

OpenCore und CSM

Beitrag von „ozw00d“ vom 22. August 2024, 18:20

Moin zusammen,

ich habe folgendes Problem / Verständnisfrage:

Ich habe meinen Hack schon eine weile Laufen bisher habe ich jegliche Settings im BIOS bei jedem Update / Upgrade belassen wie zuvor.

Jetzt ist mir aufgefallen (nach etlichen Benchmarks um mich selbst davon zu überzeugen), das ResizeableBar einen netten FPS Gewinn bringt.

Soweit ich weiss und das im netz nachlesen kann, benötigt ein Hack CSM an und für sich garnicht.

Jetzt kommt das Problem:

Um ResizeableBar nutzen zu können muss ich CSM deaktivieren.

Wenn ich dieses jedoch deaktiviere bootet der Hack nicht mehr in Sonoma.

Muss ich irgendwas anpassen in OpenCore damit die Funktionalität wieder gegeben ist?

Wie immer besten Dank im voraus.

ozzy

Beitrag von „anonymous33333333“ vom 22. August 2024, 18:54

Haben Sie versucht, CSM einfach zu deaktivieren, ohne ResizeableBar zu aktivieren? Haben Sie „resizeablebars“ in Ihrer Konfiguration auf 0 gesetzt?

Beitrag von „ozw00d“ vom 22. August 2024, 19:02

pupokass brauchst mich nicht siezen 😊 du reicht völlig.
ResizeGPUBars und ResizeAppleGPUBars habe ich auf -1.

Ohne ResizeableBars lief das ganze ja vorher. Ich hatte jetzt festgestellt das es eben verschenkte Performance ist wenn ich in Windows Boote.

Unter MacOS macht die Setting scheinbar keinen wirklichen sinn. Da benötige ich es auch nicht, da ich unter macOS nur arbeite und kaum bis garnicht spiele oder irgendwas grafisches betreibe (außer mal nen Benchmark).

Damit es nachvollziehbar ist, ich tauschte meine RX 5700XT mit einer RX6900 XT.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 22. August 2024, 19:06

[ozw00d](#)

csm macht dann sinn, wenn du z.b. windows in ala mbr installiert hast- und bei manch exotischen bios. bei uefi+ gpt =csm aus, uefi first-bzw. uefi only. ich glaube dein osx wirst du vermutlich nicht im legacy/mbr installiert haben, sondern ala uefi/gpt.. 😊

lg 😊

Beitrag von „ozw00d“ vom 22. August 2024, 19:34

[apfel-baum](#) absolut korrekt. hatte das auch ohne installiert, jedoch mit den Optionen uefi only (also alles auf uefi first und uefi only im bios).

Das ist ja mit der Grund warum ich nicht wirklich nachvollziehen kann, warum sich macOS jetzt nach komplett deaktivierung daran stört.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 22. August 2024, 19:48

stört sich ggf. ein installiertes win auch, bzw. will so nicht starten?

lg 😊

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. August 2024, 20:34

ich meine aus der Erinnerung dass die AMD RX XXX ein Problem mit aktiviertem CSM haben, beim laden der Grafiktreiber gibt Probleme. Müsste man mal checken. Am T430 muss ich es aktivieren, an den anderen Möhren ist es generell deaktiviert und booten in 14.x oder 15.0 Beta x keine Probleme.

Beitrag von „ozw00d“ vom 23. August 2024, 13:58

[apfel-baum](#) Nein. Windows interessiert keine der einstellungen, nur eben das es mehr performance bringt bei aktiviertem ResizeableBar (mit CSM ist das deaktiviert).

Nur macOS bewegt sich beim Booten nur in soweit das ich bis zu Anmeldemaske komme (FV aktiviert soll auch so bleiben 😊) nach eingabe des PW regt sich da garnichts.

[Arkturus](#) kann ich weder leugnen noch bestätigen. Habe AMD GPUs seit der 570 verbaut gehabt, zuletzt eine 5700XT und nun eine 6900XT bei keinen kann ich irgendwas dergleichen feststellen.

Beitrag von „Arkturus“ vom 23. August 2024, 16:50

Ich habe gleich mal an meinem KBL-Desktop den Faktencheck gemacht und konnte auch

nichts nachteiliges mehr feststellen. [ozw00d](#)

Beitrag von „ozw00d“ vom 24. August 2024, 09:29

OK bin jetzt mal dazu gekommen alles up to date zu bringen.

OpenCore in Version 1.0.2 DEV und alle Kexts auf dem aktuellen stand (vorher OC 1.0.0 und veraltete Kexts).

Ich habe mal mal einfach pupokass rat befolgt (thanks for that) und folgende werte geändert: ResizeGpuBars und ResizeAppleGpuBars in der config auf "0" statt "-1" gesetzt.

Boot funktioniert nun zumindest in Sonoma. Windows habe ich noch nicht getestet.

Also Windows will dann nicht mehr. Die setting bewirkt lediglich einen boot Loop.

okay die funktionierenden settings damit macOS startet ist ResizeAppleGpuBars --> "0" und damit Windows mit aktivem ResizeBar startet ResizeGpuBars --> "-1".

Solved!