

# Unterstützung bei Einrichtung von GC Alpine Ridge 1.0 für Thunderbolt UAD Apollo Interface gesucht

Beitrag von „RoyalRichman“ vom 7. November 2024, 23:28

Hallo zusammen,

ich brauche Hilfe, um mein Thunderbolt UAD Apollo Interface über eine kürzlich erworbene, gebrauchte GC Alpine Ridge 1.0 Thunderbolt-Karte in meinem Hackintosh-Setup zum Laufen zu bringen. Ursprünglich hatte ich eine Titan Ridge 2.0 gekauft, jedoch festgestellt, dass mein Mainboard (Gigabyte Z170X-Gaming 5 mit Intel Core i7 6700K und AMD RX 580) diese nicht unterstützt. Daher habe ich nun die Alpine Ridge 1.0 besorgt. Die Karte kam mit einem abgeschnittenen Kabel, das laut Verkäufer absichtlich so ist. Der Verkäufer hatte die Karte ebenfalls in einem Hackintosh im Einsatz.

Hier die wichtigsten Systemdetails:

- **Mainboard:** Gigabyte Z170X-Gaming 5
- **Prozessor:** Intel Core i7 6700K (4x 4.00 GHz)
- **Grafikkarte:** AMD RX 580
- **RAM:** 32GB
- **OS:** Mac OS Sequoia 15.0 konfiguriert als iMac Pro 2017 (SMBIOS)

Die Karte wird im BIOS erkannt, nachdem ich sie über den THB-C-Header verbunden habe, sodass ich auch BIOS-Anpassungen vornehmen konnte. Allerdings erscheint sie unter macOS weder im PCI- noch im Thunderbolt-Bereich der Systeminformationen. Unter Windows habe ich die Treiber installiert.

Einige Fragen:

- Sollte ich das abgeschnittene Kabel erneut anschließen, oder ist es besser, es so zu lassen?
- Gibt es eventuell BIOS- oder macOS-Anpassungen, die ich übersehen habe?

Ich freue mich über jede Hilfe oder Tipps, wie ich das Apollo Interface korrekt einrichten kann. Vielen Dank im Voraus!

---

Beitrag von „apfelnico“ vom 8. November 2024, 11:07

Die Karte erscheint nur in der Thunderbolt Sektion, wenn diese mit einer alternativen Firmware geflasht wurde.

Das „abgeschnittene“ Kabel könnte ein Hinweis darauf sein. Dieses sollte nicht nur abgeschnitten sein, sondern zwei Pins der Karte überbrücken.

Sollte es so sein, dann benutze lieber dieses. Ansonsten sind noch korrekte Einstellungen im BIOS vorzunehmen und eine passende SSDT via OpenCore in die ACPI einzubinden für HotPlug (damit erscheint es auch unter PCI, ist aber eher „Kosmetik“).

Warum die bessere TB3 nicht laufen soll, ist mir ein Rätsel.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 8. November 2024, 12:56**

Danke dir schon mal.

Zur Titan Karte - offiziell zumindest wird sie laut GA Hersteller nicht auf dem 100er Sockel unterstützt. Die Titan ist geflashed. Mit der Titan erschienen bei mir auch keine Thunderbolt Settings im BIOS.

Die erschienen erst jetzt mit eingebauter Alpine.

Ich habe das abgeschnittene Kabel nun wieder verwendet. Die [BIOS Settings](#) sind nach wie vor da.

In MacOS hab ich aber keinen Zugriff auf die Karte. Sie wird auch nicht sichtbar.

Auf den Bildern sind meine [BIOS Settings](#) zu sehen.

HotPlug wäre erst mal zweitrangig. Eine Freude wärs schon mal, wenn das Apollo läuft.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 8. November 2024, 14:17**

Wenn das Kabel nur abgeschnitten ist, dann ist es so nützlich wie keines. Das bringt dann nix, ist ja keine Antenne. Es sei denn, es wird benutzt, um zwei bestimmte Pins zu überbrücken. Ist das so? Ansonsten nimm ein Kabel, das bis zum Header auf dem Mainboard reicht.

Du benötigst auf jeden Fall eine SSDT. Schrieb ich schon. Es gibt diverse dazu im Netz, auch eine Website wovon man sich eine passende laden kann. Hab ich gerade nicht im Kopf, bin unterwegs mit der Bahn und schreibe nur aufm Handy.

Wenn du eine zur Hardware passende SSDT gefunden hast, musst du höchstwahrscheinlich noch die PCI-Pfade anpassen. Dazu gibt es Tools um auszulesen wo sich die Karte innerhalb der ACPI befindet, und natürlich auch ein AML-Editor für die SSDT. Diese muss dann vom benutzten Bootloader geladen werden.

Ist kein Hexenwerk, keine Raketenwissenschaft, nur kann ich gerade nur begrenzt Hilfestellung leisten. Hier gibts aber jede Menge Spezialisten dazu.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 8. November 2024, 14:57**

Ui jui jui. Gut hast du dazu geschrieben, dass es keine Raketenwissenschaft ist .... Aber das sieht nach Arbeit aus. Danke dir schon mal.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 14:39**

Ich war weiter dran, aber gefühlt bin ich nicht weiter.

Laut Verkäufer ist die Alpine geflashed und das „abgeschnittene“ Kabel ist letztlich nicht abgeschnitten sondern die Kabel sind gedrückt. Pin 3+5 damit sie Power bekommt ohne Thunderbolt Mainboard.

Im Bios erschienen die Settings erst nach eingebauter Karte. Also, schon mal bisschen was. Meine [Bios Settings](#) wie folgt:

#### **BIOS**

Bios TBT USB 3.1 Force Power Enable

Peripherals - Thunderbolt(TM)Configuration

Thunderbolt(TM) Support Enable

Thunderbolt Boot Support Enable

Thunderbolt Detachable Graphic Support Diabile

Skip PCI Option Rom Enable

Security Level No Security

Reseved Memory 256

Reserved PMemeory 128

### **SSDT:**

Ich habe mir eine SSDT heruntergeladen, die laut Beschreibung passend für meine Hardware sein sollte. Ich hänge sie hier mal an, falls jemand drüberschauen möchte, ob alles passt. Hab sie unter OpenCore in ACPI kopiert. Mit

### **IORegistryExplorer:**

Ich habe die PCI-Pfade geprüft und experimentell angepasst. Dabei bin ich auf die bekannten Pfade wie RP05, RP21 usw. gestoßen und habe diese durchprobiert.

Muss ich meine SMBIOS vielleicht ändern? Hab gerade SMBIOS: iMac Pro 2017

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 14:47**

Dir fehlt die SSDT-DTGP.aml.

Die benötigst du zusammen mit der Thunderbolt SSDT.

Siehst du die Karte im IOReg? Bitte Screenshot davon.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 15:05**

Danke. Meine Karte sitzt im PCI Slot 4.

Wenn ich im IOReg Thunderbolt eingebe erscheint nichts. (Mein Mainboard hat einen USB C / 3.1 onbaord. Ich hatte dort einen USB-C auf Thunderbolt 2 Adapter stecken - dieser wurde in IOReg angezeigt. Hab den Adapter aber wieder entfernt, da es ja um die Alpine Karte geht)

Geb ich in die Suche UPSB ein, wird mir folgendes angezeigt.

Wo bekomme ich eine richtige Dir fehlt die SSDT-DTGP.aml. Das muss ja sicher auch eine angepasste sein, oder?

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 16:36**

Such mal bitte RP01 raus ohne Filterung nach UPSB. Das wäre für mich einfacher zu deuten, sieht aber so aus, als ob deine Karte am RP01 hängt.

Oder einfach mal einen kompletten IOReg Auszug speichern und hier hochladen.

Bezüglich der SSDT-DTGP, da muss man nichts anpassen. Anbei die SSDT.

Wichtig:

erst DTGP, dann Thunderbolt-SSDT. Die Reihenfolge ist wichtig.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 16:58**

Danke! Die SSDT-DTGP.aml werd ich gleich mal versuchen.

Ich hab den ganzen Auszug gespeichert weil ich mit maciASL RP01 in RP06 oder auch RP21 geändert hab. Waren versuche mit ChatGPT.

## **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 17:09**

Das sieht gut aus, es ist wie vermutet RP01.

---

## **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 17:21**

Prima. Ich habe nun mein EFI Ordner mit der SSDT-DTGP.aml ergänzt und auch auf die Reihenfolge geachtet. Ich bin nun auch weiter. Die Alpine wird nun in den macOS Systeminformationen angezeigt. Ich habe ein Bildschirmfoto angefügt.

Allerdings verbindet sich das UAD Apollo Interface nicht.

---

## **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 17:32**

Versuche mal folgendes:

PC ausschalten, Interface anschließen + Anschalten und dann PC hochfahren.

Guck mal unter den Systemeinstellungen dann unter PCI, ob du die Apollo siehst.

PS: Screenshot fehlt

---

## **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 17:36**

Oh - vergessen. Sorry. So wie von dir beschrieben hab lchs gemacht.

Der Sceenshot zeigt Alpine - das ist schon mal gut. Doch nicht das Apollo.

Ich bin mir unsicher, ob ich die UAD Software nochmals erneut installieren muss, weil beim

Install Prozess kommt die Meldung unter Systemeinstellung - Allgemein - Dennoch öffnen. Man muss da so ein paar extra Schritte machen bei UAD.

Vielleicht muss ich die nochmals mit jetzt funktionierender Thunderbolt Anbindung wiederholen.

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 17:38**

Irgendwie ist das nur der USB-Teil von der Alpine Ridge.

Was steht unter Thunderbolt?

Mach bitte nochmal einen kompletten IOReg Auszug von dem aktuellen Stand.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 17:45**

Unter: Thunderbolt/USB4: Es wurde keine Hardware gefunden.

Hier der IOReg Auszug

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 18:02**

Der Thunderbolt-Anteil taucht gar nicht im IOReg auf. Da passt irgendwas nicht. Bist du sicher, dass die Karte generell funktioniert?

Wie sieht es denn aus, wenn du keine SSDT drin hast? Also ohne DTGP und Thunderbolt-SSDT.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 18:21**

Ob ich sicher sein kann kann ich eben nicht zu 100% sagen, da ich sie nicht zum laufen bring. Ich habe sie auf Kleinanzeigen erworben. Aber bisher kam ich mit Karte und den Schritten hier mehr voran. Mit dem Einbau der Karte hatte ich zum ersten Thunderbolt Settings im BIOS. Nachdem ich die DTPG im EFI hatte erscheint zum ersten mal was in den Systemeinstellungen. Das wirkt schon vielversprechend.

Soll ich die Karte mal mit dem Thunderbolt Header verbinden anstatt das überbrückte Kabel zu nutzen?

Ich habe im OpenCore jetzt mal SSDT und DTPG deaktiviert, Neustart und hier was IOReg anzeigt.

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 18:31**

Okay, etwas anders aber bringt uns auch nicht weiter 😊

Teste mal diese SSDT + DTGP.

Woher hast du deine SSDT?

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 18:49**

Die SSDt hab ich von hier:

<https://github.com/utopia-team/Thunderbolt>

Ganz genau handelt es sich um diese.

<https://github.com/utopia-team...e-GC-Alpine-Ridge-TB3.aml>

Die hab ich auch mit maciASL modifiziert. Wobei RP01 wohl eh gepasst hätte.

Mit deiner SSDT-TB3-HackinDROM.aml und der DTGP erhalte ich unter Systeminformationen

nun nichts zu Thunderbolt.

Anbei nochmals das jetzige EFI, IOReg und Screenshot.

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 19:01**

Okay, also die SSDTS sind die selben/sehr ähnlich. Setz ruhig deine weiterhin ein.

Kannst du die Karte in einen anderen Slot setzen?

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 19:04**

Könnte ich, aber auch im Handbuch steht, man soll Slot 4 nutzen.

Ich kanns aber mal testen.

Soll ich mal anstatt das überbrückende Kabel das "richtige" nehmen und es mit dem Mainboard verwenden?

EDIT: Grad versucht! Bringt keine Änderung. Jetzt test ich mal einen anderen Slot.

EDIT 2:

Die Alpine ist nun im Slot 8 - keine Veränderung. Systeminformationen zeigt das selbe.

Anbei der Screenshot als auch neues IOReg

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 19:43**

Also leider weiß ich jetzt auch nicht mehr weiter...

Das merkwürdige ist, dass die Karte nicht als Thunderbolt Device erkannt wird im IOReg.

Das finde ich merkwürdig.

Vllt liegt es an Sequoia? Kannst du es mit einer älteren macOS Version testen?

Edit:

Oder teste auch mal andere Thunderbolt Einstellungen im BIOS:

Thunderbolt Boot Support Enable --> Disable

Skip PCI Option Rom Enable --> Disable

Ich muss bei meiner Maple Ridge den Bootsupport deaktivieren, sonst geht Sie auch nicht.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 29. November 2024, 20:19**

Danke! Hab ein bisschen mit den [Bios Settings](#) experimentiert. Leider keine Änderung. Es wundert mich echt. Das Mainboard ist extra dafür ausgerichtet und unterstützt Thunderbolt. Ist mir ein Rätsel.

Vielleicht hat jemand anderes noch Ideen?

EDIT: Info zum Bild: wenn ich den USB-C auf Thunderbolt Adapter an den USB-C Port des Mainboards hänge, wird dieser angezeigt. Das Apollo läuft dennoch nicht.

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 29. November 2024, 21:04**

Der Thunderboltadapter wird erkannt, aber nur von dem USB Controller. Daher taucht er auf.  
Ich weiss leider auch nicht weiter.

Edit:

Flash mal die originale Firmware drauf [RoyalRichman](#)

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 29. November 2024, 23:34**

#### [Zitat von RoyalRichman](#)

wenn ich den USB-C auf Thunderbolt Adapter an den USB-C Port des Mainboards hänge, wird dieser angezeigt. Das Apollo läuft dennoch nicht.

Weil es einen solchen Adapter nun mal nicht gibt. Sonst bräuchtest du ja keine Thunderboltkarte.

Der Adapter ist lediglich ein TB3 zu TB2 Adapter. Setzt also Thunderbolt voraus. Und das läuft bei dir nicht. Da hilft auch keine SSDT. Woran es liegt, kann ich dir nicht sagen. Möglicherweise ist der Controller hinüber ...

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 5. Dezember 2024, 16:21**

So. Ich hab kurzerhand eine 2te Alpine erworben. Selbes Ergebnis. Nur der USB Teil wird erkannt. So, es liegt nicht daran, dass der Controller einen Schaden hat. Zumindest wäre das nun sehr unwahrscheinlich. Die jetzige Karte ist auch eine, die ungeflashed war und ist. Irgendwas muss noch falsch an meinen Einstellungen sein.

---

### **Beitrag von „kneske“ vom 5. Dezember 2024, 18:51**

Hast du mal getestet:

Header Kabel dran, BIOS wie beschrieben einstellen, Windows Start und TB Tool installiert (Karte da und Funktioniert) dann Warmstart in macOS?

Klingt bissl sehr merkwürdig was du da beschreibst, nicht dass dein BIOS mistig ist und da nen Bug im TB teil ist, herrscht. Das gabs auch mal...

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 5. Dezember 2024, 19:00**

Danke dir. Was wären denn die richtigen BIOS Einstellung? Auf Seite 1 hab ich mal Bilder von meinem BIOS geteilt. Ich hab auch schon diverse [BIOS Settings](#) versucht. Kein Erfolg. Windows hab ich auf dem Rechner drauf und kann von daher auch dort testen.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Dezember 2024, 19:33**

Es geht nicht um die (wenigen) Einstellungen im BIOS die du per Screenshot gezeigt hast. Es geht um weitere BIOS-Einstellungen, die in deinem BIOS vom Hersteller für den Anwender nicht freigeschaltet wurden.

Das BIOS lässt sich modifizieren mit geeigneten Mitteln und weitere Einträge freischalten. Wurde hier schon öfter gezeigt, weiß gerade nicht von wem.

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 5. Dezember 2024, 19:33**

Wie ich sagte, stell mal alles auf enabled was TB angeht im BIOS dann starte Windows, installier die TB Treiber und schau ob das Utility da ist und ggf auch deine Apollo listet, dann lass die Apollo dran und Neustart ohne Power off ins macOS...

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 5. Dezember 2024, 19:34**

### [Zitat von apfelnico](#)

Es geht nicht um die (wenigen) Einstellungen im BIOS die du per Screenshot gezeigt hast. Es geht um weitere BIOS-Einstellungen, die in deinem BIOS vom Hersteller für den Anwender nicht freigeschaltet wurden.

Das BIOS lässt sich modifizieren mit geeigneten Mitteln und weitere Einträge freischalten. Wurde hier schon öfter gezeigt, weiß gerade nicht von wem.

[Mork vom Ork](#) war das...

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 9. Dezember 2024, 16:07**

Danke für die Hilfe.

Ich habe eben die neue Karte zum ersten mal in Windows gestartet. Drauf erschien direkt nach dem einloggen in Windows die Meldung (siehe auch Bild):

*Ein Thunderbolt™ Controller hat ein Problem festgestellt und kann keine Verbindung zu Geräten oder anderen Computern herstellen, bevor neue Firmware installiert wurde.*

*Andere Thunderbolt™™ Ports funktionieren möglicherweise ordnungsgemäß.*

*Bitte erkundigen Sie sich beim PC-Hersteller nach einem Firmware-Update, um die volle Funktionalität von Thunderbolt™™ wiederherzustellen.*

Also da wird etwas erkannt und gemeldet. Schon mal nicht schlecht.

Als nächstes hab ich dann mal Treiber und Software Sachen installiert. Zum Teil kam die Meldung, dass schon eine neuere Version installiert ist.

Ich habe ebenfalls ein Bild von den Software Treibern angefügt.

Im Gerätemanager erscheint nun ein Device der in der Vergangenheit nicht angezeigt wurde. Wird gemeldet als Unbekanntes Gerät. Siehe Bild.

Starte ich die UAD Software wird weiterhin kein Apollo erkannt. Weder in Windows noch in macOS

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 9. Dezember 2024, 16:23**

Mit originaler FW oder modded FW?

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 9. Dezember 2024, 16:43**

Original von der Gigabyte Seite

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 9. Dezember 2024, 16:55**

Okay. Also eigentlich müsste der Thunderboltcontroller unter den Systemgeräten auftauchen.

Eventuell musst du den PCI-Speichercontroller manuell installieren, evtl ist das der Thunderboltcontroller?

Anbei mal meine Ansicht.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 9. Dezember 2024, 17:34**

Ein bisschen was ging wieder. Danke für den Hinweis.

Der Thunderbolt Controller wird nun im Gerätemanager angezeigt. Siehe Bild.

Der PCI Speichercontroller zeigt nach wie vor ein ! - diesen konnte ich nicht installieren und finde auch keinen Treiber derzeit.

Das Thunderbolt Kontrollcenter zeigt nach wie vor nichts an. So auch die UAD Software.

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 9. Dezember 2024, 18:23**

Denke dann wird der PCI-Speichercontroller iwas anderes sein.

Hast du eine Alpine Ridge 1.0 oder 2.0?

Edit:

Unter den Unbekannten Geräte, mache mal das Gerät auf und unterm dem Punkt Details, wählst du den Punkt Hardware-ID aus. Diese ID stellst du mal hier rein, für alle drei Geräte.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 9. Dezember 2024, 19:01**

Die Karte habe ich gebraucht gekauft. Der Verkäufer wusste es nicht und die OVP gibts nicht mehr. Ich habe sie mal abfotografiert. Online Rechere ergab auf die schnelle nicht. Kann leider nicht sagen, ob es V1 oder 2 ist.

Hier die 3 Bilder mit der Hardware ID

Danke dir

EDIT:

Gerade hat UAD ein Update installiert. Ich habe nun Zugriff auf das Apollo. Hab das Bild hochgeladen.

In Windows funktioniert es nun. macOS noch nicht.

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 9. Dezember 2024, 19:13**

Okay, wenn die UAD jetzt geht, dann vernachlässigen wir das erstmal mit den Hardware-IDs.

Was zeigt den dein Thunderbolt-Kontrollcenter jetzt an?

Auf der Gigabyte Seite gibt es Treiber für die Rev. 1.0 oder 2.0, vllt sind die unterschiedlich? Nur schwer zu erkennen, was du für eine Rev. genau hast.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 9. Dezember 2024, 20:17**

Die Treiberversionen werd ich mir morgen mal genauer ansehen. Auch kann ich meine 2te Alpine die sicher V2 ist auch mal ausprobieren.

Hier das Bild vom Kontrolcenter

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 9. Dezember 2024, 20:23**

Das sieht doch schick aus! Also unter Windows läuft es nun endlich, wie es soll. Kleiner Fortschritt.

Unter macOS sollte Sie aber auch laufen, vllt hat sich jetzt iwas geändert. Schau dort mal im IOReg nach, ob sich das was geändert hat.

Guck dir mal die Treiberversionen und teste gerne auch mal die V2.

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 10. Dezember 2024, 16:47**

So, nun läuft sie auch auf macOS! Wie genial! DANKE euch allen!

Dieser Hinweis von KungfuMarek war jetzt noch mal ausschlaggebend:

Oder teste auch mal andere Thunderbolt Einstellungen im BIOS:

Thunderbolt Boot Support Enable --> Disable

Skip PCI Option Rom Enable --> Disable

Das hab ich nochmals geändert und jetzt läuft. Teste die Woche mal noch die andere Karte!

Freu mich übertrieben! DANKE!

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 10. Dezember 2024, 16:51**

[RoyalRichman](#)

Wunderbar! Sowas hört man doch gerne 😊

---

### **Beitrag von „RoyalRichman“ vom 10. März 2025, 12:33**

Hallo Zusammen

Karte und UAD Apollo Interface läuft nach wie vor super. Allerdings muss ich den Computer jedes mal 2 mal starten und erst dann wird das Apollo erkannt.

Ideen?

---

### **Beitrag von „KungfuMarek“ vom 10. März 2025, 12:57**

[RoyalRichman](#)

Deine Karte ist nicht geflasht oder?

Wenn ja, liegt es daran.