

The Booze of Monkey Island (Monkey Island Ableger)

Beitrag von „Sascha_77“ vom 13. November 2024, 14:11

<https://bean-adventure-agency....he-booze-of-monkey-island>

Soll vom Flair her wie das Original sich spielen.

Beitrag von „Wolfe“ vom 13. November 2024, 15:08

Ich habe Monkey Island damals 1992 geliebt und es mit einem Freund zusammen durchgespielt. Heute traue ich mich nicht mehr es zu starten. Ich befürchte eine mögliche Enttäuschung.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 13. November 2024, 15:10

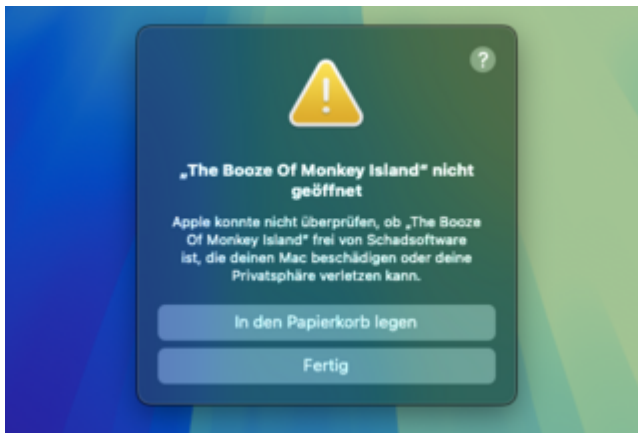
Du meinst die neueren Varianten generell? Kann nicht sagen, dass die mich enttäuscht hätten.

Beitrag von „Nordel“ vom 13. November 2024, 22:49

Die Bilder erinnern mich stark an Monkey Island 3. Das war und ist ein großartiger Teil. Auf The Booze hab ich richtig Bock.

Den letzten Teil hab ich mir bisher nur gekauft, aber noch nicht gespielt. Nächstes Jahr geht es auf Klassenfahrt und ich fahre mit einer Kollegin, die ebenfalls ein Guybrush Threepwood-Fan ist. Wir wollen uns gemeinsam durchrätseln, wenn wir "Feierabend" haben. Mal sehen, wieviele Schüler am Ende mitmachen...

The Booze of Monkey Island kann ich nicht starten. [Sascha 77](#) du kannst mir doch bestimmt



Edit: Hab es gefunden. In den Einstellungen - Datenschutz & Sicherheit kann man "Dennoch öffnen"

Beitrag von „Sascha_77“ vom 14. November 2024, 11:43

Also was ich bis jetzt von dem Spiel so gezockt habe ... für ein Fanprojekt ist das ziemlich bemerkenswert. 😊

Beitrag von „griven“ vom 14. November 2024, 11:47

Wenn man von Fanprojekten spricht darf man meiner Meinung nach auch das großartige Zak Mc Kraken - Between Time and Space nicht vergessen (gibt es hier: <http://www.mckracken.net/>) 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. November 2024, 12:11

[griven](#)

Dazu fällt mir ein,

zwar nicht Fanprojekt, aber sicher ein „Projekt von Fans“:

Thimbleweed Park

Beitrag von „Giild“ vom 15. November 2024, 11:39

Damals ein gutes Spiel, jetzt...weiß nicht..

Beitrag von „waldfee123“ vom 15. November 2024, 17:11

Nur deutsche Texte oder auch Sprachausgabe?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 15. November 2024, 19:31

Nur mit Texten.

Beitrag von „TheWachowski“ vom 16. November 2024, 01:32

[apfelnico](#)

Mit Verlaub: das ist weder ein Fanprojekt, noch ein „Projekt von Fans“. Dieses (imho fantastische) Adventure stammt aus der Feder von keinem geringeren als Ron Gilbert, seines Zeichens mehr oder minder Schöpfer des ganzen Genres.

[Wolfe](#)

Geschmäcker sind natürlich verschieden und ändern sich gelegentlich über einen langen Zeitraum hinweg, aber ich für meinen Teil habe MI über die Jahre immer wieder gespielt und zumindest für mich bleibt die Faszination ungebrochen. 1-3 sind für mich perfekt. Mit Teil 4 hatte ich so meine liebe Not, alleine schon aufgrund der merkwürdigen Controllersteuerung. Tales habe ich immer noch nicht gespielt (steht aber auf meiner ToDo-Liste) und Return war

wieder spitze (nicht zuletzt weil es wieder unter Gilberts Regie entstanden ist).