

cyberpunk 2077 und Crossover auf dem Hacki

Beitrag von „minimike“ vom 20. September 2024, 12:28

Hi

Es geht um Spiele nicht nativ für MacOS, Hat zufällig jemand via CrossOver das Spiel Cyberpunk 2077 auf einem x86_64 Hackintosh ans Laufen gebracht?

Ich wäre an einem Kauf interessiert aber scheue den Aufwand. Witcher 3 läuft bei mir nach einigem Tuning. Laut SpieleDB sollte auch Horizon Zero Dawn und Tiny Tinas Wonderlands laufen. Was die beiden Spiele aber nicht tun. Crachen direkt nach dem Start. Zumindest bei mir.

Bei Portal 2 habe ich Probleme im Spiel die Grafik so einzustellen das es spielbar werden würde. Schade das 32 Bit nativ unter MacOS nicht mehr unterstützt wird. Sonst könnte ich Portal 2 nativ spielen

Beitrag von „Koffein71“ vom 20. September 2024, 15:51

Hab ich probiert auf meinem Haswell.

Mit Crossover 24 auf Sequoia Beta.

Hat nicht funktioniert.

Ich glaube, der CDRed Launcher kam noch hoch. Danach brach es mit Fehlermeldung ab.

Ich habe alle möglichen Optionen durchprobiert. (DXVK, e-sync, m-sync).

Wahrscheinlich fokussiert Crossover inzwischen mehr auf Apple Silicon mit D3DMetal.

Tatsächlich habe ich kaum Spiele in meiner Steam Bibliothek, die manierlich laufen.

Portal 2 lief eigentlich ganz gut auf 1080p.

Beitrag von „minimike“ vom 22. September 2024, 17:36

Danke für deine ernüchternde Antwort. Schade das das Game Porting Kit exklusiv nur für ARM

Mac's ist.