

Hackintosh mit RX 580: Zweiter Monitor bleibt nach Ruhezustand schwarz - Lösungen gesucht

Beitrag von „Apfel_Maurice“ vom 5. April 2025, 01:46

Hallo zusammen,

ich wende mich an euch, da ich ein Problem mit meinem Hackintosh-System habe und auf eure Unterstützung hoffe.

Systemdetails:

- **Grafikkarte:** AMD Radeon RX 580
- **Monitore:** Zwei Bildschirme, beide über HDMI angeschlossen (DisplayPort steht leider nicht zur Verfügung)
- **EFI-Ordner:** Anbei findet ihr meinen aktuellen EFI-Ordner zur Einsicht.

Problemstellung: Nach dem Hochfahren funktionieren beide Monitore einwandfrei und zeigen das Bild korrekt an. Allerdings tritt nach dem Ruhezustand folgendes Problem auf: Nur einer der beiden Monitore erwacht und zeigt ein Bild, während der zweite Monitor schwarz bleibt.

Bereits durchgeführte Schritte:

1. **Aktualisierungen:** Alle relevanten Kexts und Treiber, einschließlich WhateverGreen.kext und Lilu.kext, sind auf dem neuesten Stand.
2. **Boot-Argumente:** Ich habe verschiedene Boot-Argumente ausprobiert, darunter `agdpmod=vt9696` und `darkwake=0`, jedoch ohne Erfolg.
3. **FreeSync:** Die FreeSync-Funktion der Monitore wurde deaktiviert, um mögliche Konflikte zu vermeiden.
4. **Integrierte Grafik (iGPU):** Integrierte Grafikeinheit wurde aktiviert und auf primär gesetzt.

Da ich keine Möglichkeit habe, die Monitore über DisplayPort anzuschließen, bin ich auf HDMI angewiesen. Ich bin für alle weiteren Vorschläge offen und stehe für Rückfragen gerne zur Verfügung.

Vielen Dank im Voraus für eure Hilfe und eure Zeit!

Beste Grüße,

Maurice

Beitrag von „Peter_Pan06“ vom 6. April 2025, 18:01

Wird dir die Grafikkarte mit vorhandenem Speicher angezeigt? Ich hab das Problem das nur 14mb angezeigt werden.

Beitrag von „Pillenflitzer“ vom 6. April 2025, 18:46

WhateverGreen.kext mal weglassen. RX 580 brauch den nicht zwingend.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. April 2025, 19:59

hallo [Apfel Maurice](#) ,

gebe bitte mal genauere infos,

1. hat deine eGPU=rx580, 2 hdmi-ausgänge?
2. hast du die iGPU als primary im bios eingestellt?
3. hast du dich mit den framebuffer auseinandergesetzt bei der iGPU?
4. um welche OSX-version handelt es sich eigentlich?
5. wird die karte vom -noch- nativ unterstützt, oder mußt du z.b. via des oclp die treiber "nachreichen"?

lg 😊

Beitrag von „Pillenflitzer“ vom 6. April 2025, 21:35

[apfel-baum](#)

Also du mußt schon ordentlich lesen bevor du hier sinnfrei irgendeinen Fragenkatalog hinwirfst. Von eGPU ist nirgends die Rede. Und das die iGPU als Primär definiert ist steht auch in seiner Anfrage. Wieso spielt die macOS Version eine Rolle wenn es um eine RX580 geht und warum sollte er OCLP nutzen um Treiber nachzureichen?

Beitrag von „bluebyte“ vom 7. April 2025, 11:26

Die Version von Mac OS spielt durchaus eine Rolle. Das konnte und ich musste ich selbst feststellen.

Gerade bei der Anbindung über HDMI kann es vorteilhaft sein, entsprechende Framebuffer zu konfigurieren.

Es gibt einen hilfreichen Framebuffer für die RX580, der jedoch irgendwann mit Mac OS Sonoma über Bord geworfen wurde.

Eigentlich ist das ein Unding gewesen. Man kann das aber selbst stricken, wenn man sich mit der Materie auseinandersetzt.

Sitze hier auf der Arbeit und habe im Moment keinen Zugriff auf meine Rechner zuhause.

[Pillenflitzer](#) Einem langjährigen und erfahrenen Mitglied wie [apfel-baum](#) eine sinnfreie Kommunikation vorzuwerfen ist respektlos.

[Apfel Maurice](#) Starte mal den IOREG-Explorer und gib in der Suchzeile mal ATY ein.

Da werden deine Anschlüsse aufgelistet.

Dann mach mal ein Bild davon mit der Bildschirmfunktion von Mac OS. Müsste mit einer PC-Tastatur Shift-ALT-4 sein.

Beitrag von „Pillenflitzer“ vom 7. April 2025, 13:14

Erfahren sieht wohl anders aus. Ist ja löblich wenn man helfen möchte man sollte aber auch eine gewisse Kompetenz an den Tag legen. Zumal hier nirgends die Rede von sinnfreier Kommunikation ist sondern von einem sinnfreien Fragenkatalog. Aber ihr interpretiert ja inalles euren hate rein. Auch wenn s meilenweitig davon entfernt ist. Pipi Langstrumpfsyndrom. Ich mache mir die Welt, wie sie mir gefällt.

Deine Erfahrung kann ich persönlich auch nicht teilen. Hatte selber eine RX580 und die lief ab Cataline ohne irgendwas durch. Quasi wie bei 90% aller anderen.

edit:

Ich würde auch mal stark behaupten das es nicht die RX580 ist die kein Bild mehr ausgibt nach dem Sleep. Sondern die IGPU.

Das war schon immer ein Problem bei nicht originaler Apple HW (Apple nutzt einenzusätzlichen PIN bei seiner HW) und man musste sich bei Desktop PCs eben Abhilfe schaffen indem man eine dGPU verbaut und die IGPU im Bios deaktiviert.

Die genauere Konfiguration geht aus dem ersten Post leider nicht hervor gehe aber davon aus der 1x HDMI per IGPU betreibt und 1x HDMI an der RX580.