

USB-Mapping

Beitrag von „wu ming“ vom 9. März 2025, 21:01

Hallo ihr Lieben,

wie geht?

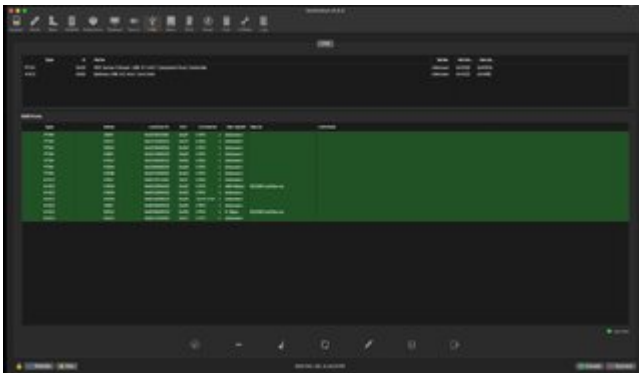
Bitte nicht böse sein - will es nur verstehen. Will keinen Ärger und niemanden provozieren.

Habe nun doch nach sieben langen Jahren mal das mit: USB-Mapping versucht. 😊

Das vorhandene USBPorts_Asusb450_i_gaming.kext habe ich entfernt und durch USBPorts.kext ersetzt, richtig?

Es schaut jetzt so aus mit die Plutimikation:

6 USB 3 x 2 = 12 + 7 x USB 2 + 1 x Typ C = 20 ?



Dann müssen noch 5 x USB 2 gelöscht werden, oder? Und ist es egal, welche von denen USB 2 ?

Oder alles gut?

Vielen Dank.

Beitrag von „ralf.“ vom 9. März 2025, 21:34

Das geht jetzt viel einfacher, quasi automatisch <https://github.com/USBToolBox/kext>

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 9. März 2025, 21:37

Pro Controller dürfen es 15 Ports sein.

Laut dem Screenshot hast du Controller:

PTXH0 -> 7 Ports

XHC0 - > 7 Ports

Ein Port kann einen HS und/oder SS Anteil haben, diese würdest du einzeln zählen.

Wie [ralf.](#) erwähnte, geht das Mapping mit der USBToolBox wunderbar.

Beitrag von „apfelnico“ vom 9. März 2025, 22:31

Möglicherweise wird auf dem Screenshot noch die ursprüngliche Verteilung angezeigt. Wie sieht es denn aus, wenn du unten erst auf „Clear All“ und danach auf die „Aktualisieren“ klickst.