

OpenCore startet nicht.

Beitrag von „Furcate“ vom 7. August 2024, 20:37

Nach einer langen Zeit melde ich mich mal wieder! 😊

Ich wollte nun nach einziger Zeit macOS Ventura auf meinem PC mittels OpenCore Installieren. Je doch startet OpenCore nicht. Ich habe den Log und den EFI Ordner im Anhang.

Vielleicht kann mir ja einer helfen! 😊

Mit freundlichen Grüßen,

Kilian

Edit: habe mal den EFI Ordner hinzugefügt mit dem OpenCore zumindest startet (**EFI_2**)

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 09:50

Sie haben eine sehr alte Version von OC, ich glaube nicht, dass Sie macOS Ventura darauf laufen lassen können.

Beitrag von „griven“ vom 8. August 2024, 09:58

Zudem passt Deine config.plist nicht wenn man dem Log glauben schenken mag...

Schau mal im Bereich UEFI->Drivers in Deiner config.plist hier sind offenbar Sachen eingetragen die es im EFI Order unter /OC/Drivers nicht gibt...

Generell empfiehlt es sich hier wohl mit einer sauberen Version von vorne anzufangen anstatt den Versuch zu unternehmen die alte EFI auf einen einigermaßen aktuellen und sauberen Stand zu bringen (Neustart dürfte hier schlicht weniger aufwendig sein).

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. August 2024, 10:13

Zitat von Furcate

Ich wollte nun nach einziger Zeit macOS Ventura auf meinem PC mittels OpenCore Installieren.

- OC aktualisieren
- SMBios anpassen
- OLCP verwenden für die iGPU

<https://dortania.github.io/getting-started/>

<https://dortania.github.io/OpenCore-Legacy-Patcher/>

Zitat von griven

Schau mal im Bereich UEFI->Drivers in Deiner config.plist hier sind offenbar Sachen eingetragen die es im EFI Order unter /OC/Drivers nicht gibt...

Clover Treiber funktionieren nicht bei OC, man kann es ja mal versuchen. 😊

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 10:32

Ich habe dir ein EFI erstellt, schau es dir an Ich habe Debug aktiviert und auch Boot-Argumente wie "-v debug=0x100 keepsyms=1" hinzugefügt Vergiss nicht, sie nach der Installation auszuschalten Sound sollte durch AppleALC funktionieren Ich habe das SMBIOS iMac18,1 kexts

auf die neuesten Versionen aktualisiert Vergiss nicht, die integrierte Grafik zu patchen, wie [Bob-Schmu](#) dir gesagt hat

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 10:54

Werde ich nach Feierabend mal ausprobieren pupokass

Vielen Dank für deine Mühe erstmal!

Beitrag von „Arkturus“ vom 8. August 2024, 11:05

OT „ein Like ist der Lohn des Helfenden“ [Furcate](#)

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 11:19

Wenn die USB-Anschlüsse nicht funktionieren, müssen Sie sie mit [diesem](#) Programm konfigurieren und dann die Kexts, die das Programm gemacht hat, in die config.plist schreiben

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 17:21

[Zitat von pupokass](#)

Ich habe dir ein EFI erstellt, schau es dir an Ich habe Debug aktiviert und auch Boot-Argumente wie "-v debug=0x100 keepsyms=1" hinzugefügt Vergiss nicht, sie nach der Installation auszuschalten Sound sollte durch AppleALC funktionieren Ich habe das SMBIOS iMac18,1 kexts auf die neuesten Versionen aktualisiert Vergiss nicht, die integrierte Grafik zu patchen, wie [Bob-Schmu](#) dir gesagt hat

Funktioniert leider nicht. OpenCore startet zwar, aber es gibt direkt einen Reboot wenn ich den

macOS Installer starte.

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 17:25

Haben Sie CFG-LOCK im UEFI deaktiviert? Stimmen die BIOS-Einstellungen mit [diesem](#) überein?

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 17:28

CFG-Lock besitzt mein UEFI nicht. Kann auch sein, dass die Funktion anders heißt

Rest vom BIOS stimmt überein.

Edit: Installer hat nun gestartet. Je doch funktioniert meine Tastatur und Maus nicht.

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 17:37

Haben Sie das NVRAM zurückgesetzt? Setzen Sie zuerst das NVRAM zurück. Wenn das nicht hilft, versuchen Sie dieses EFI.

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 17:55

NVRAM habe ich zurückgesetzt und die EFI verwendet die du geschickt hast. Funktioniert immer noch nicht.

Edit: hatte den falschen LOG gesendet. Der aktuelle wurde nicht gespeichert.

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 17:57

Sie werden also in das Installationsprogramm gebootet?

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 17:59

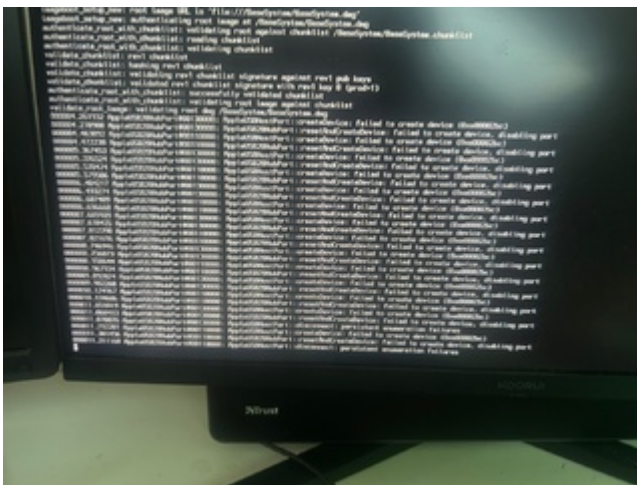
Genau. Und ab da funktioniert Tastatur und Maus nicht mehr

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 18:00

Versuchen Sie, die Tastatur und Maus an einen anderen USB-Anschluss anzuschließen

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 18:20

Im Verbose bringt er folgendes:



Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 18:22

Haben Sie die Möglichkeit, in Windows/macOS zu booten?

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 18:24

Nur in Windows

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 18:26

Perfektes Erstellen von USB-Kext mit [diesem](#) Programm

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 18:31

Okay habe ich gemacht. Den Kext nun in den EFI/OC/Kexts ziehen?

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 18:36

Starten Sie das Programm, drücken Sie die Taste "D", nehmen Sie einen USB-Stick und stecken Sie ihn in alle USB-Anschlüsse Ihres Computers, dann drücken Sie "B", dann "S", dann "D", dann "P", dann "K" und senden Sie mir UTBMap.kext.

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 18:38

Hier ist die UTBMap.kext

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 18:40

Sind Sie sicher, dass Sie genau das getan haben, was ich geschrieben habe?

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 18:46

Hab jetzt alle Ports noch einmal durch. Müsste eigentlich passen. Habe 8 USB Ports. Er hat alle erkannt.

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 18:49

Versuchen Sie dies

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 19:01

Das hat funktioniert!!

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 19:09

Ok, wenn es weitere Probleme mit der Installation gibt, posten Sie hier

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 20:32

Die Installation ist erfolgreich durchgelaufen und bin nun in macOS. Jetzt müsste ich nur noch die GTX 1070 mit einbinden. Ist das möglich? Ton, Internet habe ich! 😊

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 20:35

Es scheint mit OCLP möglich zu sein. Ich hatte mal eine GTX 1070 und habe das mit Monterey gemacht, aber vergiss nicht, dass es grafische Bugs geben kann und du solltest auf jeden Fall [SIP](#) vor dem Patchen deaktivieren.

Beitrag von „Furcate“ vom 8. August 2024, 20:56

[SIP](#) ist deaktiviert. Kannst du mir eine passende config.plist erstellen? Bei mir klappt das nie so

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 8. August 2024, 21:04

Geben Sie den Wert "FF0F0000" in der config.plist unter dem Pfad "NVRAM -> Delete -> 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82 -> csr-active-config" für die GTX 1070 ein, Sie benötigen keine spezielle config.plist

Beitrag von „Furcate“ vom 9. August 2024, 07:24

Funktioniert leider nicht

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 9. August 2024, 07:26

Haben Sie OCLP installiert? Laden Sie es herunter, klicken Sie auf "Post-Install Root Patch" und dann auf "Start Root Patching" und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
<https://github.com/dortania/Op...nCore-Patcher-GUI.app.zip>

Beitrag von „Arkturus“ vom 9. August 2024, 08:28

[Zitat von Furcate](#)

[SIP](#) ist deaktiviert. Kannst du mir eine passende config.plist erstellen? Bei mir klappt das nie so

Hilfe zur Selbsthilfe ist hier besser als ein EFI vorzulegen und dann Anweisungen Soufflieren die der TE gar nicht verstehen kann weil er sich mit den Grundlagen nicht befasst hat. Die [Dortania OpenCore Guide](#) und die [OCLP Guide](#) wären hier sein Freund.

Außerdem muss der TE lernen sein Anliegen verständlich artikulieren. Ein Satz "Bei mir klappt das nie" dürfte hier überhaupt keine Beachtung finden, wenn er nicht erklären kann und auch nicht will was er gemacht hat und welche Folgen das dann hatte.

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 9. August 2024, 08:54

[Arkturus](#) hat Recht, Sie sollten wirklich die OCLP- und Dortania OpenCore-Anleitungen lesen und lernen, wie Sie Ihren Hackintosh selbst beheben können

Beitrag von „Furcate“ vom 9. August 2024, 21:16

Hab es jetzt hin bekommen mit der GTX 1070! Gibt weder Grafikfehler oder sonst irgendwas.

Vielen Dank für eure Mühen! 😊

Eine Frage hätte ich je doch noch, kann ich Softwareupdates durchführen?

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 9. August 2024, 21:18

Ja, wenn Sie nach dem Update Probleme mit der Grafik haben, können Sie einfach den Patch für die Grafik neu installieren.

Beitrag von „Furcate“ vom 9. August 2024, 21:21

Alles klar, dann weiß ich Bescheid 😊 Hab mich jetzt nochmal 3h in den OpenCore Guide reingelesen. Sollte ich trotzdem noch Hilfe brauchen, melde ich mich 😊

Bis dahin, ein schönes Wochenende.

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 9. August 2024, 21:23

Vielen Dank und auch Ihnen ein schönes Wochenende