

i7-5930k und GA-X99-SLI Hackintosh möglich?

Beitrag von „Triso01“ vom 12. Februar 2025, 09:52

Hallo Leute,

vor ein paar tagen habe ich die oben genannte Hardware geschenkt bekommen. Ich habe auch noch eine R9 270x und eine quadro k2200 rumliegen. Ist ein Hackintosh damit möglich?



Viele Grüß und Danke im voraus.

Beitrag von „simon0302010“ vom 12. Februar 2025, 11:30

Ein Hackintosh sollte möglich sein. Die R7 270x würde bis Monterey gehen. [Das hier](#) sollte ein guter Startpunkt sein.

Beitrag von „Triso01“ vom 12. Februar 2025, 11:39

Danke für die Antwort [simon0302010](#). Nur leider ist mein englisch noch nicht so gut da ich erst in der 7. Klasse bin.

Beitrag von „Nordel“ vom 12. Februar 2025, 15:05

Wenn ich mir die vergangen Beiträge so ansehe, glaube ich nicht, dass der TE aktuell 12 Jahre alt ist.

Beitrag von „Triso01“ vom 12. Februar 2025, 15:54

Doch, ich bin 12 Jahre alt und was meinst du mit TE?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. Februar 2025, 16:22

Das Board würde auch mit macOS Sequoia laufen, die Grafik schränkt allerdings stark ein: mit Deiner Nvidia Quadro k2200 hast Du Du einen [Maxwell-Chipsatz](#)- der läuft unter Sierra oder High Sierra mit Nvidia WebDriver-Treibersatz. Die [AMD R9 270x](#) läuft mit Yosemite bis Monterey.

Das Erstellen einer OC-PList für X99er-Rechner ist allerdings kein Vergnügen. Da sind [sehr viele Besonderheiten](#) eingebaut, obwohl sicher nicht überall so heftig wie bei meinem..

Mit Deiner noch etwas älteren Haswell-CPU brauchst Du allerdings andere CPU-Werte.

Beitrag von „ST3R30“ vom 20. Februar 2025, 12:40

[Triso01](#) Mit den entsprechenden OpenCore Config-Anpassungen und kexts sowie Root-Patches des OpenCore Legacy Patchers sollte sogar macOS Sonoma oder neuer möglich sein.

Zum Einstieg würde ich aber empfehlen [OpCore Simplify](#) unter Windows zu verwenden, um einen OpenCore EFI Ordner samt config zu generieren. Für Desktops funktioniert das Tool erstaunlich gut.

Beitrag von „Triso01“ vom 20. Februar 2025, 16:55

Danke für die Antwort [ST3R30](#) werde es gleich ausprobieren



Beitrag von „Triso01“ vom 22. Februar 2025, 18:37

Ärgere mich gerade unter Windows über Remotedesktop mit der R9 im zweiten PCI E Slot und der K2200 im ersten Slot rum sie wurde kurz erkannt bis ich den Treiber installieren wollte Installation hat nicht funktioniert und jetzt wird sie nicht mehr erkannt.

Hat jemand Ideen?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 22. Februar 2025, 19:21

[Triso01](#) ,

ggf. mal im bios die gpu-abfrage/reihenfolge, initialisierung umsetzen

- vielleicht hilft das

lg 😊

Beitrag von „Triso01“ vom 22. Februar 2025, 20:15

Habe es jetzt probiert ist trotzdem nichts geworden. (An meinem Haupt PC mit RTX 4060 und über Riser-Karte eine GTX 1060 funktionieren ohne Probleme)

Beitrag von „ST3R30“ vom 22. Februar 2025, 21:28

[Triso01](#)

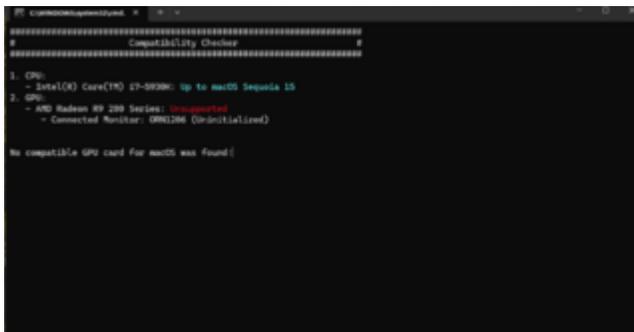
Treiber wieder deinstallieren und rebooten, damit der Treiber von Windows verwendet wird. Würde es auch mal mit nur *einer* Grafikkarte probieren – wie bei nem iMac halt

Beitrag von „Triso01“ vom 22. Februar 2025, 21:48

Werde es ausprobieren. Mal sehen.

Beitrag von „Triso01“ vom 25. Februar 2025, 09:00

Hat hetzt mit Treiber usw. funktioniert nur kommt leider das:



```
#####  
# Compatibility Checker #  
#####  
1. CPU:  
- Intel(R) Core(TM) i7-9750H: up to macOS Sequoia 15  
2. GPU:  
- AMD Radeon 89 230 Series: Unsupported  
  * Connected Monitor: GWR1204 (Initialized)  
  
No compatible GPU card for macOS was found!
```

Beitrag von „apfelnico“ vom 25. Februar 2025, 11:16

Steht doch schon oben in der ersten Antwort. Grafikkarte bis „Monterey“. Das aktuelle System „Sequoia“ wäre damit raus.

Beitrag von „Triso01“ vom 25. Februar 2025, 13:06

Ja, das mit monterey ist mir bewusst.

In meinem Haupt PC sagt er mir zur GTX 1060 das sie bis High Sierra unterstützt wird aber nicht das sie garnicht funktioniert.

LG

Beitrag von „apfelnico“ vom 25. Februar 2025, 14:13

[Zitat von Triso01](#)

In meinem Haupt PC sagt er mir zur GTX 1060 das sie bis High Sierra unterstützt wird aber nicht das sie garnicht funktioniert.

Es funktioniert nicht so wie beispielsweise unter Windows, dass grundlegende Grafikfunktionen vorhanden sind und dann ein passender Treiber installiert wird.

Bis High Sierra hatten Apple und NVIDIA zusammengearbeitet und Treiber waren in OSX integriert, hinzu gab es von Nvidia für ihre professionellen Modelle extra Treiber. Weder ging die Unterstützung über Maxwell hinaus, noch sind in jüngeren Versionen von OSX bzw. macOS solche Treiber enthalten. Einen allgemeinen „VESA“-Support für x-beliebige Grafikkarten gibts es nicht unter macOS. Und dafür sind Beschleunigungsfunktionen zu essenziell in das System verwoben. Deshalb sind auch echte ältere Macs selbst mit Hilfe von OCLP irgendwann nicht wirklich benutzbar, selbst wenn es irgendwie technisch läuft.

Beitrag von „Triso01“ vom 25. Februar 2025, 14:20

Ich meinte nur das es Supported to Monterey sagen müsste wie bei der GTX 1060 hier: Maximum support up to macOS High Sierra 10.13

```
Compatibility Checker
1. CPU:
  - 13th Gen Intel(R) Core(TM) i5-13490: Up to macOS Sequoia 15
2. GPU:
  - NVIDIA GeForce RTX 4068: Unsupported
  - Connected Monitors: PL2769Q (DP), Hanns.G HA222 (HDMI)
  - NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB: Maximal support up to macOS High Sierra 10.13 (requires monitor)
  - Intel(R) UHD Graphics 730: Unsupported
3. Sound:
  - Realtek(R) Audio: Up to macOS Sequoia 15
  - Audio Endpoint: Lautsprecher
  - Logi C270 HD webCam: Up to macOS Sequoia 15
  - Audio Endpoint: Microphone
  - NVIDIA High Definition Audio: Unsupported
  - Audio Endpoint: PL2769Q
  - NVIDIA High Definition Audio_R1: Unsupported
4. Network:
  - Realtek PCIe GBE Family Controller: Up to macOS Sequoia 15
5. Storage Controllers:
  - Alder Lake-S PCH SATA Controller [AHCI Mode]: Up to macOS Sequoia 15
Press Enter to continue... |
```

Beitrag von „apfelnico“ vom 25. Februar 2025, 14:36

Verstehe, scheint ein Fehler in der benutzten Software unter Windows zu sein. Stellt das ein Problem dar? Hindert Dich doch nicht daran, ein passendes EFI zu erstellen und somit einen bootfähigen USB-Stick nebst Installer für favorisiertes macOS.

Beitrag von „Triso01“ vom 25. Februar 2025, 17:42

Leider schon, ich war bis vor einer halben Stunde in der Schule und habe nicht viel Zeit um mich durch den Opencore Beginners Guide durchzulesen und ihn zu verstehen. Wobei mein schlechtes Englisch auch noch eine Rolle spielt.

Da ist so ein Tool natürlich praktisch für mich, welches mir eine EFI einfach erstellt.

LG

Beitrag von „apfelnico“ vom 25. Februar 2025, 17:49

Dann google doch mal nach OpenCore EFI für dein Board. Gibt es ja einige. Ich hatte auch mal ein X99 System, aber ASUS. Ich schau mal, eventuell finde ich dazu eine EFI mit Clover von damals. Soweit ich mich erinnere, war das System aber sehr herausfordernd. Zwei Sachen fallen mir dazu noch ein. Zum Einen USB mit den damals noch getrennten Controllern für USB3

und USB2 (XHCI, EHCI), zum Anderen ellenlange Patches für die CPU und bestimmte Systeme.

Dagegen waren dann die Nachfolger X299 pillepalle ... 😊

Beitrag von „Triso01“ vom 25. Februar 2025, 17:58

Ok danke werde mal sehen Falls du sie findest nehme ich sie gerne

Beitrag von „apfelnico“ vom 25. Februar 2025, 23:42

Gefunden!

Aber wie gesagt, ist für Asus X99 Deluxe, uralt, Clover.

Ich hab davon keine Ahnung (mehr), frag mich bloß nix dazu. Ob das hilft, wirst du sehen. Gelaufen ist der Rechner damals mit High Sierra. Ich hatte damals in diesem System zwei Nvidia GTX 980Ti drin.

Eine gepatchte DSDT war da auch noch drin, die passt aber nun gar nicht zu deinem System, habe ich entsorgt. War damals so üblich, leider.

Beitrag von „ST3R30“ vom 26. Februar 2025, 06:06

Die Clover EFI ist noch von vor der Zeit, als OpenCore (OpenRuntime.efi) sowie Booter und Kernel Quirks integriert wurden. In der jetzigen Form kannst Du damit maximal macOS Catalina booten – wenn überhaupt. Denn, so leer wie die config derzeit aussieht, bezweifle ich, dass die Kiste damit überhaupt starten würden.

Wie auch immer: ich habe eine Repo für die Konfiguration von Clover, da die Dokumentation von Clover einfach miserabel ist. Da habe ich u.a. auch beschrieben, wie Du Clover auf den aktuellen Stand bringen kannst. Am besten mit ner neuen Config anfangen und dann die

relevanten Settings übertragen.

Clover upgraden: https://github.com/5T33Z0/Clover-Crate/tree/main/Upgrading_Clover

Quirks einbauen: <https://github.com/5T33Z0/Clover-Crate/tree/main/Quirks>

Statt der Fixes im Bereich "ACPI" besser SSDT-Patches mit SSDTtime generieren und dann nach EFI/Clover/ACPI/patched kopieren.

Aber wenn ich ganz ehrlich bin, würde ich Clover komplett in die Tonne treten und stattdessen direkt OpenCore verwenden.

Beitrag von „Triso01“ vom 26. Februar 2025, 06:17

Ok ich lese es mir jetzt durch. Nur wo bekomme ich High Sierra her auf meinem MacBook Air (2020 i5) bekomme ich es nicht mehr und laut Forum Regeln sind andere Downloads nicht erlaubt...

LG

Beitrag von „rayjoe“ vom 26. Februar 2025, 06:49

[Zitat von Triso01](#)

Nur wo bekomme ich High Sierra her

Mit diesem Skript z.B.:

<https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/stallinstallmacos-utility>

Beitrag von „ST3R30“ vom 26. Februar 2025, 08:45

Der Terminal-Befehl funktioniert bei mir nicht.

Alternativen:

- **MIST:** <https://github.com/ninxsoft/Mist>
 - **Create-macOS-Install:** <https://github.com/LAbyOne/Create-MacOS-Install>
-

Beitrag von „apfelnico“ vom 26. Februar 2025, 08:52

Direkt ausm AppStore:

<https://apps.apple.com/de/app/...sierra/id1246284741?mt=12>

Beitrag von „Triso01“ vom 26. Februar 2025, 13:04

Leider geht es nicht aus dem AppStore da mein mac zu neu ist.

Beitrag von „apfelnico“ vom 26. Februar 2025, 15:41

Hab das noch gefunden, könnte besser passen, auch Clover:

<https://github.com/koush/EFI-X99>

Beitrag von „Triso01“ vom 26. Februar 2025, 17:40

Ich habe es jetzt über das Terminal heruntergeladen nur leider ist die Install Datei nur 500 mb Groß obwohl ich ungefähr 5 GB runtergeladen habe ist das Normal oder was soll ich machen?

LG

Beitrag von „ST3R30“ vom 26. Februar 2025, 19:12

[Triso01](#) Hab in post #27 ja 2 alternative tools genannt, um es runterzuladen. App Store ging bei mir auch.

Beitrag von „Triso01“ vom 26. Februar 2025, 19:15

Bei mir ging der AppStore nicht wegen der Fehlermeldung: Diese Version von MacOS wird nicht von diesem Mac unterstützt. Habe meinen Vater gefragt der hat noch einen 2011 iMac also habe jetzt auch das MacOS.

LG

Beitrag von „simon0302010“ vom 28. Februar 2025, 12:45

[Triso01](#) Zu dem automatischen Efi-erstellungsprogramm, Man kann auch einfach den Code etwas modifizieren um die GPU zu akzeptieren.

Beitrag von „Triso01“ vom 28. Februar 2025, 13:13

[simon0302010](#) ist leider schon zu spät gpu ist defekt und wird nicht mehr erkannt (5 piepser beim Start)