

# Minisforum UM700 - Versuche macOS 12.0 zu installieren

Beitrag von „erratica“ vom 13. Oktober 2024, 13:16

## Meine Spezifikationen vom Gerät

CPU  
GPU  
RAM  
Festplatte

### Netzwerk- und Peripheriegeräte:

Ethernet  
WLAN & Bluetooth  
USB-Controller  
Audio  
SATA Controller  
UEFI/SMBIOS

### PCI-Geräteliste

VGA/GPU Controller  
HDMI/DP Audio Controller  
USB Controller #1  
USB Controller #2  
Audio Co-Processor  
HD Audio Controller  
Ethernet Controller  
Wireless Network Controller  
NVMe SSD Controller  
IOMMU  
PCI Bridge Devices  
SATA Controller

Ich habe auch schon mit OpenCore Install einen USB-Stick erstellen lassen. Da ich eine Virtual Machine von MacOS Monterey 12.7.6 habe. Ist bloß nicht sehr schnell, deswegen jetzt der Versuch mit OpenCore.

Desweiteren habe ich schon mit OpenCore Configurator gearbeitet und habe es leider nicht hinbekommen, dass die installation startet.

Beim **Booten des USB** -> Bin ich auf **EFI Shell** gegangen -> FS1: -> cd



```

AppleOPIC0: Processor id=10 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=11 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=12 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=13 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=14 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=15 LocalPpicId=0 Disabled
AppleOPIC0: Processor id=16 LocalPpicId=0 Disabled
IORPIC: Version 8x21 Vectors 64:87
IORPIC: Version 8x21 Vectors 88:111
IOPI: Executed 4 blocks of module-level executable IREL code
IOPI: sleep states S3 S4 S5
Kext org.tw.CodecCommander - library kext com.apple.iokit.IOAudioFamily not found.
Can't load kext org.tw.CodecCommander - failed to resolve library dependencies.
Kext org.tw.CodecCommander failed to load (0xdc00000e).
Failed to load kext org.tw.CodecCommander (error 0xdc00000e).
Couldn't alloc class "CodecCommanderResidency"
Kext org.tw.CodecCommander - library kext com.apple.iokit.IOAudioFamily not found.
Can't load kext org.tw.CodecCommander - failed to resolve library dependencies.
Kext org.tw.CodecCommander failed to load (0xdc00000e).
Failed to load kext org.tw.CodecCommander (error 0xdc00000e).
Couldn't alloc class "CodecCommanderResidency"

```

gemacht und eine Log Datei '[opencore-2024-10-14-163047.txt](#)' von OpenCore.

Einfach falls ich noch etwas übersehe, dass mehrer Augen drüber schauen.

Meine Kext Dateien, die ich schon hinzugefügt habe:

Name	Änderungsdatum	Größe	Art
AirportFirmware.kext	09.06.2024, 14:51	16,1 MB	Kernel-...terung
AppleALC.kext	08.10.2024, 14:38	4,1 MB	Kernel-...terung
CodecCommander.kext	Heute, 17:23	122 KB	Kernel-...terung
FramebufferFixup.kext	08.10.2024, 14:48	60 KB	Kernel-...terung
IntelBluetoothFirmware.kext	10.02.2024, 14:55	11,5 MB	Kernel-...terung
IntelBluetoothInjector.kext	27.02.2024, 09:51	8 KB	Kernel-...terung
IntelMeas.kext	05.07.2021, 18:14	172 KB	Kernel-...terung
Lilu.kext	08.10.2024, 14:11	530 KB	Kernel-...terung
NVMeFix.kext	07.08.2023, 15:18	54 KB	Kernel-...terung
RTCMemoryFixup.kext	05.10.2020, 18:07	41 KB	Kernel-...terung
USBInjectAll.kext	09.11.2018, 04:48	214 KB	Kernel-...terung
VirtualSMC.kext	08.10.2024, 15:06	249 KB	Kernel-...terung
VoodooPS2Controller.kext	08.10.2024, 15:12	494 KB	Kernel-...terung
WhateverGreen.kext	08.10.2024, 15:53	535 KB	Kernel-...terung

Fehlender Kext Datei:

- org.tw.CodecCommander (CodecCommander.kext und AppleALC.kext existieren schon - Muss ich da noch etwas Editieren ? )

- com.apple.iokit.IOAudioFamily

Schon mal etwas happiger als vorher, da jetzt nur noch Kleinigkeiten fehlen so denke ich.

---

## Beitrag von „Arkturus“ vom 13. Oktober 2024, 16:37

Herzlich Willkommen hier im Forum!

Hast Du die Patches für Ryzen eingearbeitet?

Der erstellte EFI Ordner liegt auch in der EFI-Partition vom Boostick und ein bootfähiger Installer wurde in der HFS+ Partition vom USB-Stick installiert

---

## Beitrag von „erratica“ vom 13. Oktober 2024, 16:55

Genau. Der **OpenCore Installer** (Anleitung befolgt von der Homepage) hat zwei Partitionen erstellt und in die **EFI Partition** habe ich gemounted per Terminal und alle Dateien von **OpenCore Configurator - Create EFI - AMD**, dann im Besagten Ort kopiert, dann die **config.plist** mit **OpenCore Configurator** `Command + O` geladen und meine Daten hinterlegt. Danach alles gesichert mit `Command + S` und Programm beendet mit `Command + Q`.

---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 13. Oktober 2024, 17:08

Mit dem EFI Ordner wird nichts funktionieren, weder dein iGPU noch macOS 12 und neuer.

Diese Seite <https://dortania.github.io/Opencore-Loader-Threadripper-17h-and-19h> und diese <https://chefkissinc.github.io/applehax/nootedred/> sind für dich wichtig.

Für die AMD Patche gibt es diese Seite [https://github.com/AMD-OSX/AMD\\_Vanilla](https://github.com/AMD-OSX/AMD_Vanilla), die CPU Counter müssen eingetragen.

Diese Einträge noch deaktivieren.

```
Visual | thread_quantum_expire, thread_unblock, thread_invoke | Remove non-monotonic time panic | 12.0+ | 3 | true | 48000000
Visual | thread_invoke, thread_dispatch | Remove non-monotonic time panic | 12.0+ | 2 | true | 48000000
```

Mach erst mal eine anständige EFI fertig und wenn du so weit bist, dann lade sie hier noch mal hoch, sodass man Feinarbeit vorher betreiben kann.

---

### Beitrag von „erratica“ vom 14. Oktober 2024, 17:06

Danke dir [Bob-Schmu](#). Ich werde diese Internetseiten durchsehen.

Alles klar. Ich werde nochmal etwas mehr arbeit rein setzen und falls es immer noch nicht geht. Mein EFI Ordner zeigen.

[Bob-Schmu](#) Ich habe alles angepasst. Nun fehlen mir noch kleine Kext Dateien. Deine Seiten Hinweise waren Goldwert. Oben '**Mein aller erster Post**' siehst du die Bilder per Handy vom Boot Setup Fehler und die Log Datei.

Folgende Boot-args habe ich aufgenommen:

```
keepsym=1      debug=0x100      -lilubetaall      ipc_control_port_options=0      -  
nokcmismatchpanic amfi=0x80
```

---

### Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 14. Oktober 2024, 20:56

Lade doch einfach mal die aktuelle EFI hoch, dann weiß ich mehr.

---

### Beitrag von „erratica“ vom 15. Oktober 2024, 11:37

Okay [Bob-Schmu](#) , hier meine aktuelle EFI Konfiguration [EFI.zip](#) - Ich musste die Kext Dateien extra Packen, da ansonsten die Dateigröße zu groß war für einen Upload hier:

[AirportItlwm.kext.zip](#)

[AllOtherKextDateien.zip](#)

ACPI - Aktualisiert - USB - config.plist (Aktuelle)

[config-plist und ACPI-aktualisiert.zip](#)

Hier noch etwas Zusatz Informationen von ein Live-Linux System:

[lspci vv output.txt](#)

[lspci D output.txt](#)

Für den Graphic-Card - SSDT-PNLF Datei:

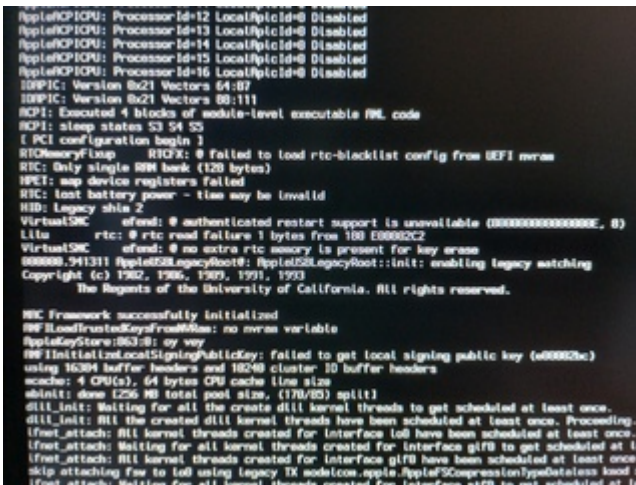
[cat sys 0000 04 00.0 firmware node.txt](#)

Hinweis, wenn ich (CodecCommander.kext entferne und die config.plist darauf anpasse, dann läuft die Installation zwar weiter, aber stoppt wieder:





RTC Ausgabe ganz dicht ein Foto gemacht:



### Außerdem Fehlt:

- AppleKeyStore: 863:0: Oy way
- Failed to get local signing public key ( e00002bc )
- ASP: No Recovery key set
- Booting is hold on -> AppleFileSystemDriver: using boot-uuid

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 15. Oktober 2024, 15:31

Du hast eine RX Vega 10, da ist nichts mit WhateverGreen.kext.

Mit dem ersten link die config erstellen, AMD Patche einarbeiten und dann mit dem NootedRed link den Rest so das dein System auch läuft.

Nur mit den nötigsten kexten eine EFi bauen, alles andere kann man machen, wenn das System läuft.

---

## Beitrag von „erratica“ vom 16. Oktober 2024, 13:24

Mein **EFI-Ordner** funktioniert halbwegs jetzt. Meine NVMe wird nicht erkannt, dass muss ich noch schauen, welchen Kext ich benötige.

Folgende Feststellung bei den Kext Dateien (**Not work**):

- AppleIntell210Ethernet.kext (**Kernel Panic**)
- NootedRed.kext (**Flackert übelst - beim Installationsbildschirm von MacOS**)  
[Bob-Schmu](#)
- IntelMausi.kext (**Findet nicht mein Ethernet I225-V**)

Folgende Feststellung bei den Kext Dateien (**Work**):

- WhateverGreen.kext (**Funktioniert Super - AMD Internal Grafikkarte Vega 10**)
- AirportItlwm\_v2.3.0\_stable\_Monterey.kext (**Funktioniert im Recovery-Mode**)

Ich habe einige Hinweise für mein System gefunden:

- NVRAM - Boot-args:
  - **npci=0x2000** (Muss entfernt werden)
- ACPI:
  - DSTS.aml (**In der Liste deaktivieren**) (**Die Datei DSTS.dsl erstellt mit Linux und dann mit VirtualBoxMacOS MaciASL konvertiert in .aml**)
  - SSDT.aml (**In der Liste deaktivieren**)

Melde mich wieder, wenn mein EFI-Ordner korrekt funktioniert.



Bis dahin wünsche ich jedem einen schönen Tag.

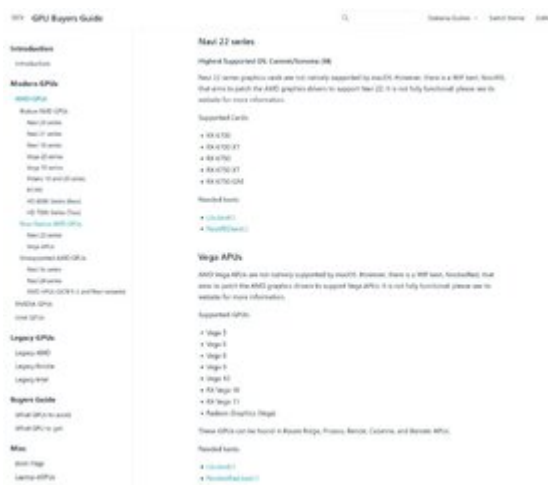
---

## Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 16. Oktober 2024, 13:50

[Zitat von erratica](#)

Folgende Feststellung bei den Kext Dateien (Work)

WhateverGreen.kext (Funktioniert Super - AMD Internal Grafikkarte Vega 10)



[Zitat von erratica](#)

NootedRed.kext (Flackert übelst - beim Installationsbildschirm von MacOS)

Hast du WhateverGreen.kext und NootedRed.kext zusammen im Kext Ordner gehabt?

---

## Beitrag von „erratica“ vom 16. Oktober 2024, 14:29

Zitat

Hast du WhateverGreen.kext und NootedRed.kext zusammen im Kext Ordner gehabt?

Nein, ich habe erst **WhateverGreen.kext** entfernt und **NootedRed.kext** hinzugefügt. Dann die Software `OpenCore Configurator` geöffnet und die neuen Kext einlesen lassen und dort nochmals **WhateverGreen.kext** entfernt mit dem Button -.

---

### Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 16. Oktober 2024, 15:17

NootedRed.kext in der config unter kexte zugefügt?

WhateverGreen.kext kann mit iGPUs von AMD nichts anfangen, daher wundert mich das, was du schreibst.

[Zitat von erratica](#)

Flackert übelst - beim Installationsbildschirm von MacOS

Das macht es eher, wenn die AMD iGPU nicht unterstützt wird oder der Kext nicht geladen.

---

### Beitrag von „erratica“ vom 16. Oktober 2024, 15:52

Okay, ich habe jetzt das Problem, dass meine NVMe M.2 nicht erkannt wird, obwohl ich den NVMeFix.kext hinzugefügt habe für die MacOS Version 12.

Anscheinend wird `Crucial P3 Plus SSD 1TB M.2 PCIe` nicht unterstützt. Da hätte ich früher drin lesen sollen, welche SSD Module unterstützt werden.

[Zitat von Bob-Schmu](#)

NootRed.kext in der config unter kexte zugefügt?

Ja, ich habe es hinzugefügt. Es ist nur schade, dass man nicht nachschauen kann, welche Kext-Dateien geladen wurden - Mit einem einfach Terminal Befehl.

---

## Beitrag von „erratica“ vom 21. Oktober 2024, 11:53

[Bob-Schmu](#) ich habe jetzt sogar mein I225-V Network zum laufen gebracht. Aber mein SATA oder NVMe laufen immer noch nicht.

Meine aktuelle Konfigurationsdatei: [config.plist](#)

Und der `/var/log/system.log` vom Recovery-Boot-Vorgang: [system\\_i225V\\_works.txt](#)

Im Recovery habe ich einen Terminal geöffnet und `kextstat | grep -vi 'com.apple'` gemacht und jedes wurde erfolgreich geladen.

Was kann ich jetzt noch machen?

---

## Beitrag von „skavenger0816“ vom 22. Oktober 2024, 09:39

[Zitat von erratica](#)

Was kann ich jetzt noch machen?

Die SSD durch eine neue ersetzen, die auch supportet wird.?

---

## Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Oktober 2024, 10:19

Welche Kext geladen wurden ist im

Systembericht zu sehen. Einige zeigt auch HackinTool an. [erratica](#)

---

## Beitrag von „erratica“ vom 25. Oktober 2024, 17:13

Hier ein paar Info Dateien über mein MinisForum via Windows 11

- OCSysInfo: [info\\_dump.txt](#)

- aida64\_report: [Report\\_AIDA64.txt](#)

Ich weiß nicht warum, aber jetzt wird meine NVMe M.2 SSD Kingston erkannt.

Aber im Disk Menü GUI wird mir diese nicht angezeigt?

Muss ich eventuell noch die "Physical Block Size" = 512 ändern zu 4096?

Oder reicht es wenn ich diese ins APFS+ GPT Format bringe, dass ich endlich die installation anschmeisen kann?

(Ausschnitt vom Befehl) ioreg -w0 -l -f

Ich habe Probiert eine GPT Table drauf zumachen mit Linux und eine Partition APFS.

Commands Output  
Ausschnitt von system.log

---

## Beitrag von „grecedrummer“ vom 28. Oktober 2024, 16:48

[erratica](#) manchmal hilft´s auch die Suchfunktion in inseren Forum zu bedienen oder über den Tellerrand zu schauen.

Was Du benutzt nennen die AMD Jungs auch gerne Ryzento 🤔 darunter kann man eher fündig werden

Egal welches Mini Mainboard verbaut ist mit achso wundervollen Namen, im Prinzip ist es immer der gleicher Weg, dannach kommt die Feinarbeit in Bezug auf verbaute Hardware

[Hier](#) hatte ich auch Paar Versuche hinter mir, hoffentlich hilft es Dir weiter

---

## Beitrag von „erratica“ vom 29. Oktober 2024, 08:45

Den Artikel habe ich schon als Bookmark bei mir drin. Alle ACPI wurden ausgetauscht, da es bei mir andere Pfade waren. Die Kext Dateien habe ich auch alle aktualisiert gehabt und jene entfernt, die bei mir keinen Sinn ergaben, da die entsprechende Hardware fehlte.

Ich habe es aufgegeben, da der Bootvorgang immer 15 Minuten dauerte bis das Setup Screen sich zeigte, um den Terminal zu öffnen um zu sehen, ob alles erkannt wurde. Über 3 Wochen habe ich es jetzt probiert und was soll ich sagen - ich habe keine lust mehr.

Jetzt habe ich das BIOS auf default zurück gesetzt und ein Aktuelles Linux installiert, was innerhalb 8 Minuten installiert war. Danach qemu installiert und MacOS darüber installiert und was soll ich sagen, der Installationsscreen war nach 25 Sekunden da und die eigentliche Setup hat dann 1h gedauert. Fertig und somit hatte ich Sonoma drauf. Schade das es nicht nativ ging, sondern nur emuliert. Egal. Funktioniert und reicht. Meine CPU hat doch nicht alle nötigen Befehlssätze, aber die wichtigen waren alle bei: **sse4\_2, vmx, avx2 und aes**

Blöd ist jetzt nur, dass doofe Apple-ID und Telefon Problem. echt nervig, dass man Telefonnummer und Kreditkarten informationen hinterlegen muss, um nur aus dem Appstore apps zu installieren. Welch irrsin! 😞

Da muss ich mir noch etwas einfallen lassen, um dieses Problem zu umgehen.

Wer auch per Qemu es ausprobieren möchte hier der Link - 100% erfolg und einfach: [OSX-KVM von kholia](#)

---

## Beitrag von „Arkturus“ vom 29. Oktober 2024, 16:09

es muss keine Kreditkarte sein, um im Appstore kaufen zu können.

### Deutschland

- Apple Pay<sup>3</sup>
- Die meisten Kredit- und Debitkarten
- PayPal<sup>2</sup>
- Apple Account-Guthaben<sup>6</sup>  
(durch [Einlösen einer Apple Gift Card](#) oder [Hinzufügen von Guthaben](#))
- Abrechnung über die Handyrechnung<sup>5,6,11</sup>
  - O2 und Partnermarken
  - Telekom
  - Vodafone

---

## Beitrag von „erratica“ vom 29. Oktober 2024, 18:46

### [Zitat von Arkturus](#)

es muss keine Kreditkarte sein, um im Appstore kaufen zu können.

Ich möchte einfach gern Apps installieren ohne eine Telefonnummer bzw. Bezahldaten preisgeben zu müssen.

Weil wo kein Preisschild dran ist, wozu also diese Informationen abfragen - Welch unfug!

---

## Beitrag von „Arkturus“ vom 30. Oktober 2024, 18:09

dich zwingt ja keiner, nutzte nur freie Software außerhalb Appstore oder nehme ein Linux deiner Wahl.....