

# Wie aktiviert man die HEVC-Encodierung durch den GPU?

**Beitrag von „ShadowMatser“ vom 12. Januar 2025, 16:09**

Hallo, GPU wird bei HEVC Export nicht genutzt, sondern nur der CPU.

Es dauert ewig und macht keinen Sinn diesen Kompressionstypen zu benutzen.

Das Problem tritt in Final Cut Pro und DaVinci Resolve auf.

Bei H.264 funktioniert die GPU problemlos; ist sogar schneller als M4 MAX-Media Engine.

Gibt es in Hackintosh Einstellungen, die geändert werden müssen, damit der HEVC-Export funktioniert?

---

**Beitrag von „apfelnico“ vom 12. Januar 2025, 18:12**

H.265 in 10bit - leider nein. Obwohl es auch Karten unterhalb deiner genutzten schon in Hardware unterstützten, hatte Apple das nicht mehr in die Treiber eingebaut. Möglicherweise um ihre Chips besser dastehen zu lassen.

Bin mit meinem System in DaVinci noch recht zufrieden, aber das ärgert mich auch. Da ich diese Formate aber eher selten ausspiele (als Belegexemplar mit hoher Qualität und geringer Datenrate), trifft's mich nicht so hart.

---

**Beitrag von „ShadowMatser“ vom 12. Januar 2025, 19:10**

Danke für die zügige Antwort!

Es ist schade, dass apple uns auf versteckte Weise immer mal wieder den Mittelfinger zeigt.



---

**Beitrag von „bluebyte“ vom 12. Januar 2025, 19:31**

[ShadowMatser](#) sei dankbar, dass Mac OS überhaupt noch auf deinem Schinken läuft.

---

**Beitrag von „ShadowMatser“ vom 12. Januar 2025, 19:39**

[bluebyte](#) Es läuft... zwar mit einem Stock, aber es läuft.