

Win 11 on Arm auf macMini M4

Beitrag von „ResEdit“ vom 19. November 2024, 21:40

Update zu diesem Posting:

[Der neue Mini ist da ~13x13cm M4/Pro 16GB Stock](#)

Ich habe das Teil jetzt seit rund einer Woche unter der Maus und bin sehr beeindruckt. Im ersten Schritt haben wir das Gaming getestet. Meine Frau spielt sehr engagiert WoW und geht gerne mit ihrer Gilde die größeren Instanzen. Das läuft aktuell auf ihrem iMac 2019 (32 GB RAM 3,7 GHz 6-Core Intel Core i5 mit Radeon Pro 580X 8 GB) recht ordentlich, dabei drehen die Lüfter aber unangenehm laut auf und der Stromverbrauch liegt (gemäß AVM FRITZ!DECT 200) bei rund 280 Watt im Peak. Es könnte weniger sein, wenn das Spiel NICHT im Retina-Modus läuft, das lehnt sie jedoch ab, weil sie die sehr klein dargestellten Informationen im GUI dabei nur schlecht erkennen kann.

Bei der Ersteinrichtung des Mac Mini habe ich Ihre Settings 1:1 übernommen und sie danach mal testweise auf WoW (ebenfalls im Retina-Modus) losgelassen. Sie hat sofort gemerkt, dass ein Wechsel der Portale innerhalb eines Bruchteils einer Sekunde erfolgt – beim Intel iMac hat das im Vergleich dazu stets 2 bis 3 Sekunden gedauert.

Die Grafik lief absolut flüssig. Null Lüftergeräusch. Stromaufnahme während des Spiels: ca. 45 Watt. Das ist eine Zahl, die mich sehr beeindruckt hat. Im Leerlauf sind es um die 10 Watt, Ruhezustand ca. 0,4 Watt.

Da wir unser Geld mit einer Anwendung verdienen, die nur unter Windows läuft, musste ich mich mit Windows 11 vertraut machen (ein Windows 10 für die Arm-Prozessoren lehnt Parallels 20 leider kategorisch ab und wirft einen nicht behebbaren Error bei der Installation). Um es kurz zu machen: Der Mac mini M4 ist unter macOS ein ganz großer Wurf und mit Ausnahme von Adobe Programmen aus den Jahren 2019 bis 2022 läuft eigentlich alles auf Anhieb. Ganz anders stellt sich die Situation bei Windows 11 dar. Die Performance überzeugt zwar und auch das für uns wichtige Programm ließ sich problemlos installieren und ausführen.

Allerdings nerven mich der überflüssig beanspruchte Speicherplatz und die „Nachrichten“ von Programmen und Widgets, mit denen ich nichts am Hut haben möchte. Somit greifen meine

Optimierungen aus der Zeit von Windows 10 nicht mehr. Natürlich gibt es Dutzende Hacks für Windows 11, um das zu verschlanken.

Ich möchte dem Thread keinen neuen Spin geben und würde mich freuen, wenn mir jemand einen guten Link nennt, der diese Problematik mit Windows 11 nachhaltig lösen kann und dazu bei Notwendigkeit einen neuen Thread aufmacht. Vielen Dank dafür!

Beitrag von „Pillenflitzer“ vom 19. November 2024, 21:51

Ich nutze Windows 11 ARM LTSC per Parallels 20. Ist auf s minimalste reduziert. Vllt reich dir auch schon Crossover aus falls euer Programm unterstützt wird. Wäre Win-Win da sich damit auch problemlos Stream installieren liesse und einige andere Launcher.

Beitrag von „ResEdit“ vom 19. November 2024, 22:04

Ja, danke. LTSC hatte ich mit Windows 10. Wunderbar reduziert, ohne den ganzen Kram, den niemand braucht. Wo bekomme ich LTSC für die Arm-Version? Ich wusste bislang überhaupt nicht, dass es LTSC für Arm überhaupt gibt. Toller Tipp, vielen Dank!

Beitrag von „Pillenflitzer“ vom 19. November 2024, 22:10

<https://archive.org/details/Windows11LTSC>

Deutsch kann problemlos nachinstalliert werden.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. November 2024, 10:05

[ResEdit](#)

Gibt es von Eurer Software ne Demo oder so? Könnte versuchen dir einen Wine Wrapper zu basteln, sodass du auf ne VM verzichten kannst.

Beitrag von „Arkturus“ vom 20. November 2024, 11:49

Das würde mich auch interessieren -Wine Wrapper - was macht der? Versuche hin und wieder Wine64 zu installieren. Aber irgendwie bin wohl schon zulange von dem Thema weg. Hatte zuletzt unter 10.14.6 meine MUA The Bat! laufen. Crossover wollte ich mir deshalb nicht kaufen.

Beitrag von „bluebyte“ vom 20. November 2024, 12:14

Schaut mal nach solchen Themen wie Winebottler und Winery Wineskin.

Damit hatte ich unter Ventura WOW für meinen Privat-Server laufen.

Der Client ist natürlich schon etwas älter. Server habe ich selbst kompiliert und konfiguriert. TrinityCore war das.

Beitrag von „Arkturus“ vom 20. November 2024, 12:45

Winebottler, die Seite kommt mir vertraut vor, aktueller Stand noch HS und Mojave. Wineskin scheint auf aktuelle Systeme abzustellen. Muss ich mir mal bei Gelenheit anschauen. Momentan werde ich in der Werkstatt und im garten gebraucht. 😊

Danke für die Schlagwörter [bluebyte](#)

Beitrag von „genex“ vom 20. November 2024, 13:37

[Zitat von Sascha_77](#)

[ResEdit](#)

Gibt es von Eurer Software ne Demo oder so? Könnte versuchen dir einen Wine Wrapper zu basteln, sodass du auf ne VM verzichten kannst.

Ich glaube der WinSCP war von dir ? Den nutze ich immer noch und schon sehr lange:



Da ich davon keine Ahnung habe, gibt es das als Arm Variante ?

Der Start dauert aber wenn es da ist lüpt das...

btw. ich habe mal nach der [Anleitung](#) von hier ein neues erstellt und die Ziele ex und importiert... lüpt.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. November 2024, 13:44

Japs, das war von mir.

Beitrag von „ResEdit“ vom 20. November 2024, 14:37

[Zitat von Pillenflitzer](#)

<https://archive.org/details/Windows11LTSC>

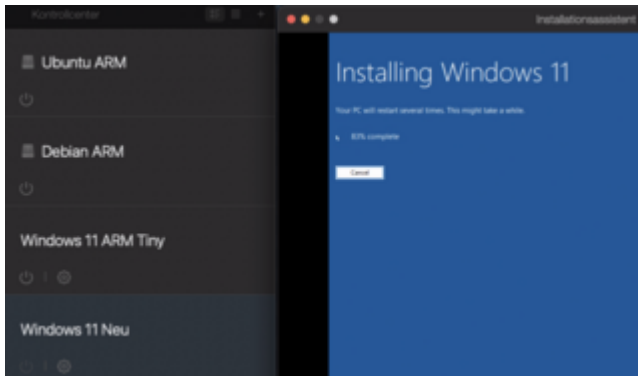
Deutsch kann problemlos nachinstalliert werden.

Leider lässt sich das nicht unter Parallels installieren. Es wird kein gültiges Betriebssystem erkannt.

Schade, wäre ein Versuch wert gewesen.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. November 2024, 14:48

Also hier tuts.



Beitrag von „ResEdit“ vom 20. November 2024, 15:00

Eigenartig. Hier ein Screenshot dem Namen des ISO und der Verzeichnisbaum:



Ich have sicherlich das falsche Image geladen. Welches ist denn das richtige?

5.8G

26100.1.240331-1435.ge_release_amd64fre_CLIENT_LOF_PACKAGES_OEM.iso download

4.8G

X23-81950_26100.1742.240906-

0331.ge_release_svc_refresh_CLIENT_ENTERPRISES_OEM_A64FRE_en-us.iso download

4.8G

X23-81951_26100.1742.240906-

0331.ge_release_svc_refresh_CLIENT_ENTERPRISES_OEM_x64FRE_en-us.iso download

4.0G

26100.1.240331-1435.ge_release_CLIENT_ENTERPRISES_OEM_A64FRE_en-us.iso download

4.2G

26100.1.240331-1435.ge_release_CLIENT_ENTERPRISES_OEM_x64FRE_en-us.iso

Beitrag von „apfel-baum“ vom 20. November 2024, 15:24

[ResEdit](#)

"lp" könnte auf languagepack, also sprachpaket hindeuten, das ist ja quasi der 2te schritt, nachdem du das win soweit installiert hast.

das "a64" deutet für mich auf "arm" hin, wohingegen "x64" "amd64"=intel x64

lg 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. November 2024, 15:57

Das hier wars:

https://ia600401.us.archive.or...ISES_OEM_A64FRE_en-us.iso

Beitrag von „ResEdit“ vom 20. November 2024, 16:14

Danke, installiert gerade. Tipp: Direkter Download von Archive.org ist möglich, dauert aber ewig. Ich habe das Torrent-File geladen und alle Inhalte bis auf das vorgenannte ISO

deaktiviert. War dann nach 5 Minuten erledigt.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 20. November 2024, 17:38

Du brauchst dir das Sprachpaket übrigens nicht extra laden. Das kann man auch in Windows selber mit Bordmitteln nachinstallieren. Dauert keine Minute.

Beitrag von „bluebyte“ vom 20. November 2024, 18:08

Ich habe mir die hier runtergeladen.

Bin gerade mit Debian unterwegs.

Beitrag von „cobanramo“ vom 21. November 2024, 00:54

ne dumme frage, warum holt Ihr den nicht vom Microsoft selber?

<https://www.microsoft.com/en-u...e-download/windows11arm64>

Gruss Coban

Beitrag von „griven“ vom 21. November 2024, 07:28

[cobanramo](#) denke weil es gezielt um die LTSC Version von Win11 on Arm geht und die gibt es soweit ich weiß nicht so ohne weiteres direkt bei Microsoft bzw. muss man sich registrieren um das LTSC ISO von Microsoft zu laden (<https://info.microsoft.com/ww-...&culture=en-us&country=us>)

) was möglicherweise nicht jeder möchte 😊

Beitrag von „griven“ vom 21. November 2024, 15:05

Ich habe das Thema mal aus dem M4 MacMini Thread herausgelöst und die drei letzten Beiträge gelöscht da sie nicht mehr direkt was mit dem Thema zu tun hatten und zudem drohten wieder in eine Diskussion auf einer persönlichen Ebene abzugleiten.

Beitrag von „bluebyte“ vom 21. November 2024, 19:28

[griven](#) ich habe mit meinem Beitrag lediglich beschrieben, dass es bei Microsoft registrierten Geräten möglich ist, eine Lizenz von Windows 11 x86 auf Windows 11 ARM zu übertragen.

Ich habe da schon oft gewechselt, weil ich oft mit verschiedenen Virtuellen Maschinen unter Mac OS, Windows oder Linux arbeite oder nur rumspiele.

Ich hatte direkt auf deinen Kommentar geantwortet, wo Du die Registrierung angesprochen hattest.

Was hat das nicht mit dem Thema zu tun? Wo bin ich da abgeglitten?

Wen habe ich da persönlich angegriffen?

Vielen Dank für das Löschen meines Beitrags.

Man fühlt sich hier langsam verschaukelt.

Wo ich jetzt so meinen Avatar anschau ... 🤔

Beitrag von „griven“ vom 21. November 2024, 19:45

Habe ich was davon gesagt [bluebyte](#)? Es ging um den weiteren Verlauf und nicht generell um Deinen Beitrag aber das nur am Rande...

Generell wenn ich hier im Forum aufräume dann nie weil ich mich persönlich auf den Schlipps getreten fühle sondern immer nur dann wenn ein Faden droht auf eine unangebracht persönliche Ebene abzugleiten (und damit meine ich auch wieder nicht mich denn ich pflege solche Dinge normalerweise nicht öffentlich auszutragen sondern spreche die Leute direkt an wenn mich was stört).

Beitrag von „kaneske“ vom 21. November 2024, 19:47



Ja mei, damit ist ja nun auch ein weiterer Punkt in Richtung macOS wie früher (da war ja auch alles viel besser 😄) getan...

Beitrag von „bluebyte“ vom 21. November 2024, 19:49

Also hat das, was jetzt auch im Kommentar #25 steht nichts mit dem Thema in diesem Thread zu tun?

Bin ich jetzt total verpeilt hier?

Beitrag von „griven“ vom 21. November 2024, 20:01

Nein es geht um die Dinge die auf Deinen ursprünglichen Post gefolgt waren, inzwischen gelöscht wurden und die Du vermutlich (glücklicherweise!?) nicht mitbekommen hast. Dein Post war Auslöser aber nicht Ursache der Aktion die zur Abspaltung dieses Threads und dessen Bereinigung geführt hat.