrag von „apfel-baum“ vom 24. Juli 2024, 12:17

hallo [/max](#) ,

deine display properties <https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties> sind leer-  
doofe idee, du versteckst verbose das ist ebenfalls doof. entscheide dich, ob du die igpu uhd  
630 <https://ark.intel.com/content/...cache-up-to-4-70-ghz.html> oder die quadro deiner egpu  
nutzen möchtest-auf welchen chip zuerst zugegriffen wird-im bios einstellen-  
<https://www.techpowerup.com/gpu-specs/quadro-p600.c2933>

damit die egpu genommen wird, wirst du zusätzlich ersteinmal auf vesa stellen müssen,->  
mittels whatevergreen-> <https://github.com/acidanthera/WhateverGreen>

```
bootarg "ngfxgl=1"
```

lg 😊

edit-

habe den titel mal etwas angepasst sowie deine efi als anhang und nicht via externen hoster  
eingepflegt

---

## Beitrag von „MacGrummel“ vom 24. Juli 2024, 14:57

Zwei Fragen vorweg: Wie ist die Nvidia-Grafik eingebaut, ist das ein separates Teil oder in die  
Platine integriert? Sie basiert auf der NVIDIA-Pascal-Architektur, die von macOS NICHT MEHR  
(bis HighSierra mit speziellen Nvidia-Treibern) unterstützt wird.

Gibt es noch einen Video-Ausgang an der Nvidea vorbei?

Ich kenne die HP-Mini-G4-Workstation nur in einem schicken kleinen Gehäuse ohne Platz für  
Zusätze und mit der Intel UHD 630-Grafik



---

### Beitrag von „/max“ vom 25. Juli 2024, 13:51

Hallo,

ja, die Grafikkarte ist ein separates Bauteil und nicht auf der Hauptplatine integriert. Es gibt jedoch eine Möglichkeit, dieses Problem zu umgehen: Im BIOS kann ich die Displayports auf die Intel-Grafikeinheit umschalten, sodass diese genutzt wird. Dass die Grafikkarte für Sonoma nicht unterstützt wird, war mir nicht bewusst. Vielen Dank für den Hinweis! 😊