

LG UltraFine 5K Display am Hackintosh Laptop

Beitrag von „mr.flow3“ vom 20. November 2024, 22:51

Hallo zusammen,

ich war auf der Suche nach einem neuen Monitor und hatte bei Kleinanzeigen Glück und konnte einen LG UltraFine 5K günstig schiessen.

Sowiet ist das Bild echt mega...einziges Problem aktuell...ich bekomme am Monitor keinen Sound in MAC OS(Sonoma). Nur intern über den Laptop oder via AirPLay auf Sonos Lautsprecher.

Bei WIN 11 klappt das mit der Monitorsoundausgabe.

Angeschlossen jeweils über Thunderbolt USB C.

Kann mir hier evtl. jmd. weiterhelfen, woras das liegen kann?

Bin bezüglich Thunderbolt noch etwas grün hinter den Ohren. 😊

Grüße

Beitrag von „schrup21“ vom 21. November 2024, 06:58

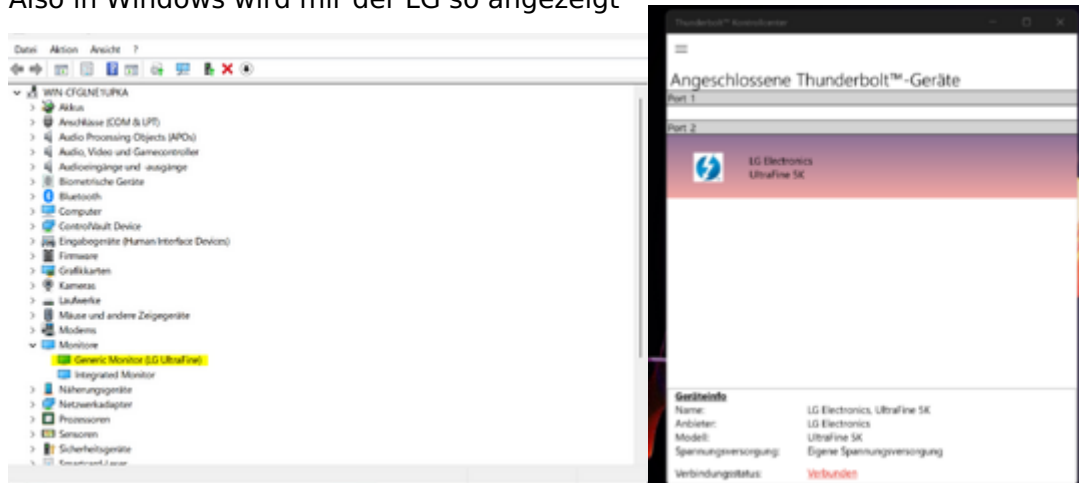
Mein LED Cinema, über DP an einem TB3 Dock angeschlossen, bringt ein Audio Gerät "Display Audio", wenn angeschlossen.

Die Frage wäre, was für ein Gerät der LG liefert? Wie sieht das im Windows Gerätemanger aus?

Beitrag von „mr.flow3“ vom 21. November 2024, 09:48

[schrup21](#) Danke für die Rückmeldung.

Also in Windows wird mir der LG so angezeigt



Beitrag von „bluebyte“ vom 21. November 2024, 10:15

Ich konnte das Problem mal mit den Device Properties lösen. Such mal nach dem Schlagwort HDMI Audio. Jedenfalls braucht da Mac OS einen Eintrag.

War damals noch mit meiner GTX 1050 TI und High Sierra.

Beitrag von „mr.flow3“ vom 21. November 2024, 10:20

[bluebyte](#) mal doof gefragt...wo genau soll ich das denn machen?! 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 21. November 2024, 16:57

Es gibt keine doofen Fragen.

Ich war vorhin noch auf Arbeit. Jetzt bin ich zuhause.

Schau dir mal das Bild an. So habe ich das damals gemacht.

War doch schon die RX580 drin.

Beitrag von „MacPeet“ vom 21. November 2024, 17:20

[bluebyte](#) verweist schon in die richtige Richtung.

Zeige uns doch mal den Grafik-Properties-Eintrag aus Deiner EFI ! Ferner, zeige mal die Info's von der Hackintool.app, betreffs Framebuffer interne und externe Grafik, bzw. welcher Anschluss wird hierbei gezeigt und erkannt!?

Soweit ich es hier sehe, ist dieser geile Monitor nicht an einem realMac, sondern an einem Hacki-Laptop. Hierbei haben ja viele Lappi's Probleme mit dem externen Anschluss.

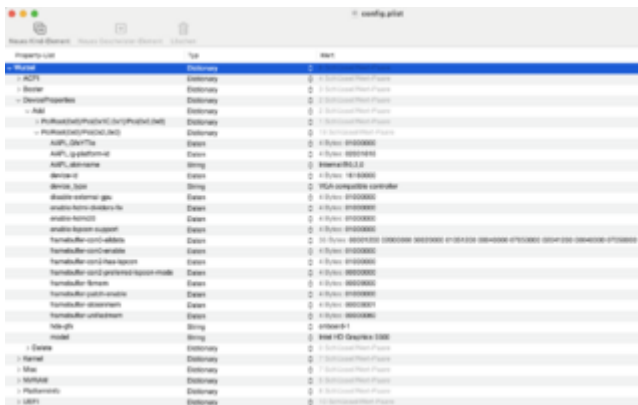
Auf dem Hacki bist Du ja auf AppleALC angewiesen, wenn es um Audio geht, sollte natürlich aktuell sein, Lilu natürlich auch.

In der AppleALC werden die internen Audio-Chip's konfiguriert, aber auch alle HDMI-Controller für externe Grafikkarten und auch für die externen Anschlüsse der internen Grafik,, wie z.B. bei den Laptop's.

Damit hier wirklich alles geht bei zuletzt genannten Geräten, ist es aber auch oft von Nöten, die richtigen Einstellungen mitzuteilen. Der richtige Framebuffer ist hier oft wichtig, aber auch so kleine Einstellungen bezüglich HDMI.

Ich bin aktuell nicht so ganz auf der Höhe, ob Dein USB-C in der AppleALC auch als HDMI-Controller geführt wird. Vielleicht selbst mal in die AppleALC reinschauen, ob Dein Controller der Grafik überhaupt drin ist.

Betreffs Properties in der EFI hier mal ein Beispiel von einem alten Lappi, wo aber alles ging, intern wie auch externe Grafik. Hierbei sind auch einige HDMI-Werte drin.



So einen Device-Properties-Eintrag hast Du doch auch in Deiner EFI, oder? Natürlich mit anderen Werten, logisch.

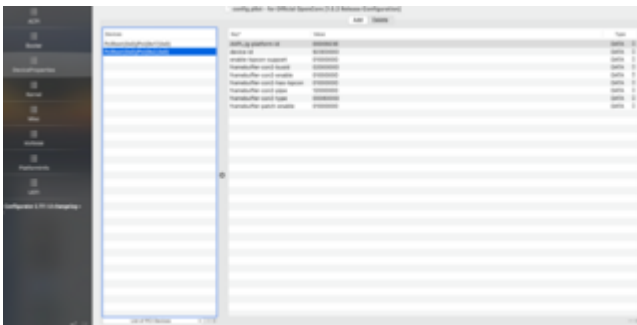
Beitrag von „bluebyte“ vom 21. November 2024, 18:37

Entschuldigung, ich habe das vorhin total übersehen, dass es sich um ein Notebook handelt.

Beitrag von „mr.flow3“ vom 22. November 2024, 19:56

[bluebyte](#) & [MacPeet](#) Danke für eure Meldungen. ...hatte jetzt mal etwas Zeit.

ich hoffe, das bring etwas Licht uns Dunkel?!



Beitrag von „schrup21“ vom 23. November 2024, 08:29

[mr.flow3](#) In deinem FB Patch fehlt stolenmem und normalerweise sollte dein I5 auch einen backlightfix brauchen (mein I5 10210U braucht den). Hackintool zeigt dir nicht an, welche Patche aktiviert sind, sondern damit kannst du einen Patch für deine Config erstellen.

Allerdings haben Anschlüsse der GraKa oder Patch nichts mit Audio über den in TB3 integrierten DisplayPort zu tun - fehlendes oder falsch gesetztes Audio Layout allerdings schon.

Hab ich gegengeprüft 😊

framebuffer patch/con komplett auskommentiert: ändert gar nichts.

Audiogerät auskommentiert: kein Audiogerät mehr vom LED Cinema (der ist über DP an einem TB3 Dock angeschlossen und das am TB3 am Laptop).

Schau dir doch mal das Thema Fixing audio vom Dortania Guide an:

<https://dortania.github.io/Ope...tall/universal/audio.html>

Edit: wenn ich richtig recherchiert habe, sollte der Dell ALC3254 eingebaut haben, was wohl ALC295 entspricht. Laut AppleALC supported Codecs sind folgende Layout IDs unterstützt:

layout 1, 3, 11, 13, 14, 15, 21, 22, 23, 24, 28, 33, 69, 75, 77

<https://github.com/acidanthera...alc/wiki/supported-codecs>

Was aber auch denkbar wäre, dass dein Audio genau wegen dem hier nicht funktioniert:

<https://www.asus.com/de/support/faq/1052196/>

Welche Auflösung verwendest du mit dem LG?

Beitrag von „mr.flow3“ vom 23. November 2024, 10:04

[schrup21](#) Moin,

Das Layout wurde von mir nach den Installation von Sonoma direkt geändert.

Sound am Laptop habe ich ja. Nur nicht über den Monitor.

Aktuell habe folgende Auflösung.

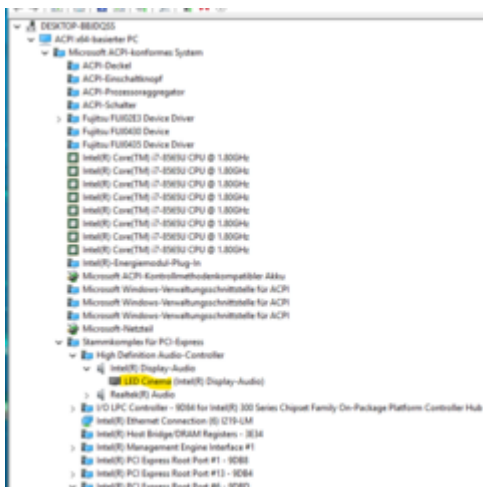


Ich hatte auch schon andre Aufklsösungen gestest...der Ton am Monitor bleibt jedoch aus.

Bezüglich backlight...ich kann soowhl über die Funktionstasten als auch über die App Better Display die Helligkeit steuern.

Beitrag von „schrup21“ vom 24. November 2024, 07:52

Also nochmal ganz von vorne. Für den Fall, dass das Audiogerät des LG ein über DisplayPort integriertes ist, muss das im Windows Gerätemanager (Anzeige nach Verbindung) so aussehen, als ob das Gerät am HD Audio-Controller hängt:



siehe dazu Wiki: <https://en.wikipedia.org/wiki/DisplayPort>

DisplayPort is able to transmit audio and video simultaneously, although each can be transmitted without the other...

Ist dein LG Audio Gerät in Windows so wie oben aufgelistet? Dann handelt es sich um ein gewöhnliches, im DP integriertes Audiogerät und das muss mit korrekter Layout ID funktionieren. Ggf. solltest du die kompatiblen IDs durchtesten.

Falls nicht, muss das Audiogerät irgendwie am ThunderBolt hängen und hier sei dir bewusst, dass du keinen Apple TB Anschluss hast, womit per TB angeschlossene Geräte nicht hotplug fähig sind (der AudioController und die USB Ports meines TB Docks sind nur dann vorhanden, wenn beim Einschalten bereits verbunden). Der im TB Anschluss integrierte DP hingegen ist sehr wohl hotplug fähig.

Ich würde hier auch nicht ausschließen, dass der fehlende Apple TB Anschluss zum Problem führt - der LG 5K ist ja so ein bisschen exklusiv für Apple produziert worden und u.U. verhält er sich an MacOS angeschlossen anders, wie an Windows. Einstellmöglichkeiten am LG wird's wohl nicht geben?

Edit: wie [bluebyte](#) und [MacPeet](#) bereits angedeutet haben, könnte dein Problem am DevicePropertie liegen.

Siehe WEG FAQs: <https://github.com/acidanthera...gital-audio-hdmi--dvi--dp>

Zudem ist die gesetzte Platform / Device ID für CoffeyLake Refresh (9. Gen) und nicht für deinen Comet Lake. Dortania empfiehlt hier andere Einträge:

<https://dortania.github.io/Ope...ist/coffee-lake-plus.html>

So sollte das aussehen:

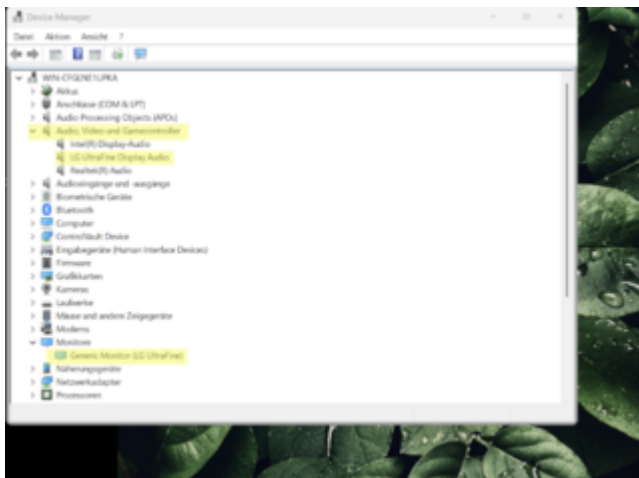
VPOffset(0x0)Pci(0x2,0x0)	Dictionary	13 key/value pairs
AAPL,ig-platform-id	Data	<00000000>
AAPL,slot-name	String	Internal@0,2,0
device-id	Data	<983E0000>
device_type	String	VGA compatible controller
framebuffer-con1-alias	Data	<01010900 00080000 C7010000>
framebuffer-con1-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con2-alias	Data	<02020A00 00040000 C7010000>
framebuffer-con2-enable	Data	<01000000>
framebuffer-fixmem	Data	<00000000>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
framebuffer-stolenmem	Data	<00009003>
model	String	Intel UHD Graphics 620
enable-backlight-registers-alternative-fix	Data	<01000000>

Anmerkung: framebuffer-stolenmem wäre 00003001 für 1980p über HDMI ausreichen - bei 4K/30 ist 00009003 erforderlich. (9003=57 MB, 3001=19 MB - Dortania und WEG empfiehlt 3001).

Beitrag von „mr.flow3“ vom 24. November 2024, 11:24

Also, auch hier nochmal von vorne 😊

[schrup21](#) Unter Windows wird alles 1a angezeigt bei Verwendung von TB. Andere Anschlüsse hat der LG 5k Ultrafine auch nicht.



weitere Einstellmöglichkeiten am Monitor gibt es hier nicht. Da es natürlich kein original MacBook ist, es daher auch keinen Apple TB Anschluss gibt und der LG exklusiv für Apple

produziert wurde, gehe ich einfach mal davon aus, dass es an einem Hacki wohl nicht geht.

Sehr schade. 😞

Bei Zeiten gucke ich mir Mal die DevicePropertie an ebenso wie die gesetzte Platform (hatte ich gar nicht auf em Schrim) 😊 Danke an [bluebyte](#) und [MacPeet](#)

Oder gibt es vllt doch noch eine weitere Lösung bezüglich Sound über Monitor?

Oder gibt es vllt doch noch eine Lösung?

Beitrag von „schrup21“ vom 24. November 2024, 12:10

“Anzeige nach Verbindung” soll natürlich heißen, im Gerätemanager auf Ansicht -> Geräte nach Verbindung auswählen.

dein Screenshot vom Win Gerätemanager sagt doch nur aus, dass das Audiogerät vorhanden ist, aber nicht wo im ASPI Baum es sich befindet, wo angeschlossen ist.

Beitrag von „MacPeet“ vom 24. November 2024, 16:56

Es ist nun mal ein Hackintosh-Lappi und hierbei hatten auch in der Vergangenheit viele Hacki-Laptop's Probleme mit extern Bild und Audio.

Allerdings sehe ich gerade in den technischen Details von Deinem Dell Latitude 7410 i5-10310u, dass der auch einen HDMI-Port hat und auch der LG Monitor hat wohl sogar zwei davon, laut technische Details.

Hast Du diese Verbindung mal versucht?

Deine ganzen Windows-Bilder helfen da ja nicht. Windows liefert Treiber für PC-Hardware, Apple liefert für Hackintosh keine Treiber.

Vermutlich wäre ein IOReg unter macOS von IORegistryExplorer hilfreicher.

Ferner hat [schrup21](#) hier weiter oben schon WEG FAQs verlinkt. Dort wird vieles geschrieben und benannt.

Deine DeviceProperties sind eher dünn.

Es kann nicht schaden, wenn man hda-gfx dort setzt, auch wenn es WEG/AppleALC inzwischen schon automatisch setzen kann. Einträge, wie enable-hdmi20, enable-hdmi-dividers-fix, etc., schaden vermutlich auch nicht.

Ferner steht auch in dieser Anleitung, dass für Dein Gerät verschiedene DeviceID's betreffs der Grafik genannt werden.

Die AppleALC hat inzwischen schon echt viele Controller betreffs HDMI-Audio intus. Die AppleALC behandelt jeden externen Anschluss, auch DP, letztlich als HDMI-Device und liefert wenn möglich HDMI-Audio.

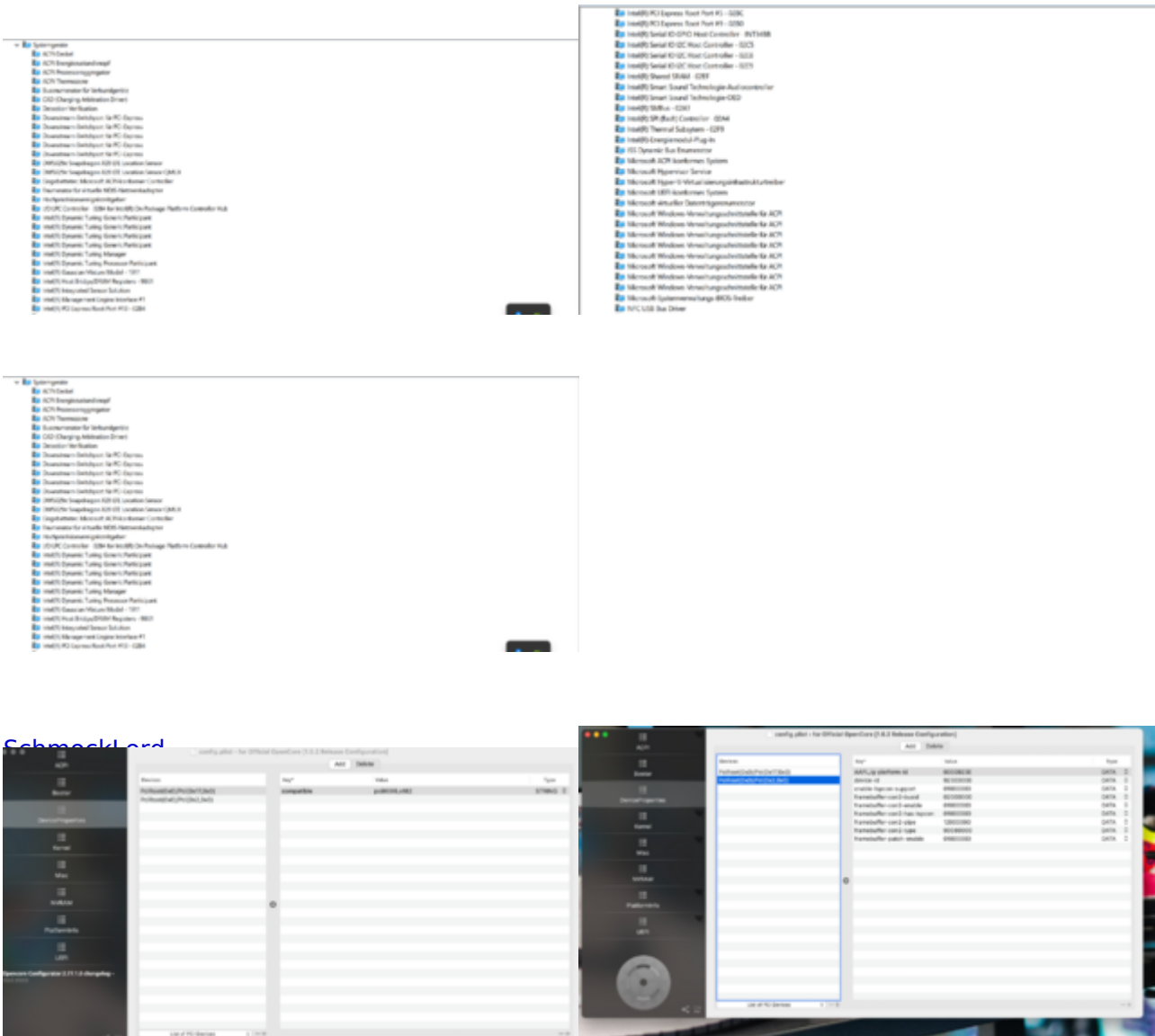
Beitrag von „SchmockLord“ vom 24. November 2024, 19:09

Teil mal deine EFI, oder zumindest deine config/device properties.

Beitrag von „mr.flow3“ vom 24. November 2024, 20:36

[MacPeet](#) der LG 5k Ultrafine hat nur 1 Thunderbolt Anschluss...keinen HDMI.

[schrup21](#) so sieht es bei mir am Laptop aus



Beitrag von „SchmockLord“ vom 25. November 2024, 15:19

[mr.flow3](#) Mir gings eher drum, dass wenn man dir helfen will, dann muss ich alles händisch abtippen. Deswegen wollte ich deine config, das ich nicht bei Null anfang.

Bei Intel z.B. steht, dass deine iGPU als Device-ID 0x9B41,0x9BCC benutzt. Und beim 10700k z.B. ist es 0x9BC5. Also ggf. brauchst du ne andere device-id.

<https://www.intel.com/content/..0-ghz/specifications.html>

Aber ich denk eher dass es die type-definition der verschiedenen Connectors ist. Ich würd mal probieren, dieses con2-segment zwei Mal zu doppeln und dann in con0 und con1 umzubenennen. Sodass du das Segment dann 3 Mal hast: con0, con1 und con2. Mit dem framebuffer-con2-type=00080000 z.b. deklarierst du den connector als HDMI mit 00040000 als DisplayPort, damit könnte es dann auch mit dem Sound klappen. Da würd ich einfach mal beides bei jedem con0-con2 ausprobieren.

<https://dortania.github.io/Ope...l-patching/connector.html>

Bei mir liegt das Thema iGPU definieren leider auch schon 3 Jahre zurück.

GPU Specifications	
GPU Name	Intel® UHD Graphics for 10th Gen Intel® Processors
Graphics Base Frequency	300 MHz
Graphics Max Dynamic Frequency	1.15 GHz
Graphics Video Max Memory	32 GB
Graphics Output	eDP(DP)/HDMI/DVI
Execution Units	24
4K Support	Yes, at 60Hz
Max Resolution (iDRM)	4096 x 2304@24Hz
Max Resolution (DP)	4096 x 2304@60Hz
Max Resolution (iDP - Integrated Flat Panel)	4096 x 2304@60Hz
DirectX® Support	12
OpenGL® Support	4.5
Intel® Quick Sync Video	Yes
Intel® Clear Video HD Technology	Yes
Intel® Clear Video Technology	Yes
# of Displays Supported*	3
Device ID	0x9B41,0x9BCC

Beitrag von „schrup21“ vom 26. November 2024, 07:53

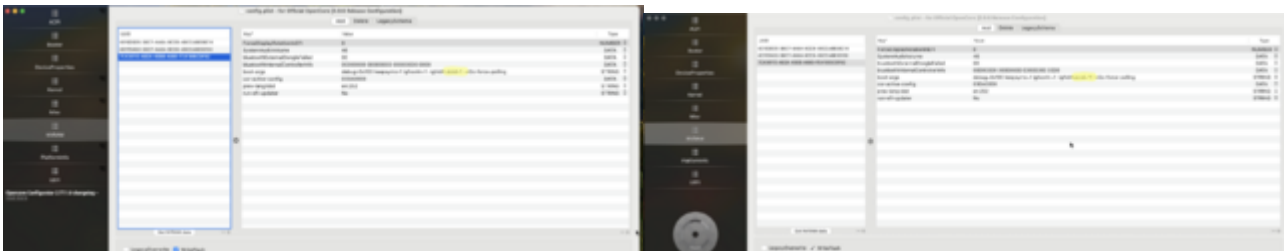
TE hat bereits die DP Konfiguration meines (ebenfalls) Comet Lake erhalten - ich gebe hier auf, die Hinweise und Empfehlungen hier, führen offensichtlich zu nichts.

Beitrag von „mr.flow3“ vom 27. November 2024, 11:40

[schrup21](#) Immer locker durch die Hose atmen. 😊

So...hatte jetzt mal die Layouts ALLE getestet. Leider ohne Erfolg. Ton über den Monitor bleibt aus.

Jetzt weiss ich aber, dass die internen Lautspecher mit fast allen Layouts funktionieren 😊



Des Weiteren habe ich auch die DP Konfiguration geändert. Auch hier, ohne Erfolg.

