

# Erstellung des EFI Hilfe

**Beitrag von „vinc1912“ vom 16. September 2024, 18:21**

Hallo!

Ich wollte versuchen macOS Sonoma auf meinen PC zu installieren. Ich habe schon auf einen Stick macOS mit OCLP installiert und versucht am EFI zu basteln. Ich habe einige YouTube Videos zum Thema EFI gesehen, aber ich habe es nicht geschafft ein funktionierendes zu erstellen. Ich bin noch ein Anfänger bei dem Thema Hackintosh und würde es gerne zu laufen bringen. Könnte mir jemand helfen ein EFI zu erstellen? (Ich denke daran scheitert es)

Meine Hardware:

Intel I9 12900K

Nvidia RTX 3080 (ich weiß dass sie nicht unterstützt wird)

32 GB Corsair DDR5 Ram

GigaByte z790 Gaming X AX

Ich habe mir den PC vor ca. 2 Jahren konfiguriert und wage mich jetzt an Hackintosh. Ich komme bis zu der Auswahl des Startvolumens (wenn man bei einem echten Mac die option Taste beim Start gedrückt hält)

Ich habe auch einen Macbook um das EFI zu bearbeiten oder USB Installer zu erstellen.

Viele Grüße und vielen Dank im Voraus für die Hilfe. Ich bin am verzweifeln... 🤔

---

**Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 16. September 2024, 21:16**

Wenn du Windows benutzt, probiere lieber das <https://dkroll.com/mac-os-vm-mittels-hyper-v/> weder die iGPU noch deine GPU wird in macOS unterstützt.

---

**Beitrag von „vinc1912“ vom 16. September 2024, 21:28**

Gibt es keine anderen Wege? Ich kenne mich zwar nicht aus, aber kann man nichts in den kexts oder Boot args ändern um es kompatibel zu machen?

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 16. September 2024, 22:06**

Wie sollen denn das gehen, wenn macOS noch nicht mal Treiber dafür hat.

Max iGPU Unterstützung ist Comet Lake, Ice Lake und AMD RX6000er GPU Karten.

---

### **Beitrag von „vinc1912“ vom 17. September 2024, 00:04**

Ich habe es trotzdem weiter versucht und bin irgendwie weiter gekommen. Ich habe jetzt MacOS auf ein externes Laufwerk installiert, aber bei dem Neustart und dem booten von dem neuen Laufwerk auf das das recovery System macOS installiert hatte, hängt es sich beim OpenCore auf. Nur noch der installer funktioniert. Hat das auch was mit den GPUs zu tun?

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. September 2024, 04:15**

Du wirst mit dieser Hardware keinen Erfolg haben. Weder die Grafikkarte noch die CPU mit ihrer iGPU sind in irgendeinem Mac vorgesehen, auch nicht so ähnlich. Und es ist so letztlich verschenkte Lebenszeit.

Mit einer kompatiblen Grafikkarte könnte es anders aussehen. Das wäre dann eben keine Nvidia, sondern eine AMD, die in dieser [Dortania-Liste](#) vermerkt ist. Also auch mindestens 2 Jahre alt.

---

### **Beitrag von „vinc1912“ vom 17. September 2024, 10:47**

Würde es sich lohnen es zumindest zu versuchen die Hardware Beschleunigung zu deaktivieren? Bis zu der amd 7900xt sollte mir die Leistung denke ich ausreichen. Reicht es da wenn man in den Boot args nv\_disable=1 und -igfxvesa eingibt?

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 17. September 2024, 13:14**

AMD RX 6900 XT maximal, die 7er Serie wird nicht unterstützt.

Ohne HW-Beschleunigung wirst du absolut keinen Spaß haben.

Entweder AMD GPU oder seien lassen, würde ich sagen.

---

### **Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 17. September 2024, 14:34**

#### [Zitat von vinc1912](#)

Bis zu der amd 7900xt sollte mir die Leistung denke ich ausreichen.

Entweder kannst du nicht lesen oder du möchtest es nicht verstehen, es wurde schon mehrmals geschrieben, was macOS Max noch unterstützt.

@[MacGrummel](#) hat sogar ein Link einer Seite mit angegeben, wo du sehen kannst, was macOS unterstützt.

Noch direkter kann man es nicht zeigen.

#### [Zitat von vinc1912](#)

Würde es sich lohnen es zumindest zu versuchen die Hardware Beschleunigung zu

deaktivieren?

Was für eine Hardwarebeschleunigung soll denn aktive sein, macOS hat keine Treiber für deine iGPU und GPU von daher starten sie eh im VESA Modus.

[Zitat von vinc1912](#)

Reicht es da wenn man in den Boot args `nv_disable=1` und `-igfxvesa` eingibt?

Das bringt dir rein gar nichts.

Entweder du kaufst dir eine AMD Karte und baust die mit in das System oder du hast Spaß ohne Unterstützung.

Kleiner Leitfaden für dein Alder Lake.

<https://chriswayg.gitbook.io/opencore-visual-beginners-guide>

Hoffe, ich habe damit jetzt nicht deine Gefühle verletzt, heut zu Tage muss man vorsichtig sein, wenn man mal was direkter schreibt.

---

### **Beitrag von „vinc1912“ vom 18. September 2024, 09:54**

Kein Problem, es war schon spät und ich habe nicht so genau gelesen. Mithilfe von Personen aus anderen Foren, habe ich es nun doch geschafft, zwar erstmal nur monterey aber auch meine NVIDIA wird unterstützt.

Trotzdem vielen Dank für die Hilfe und für eure Zeit.