

**Erledigt**

## **Mac OS auf Gigabyte Z68X-UD3H-B3**

**Beitrag von „wilsonn“ vom 14. November 2012, 20:43**

Hallo zusammen,

erst einmal einen großen Dank für die vielen Infos und das Wiki.

Ich habe mich die letzten Tage schon relativ gut eingelesen und heute versucht MAC OS aufzusetzen.

Zur Hardware:

Gigabyte Z68X-UD3H-B3 (Bios version F12)

i5- 2500K

Sapphire HD 6870 1GB

4 GB Corsair Vengeance Ram (nach der Installation 12GB)

Crucial M4 SSD 128GB

Ein Macbook zum eventuellen erstellen von USB Sticks & Co. ist vorhanden.

Am weitesten bin ich mit der iboot Methode gekommen.

Start mit iboot CD

Iboot raus

Retail SL CD rein

F5 und SL CD mit Enter bestätigen

Dann kommt das Apple Symbol und das Rädchen läuft unten in der Mitte. (CD Laufwerk arbeitet)

Manchmal komme ich zu dem Bildschirm im angehängten Bild und er fährt dann runter und manchmal startet er einfach direkt neu bzw. fährt runter.

Habe auch schon versucht mit -x im Iboot in den abgesicherten Modus zu kommen. Funktioniert ebenfalls nicht.

Besten Dank schonmal;)

Edit:

Das Bild ist leider zu groß. Es ist einfach ein Grauer Bildschirm mit dem Farbigen Rad ( ), das sich dreht.

---

### **Beitrag von „Scale“ vom 14. November 2012, 21:17**

Starte mal die CD von iBoot aus mit -v und stecke alle Kabel aus die du nicht brauchst im Moment, wie zB Audio usw.

Mach ein Bild und poste es hier, bzw. poste die letzten 3 Zeilen

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. November 2012, 21:19**

[Zitat von wilsonn](#)

Am weitesten bin ich mit der iboot Methode gekommen.

wie meinst Du das, was hast Du den schon probiert? Und warum SL? Habe hier was für Dein Board mit ML gefunden:

[http://www.osx86.net/view/2963...te\\_z68x-ud3h-b3\\_pack.html](http://www.osx86.net/view/2963...te_z68x-ud3h-b3_pack.html)

Hast Du schon myHack probiert?

---

### **Beitrag von „Scale“ vom 14. November 2012, 21:24**

Da du den gleichen CPU und das gleiche Board hast, probiers doch mal mit meiner Anleitung



[GA-Z68X-UD3H-B3 Mountain Lion](#)

---

### **Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 03:18**

Danke für eure Antworten. Werde es damit mal weiter probieren.

muss die Festplatte auf der MAC OS installiert werden soll, eigentlich vorher irgendwie besonders formatiert werden?

momentan ist noch Windows 7 (NTFS) drauf. Kann ich die während der Installation formatieren oder muss das vorher irgendwie passieren?

Habe es gerade noch mit der nawCom Boot CD probiert. Da passiert genau das gleiche.

Mit -v habe ich es auch mal ausgeführt, aber die letzten Zeilen, bevor der PC heruntergefahren wird, sind nur sehr kurz zu sehen.

In der letzten Zeile stand übersetzt ungefähr: Die CPU wird abgeschaltet.

Edit:

Soo, habe ein Video von dem fehlgeschlagenen Installationsversuch gemacht und kann nun auch sagen was vor die Meldung vor dem Herunterfahren war:

```
Failed to load kext com.apple.iokit.IOStorageFamily (error 0xdc00000a).
```

```
done
```

```
CPU halted: It's now safe to turn off your computer
```

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. November 2012, 06:54**

Da du ja einen Mac hast zum erstellen der Sticks solltest du dich nicht mit sl aufhalten sondern gleich 10.7 oder 10.8 draufschieben.

Gesendet vom iPhone via  
Tapatalk

---

### **Beitrag von „coRe“ vom 15. November 2012, 07:03**

Das Board was du besitzt ist wohl mit das einfachste, welches es gibt um einen Hackintosh zum laufen zu bekommen ;).

Erstmal updatest du dein BIOS am besten auf UEFI, damit werden mehr Sachen (solche wie Powermanagement etc.) nativ vom Mainboard unterstützt und es bedarf keine weiteren kexte bzw DSDT. Ist aber keine Pflicht.

Dann kaufst du mit dem Macbook im Appstore Mountain Lion und spielst es via UniBeast auf einen USB Stick. Als letztes noch das oben gennante Pack benutzen oder Multibeast.

[http://www.youtube.com/watch?v=sj\\_xBYfpgi0](http://www.youtube.com/watch?v=sj_xBYfpgi0)

Hat ähnliche Hardware wie du, also sollte das ganze auch für dich funktionieren ;).

---

### **Beitrag von „coRe“ vom 15. November 2012, 10:14**

Jap meiner ist nach 12,8s hochgefahren 😊

---

## **Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 12:20**

Das BIOS hatte ich versucht upzudaten, bzw UEFI zu installieren. Habe mir von [diesem](#) Link das U1h gezogen und versucht zu installieren. Es war leider nicht mit Win7 64 Bit kompatibel, kann das sein?

Installiere nun gerade die 32 Bit Version. Bin mit Windows dank der Uni recht gut versorgt 😊  
Dann werde ich es noch einmal probieren.

Habe leider mit Unibeast bzw. dem Festplatten Dienstprogramm schon 2 USB Sticks zerschossen. Wie ich das hinbekommen habe, weiß ich auch nicht.

Einer wird gar nicht mehr erkannt und der andere nur noch vom Festplatten Dienstprogramm, kann aber nicht partitioniert werden.

Wie ist das mit dem BIOS? Gibt es da irgendwelche anderen Flash Tools?

---

## **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. November 2012, 12:59**

Manche Boards haben ein flash tool mit im Bios an Board.

Also Sticks zerschossen mit den Tools wäre mir neu. VII einfach mal unter Linux formatieren.

---

## **Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 14:25**

Hmm.. Komisch Komisch.

Versuche nun Win 7 32 Bit zu installieren um das BIOS auf UEFI flashen zu können. Er lädt die Setupdateien. Dann kommt das Windows Logo. Wenn ich nun auf "Jetzt Installieren" klicke, kommt die Fehlermeldung, dass er einen CD/DVD Treiber benötigt. Nachdem ich im Bios wieder die Optimized Settings geladen habe (um es mit IDE Einstellungen zu testen) immer noch der gleiche Fehler.

Bei Windows XP kommt auch irgendein Fehler.

Die Windows 7 DVD funktioniert eigentlich, damit habe ich schon einmal Win 7 installiert.

Wo könnte der Fehler liegen?

---

### **Beitrag von „coRe“ vom 15. November 2012, 16:36**

<http://extreme.pcgameshardware...langt-cd-dvd-treiber.html>

Scheint wohl ne falsch gebrannte \*.iso zu sein.

---

### **Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 16:42**

Ja, genau.. den Thread habe ich mir auch schon durchgelesen. Habe dann den Inhalt der ISO auf eine externe Festplatte kopiert und von dem 64.Bit System aus installiert.

Nun sagt mir Windows 7 32 Bit, dass die NTVDM.EXE zum BIOS updaten nicht mehr funktioniert.

Also doch ohne UEFI?

## Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 19:09

Ok, ich habe nun nochmal versucht ML mit Unibeast zu installieren. Nun komme ich durch. Vielleicht wegen den BIOS Spielereien. Es ist aber nicht das UEFI BIOS drauf.

Allerdings bleibt der PC nun hängen, wenn ich MAC OS starte.

Die letzten 3 Zeilen:

```
DSMOS arrived  
(IOBluetoothHCIController)(start) -- completed  
com:Inx2mac_RealtekRTL81xx: Ethernet address 50:e5:49:c1 usw.
```

Woran kann es nun liegen?

Danke schonmal für die ganzen Tipps bisher;)

EDIT:

Was vorher noch da steht und verdächtig aussieht:

```
BootCacheControl: Unable to open /var/db/BootCache.playlist: 2 No such file or directory
```

```
BootCacheControl: Unable to open /var/db/BootCaches/PreheatedUser/Merged.playlist: 2 No  
such file or directory
```

```
BootCacheControl: Unable to open /var/db/BootCaches/PreheatedUser/Login.playlist: 2 No such  
file or directory
```

```
BootCacheControl: Added 32-bit shared cache to the low priority batch
```

Waiting for DSMOS...

Previous Shutdown Cause: 3  
macx\_swapon SUCCESS  
com.apple.launched 1 com.apple.mrt 58 Stopping job...  
ACPI\_SMC\_PlatformPlugin::start  
waitForService(resourceMatching(AppleIntelCPUPowermanagement) timed out

dann kam das was ich oben gepostet habe:

DSMOS arrived  
(IOBluetoothHCIController)(start) -- completed  
com:Inx2mac\_RealtekRTL81xx: Ethernet address 50:e5:49:c1 usw.

---

### **Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 19:30**

Nun funktioniert es.  
GraphicsEnabler=No war der Schlüssel zum Erfolg

Danke nochmal. Nun gehts ans DSDT

---

### **Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 20:56**

Habe versucht nach [dieser](#) Methode die Kexte zu installieren. Allerdings ist irgendetwas schief gelaufen, sodass es nicht mehr startet.

Installiere ML nun nochmal neu.

Könnt Ihr mir vielleicht dabei helfen, die richtigen Einstellungen und Kexte zu wählen?

BITTE



---

### **Beitrag von „Griven“ vom 15. November 2012, 21:19**

Selbstverständlich können wir Dir dabei helfen.

Wenn Dein System wieder läuft lass uns einfach wissen was geht und was noch nicht geht, damit wir Dich in die richtige Richtung beraten können. Bei der Hackintosherei hat sich besonders Besonnenheit und strukturiertes Vorgehen als vorteilhaft erwiesen 😊 Ebenso beinahe Pflicht genau zu dokumentieren was man gemacht hat und immer ein Backup auf einer 2. Partition zur Hand zu haben um im Falle eines Falles nicht vor "verschlossenen" Türen zu stehen.

---

### **Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 21:26**

Also was nicht lief, war der Onboard Sound, die HD6870 und USB 3.0.

Brauche ich den Onboard Sound eigentlich oder kann ich den auch später über HDMI an der Graka ausgeben?

## **Beitrag von „Griven“ vom 15. November 2012, 22:40**

Eigentlich kannst Du den Sound auch über die HDMI ausgeben, ist bei kompatiblen Karten eigentlich gar kein Problem allerdings schränkt es Dich halt ein, denn Du hast dann keine Eingänge (Skype und Co fallen flach). Aber auf der anderen Seite wäre es ein Unding, wenn auf einem GigaByte Board der OnBoard Sound nicht ans laufen zu bekommen wäre.

---

## **Beitrag von „wilsonn“ vom 15. November 2012, 23:11**

Ok, also ich habe OSX nun nochmal neu aufgesetzt und in Multibeast folgendes installiert:

UserDSDT or DSDT-Free Installation

Audio  
ALC889

Disk  
3rd Party SATA

Misc.  
USB 3.0 3rd Party

Customization  
SSDT Options  
Sandy Bridge Core i5

Nun kann ich nur mit GraphicsEnabler=No starten.

---

## **Beitrag von „wilsonn“ vom 16. November 2012, 01:04**

Ok, also ich habe den GraphicsEnabler=No nun im champlist gesetzt. Startet nun ohne die Eingabe des Befehls.

Was mir aufgefallen ist, wenn ich die Platte von der ich installiert habe, abstecke, dann startet MAC OS nicht mehr sondern der PC schaltet sich aus.

Außerdem sind die Audio Ausgabegeräte verschwunden(waren vorher da) nachdem ich wahrscheinlich im Multibeast etwas falsch gemacht habe.

Die Grafikkarte habe ich noch nicht wieder eingebaut und die Auflösung kann nicht verstellt werden.

Ansonsten funktioniert eigentlich alles, was ich getestet habe.

---

## **Beitrag von „wilsonn“ vom 16. November 2012, 17:26**

Der Sound funktioniert nun doch. Hatte nachdem die Ausgabegeräte wieder angezeigt wurden vergessen, wieder auf die internen Speaker umzustellen.

Allerdings funktioniert er nur über den 3,5mm Klinkenstecker.

Schön wäre es natürlich nun noch, den Ton auch über den HDMI Anschluss der HD6870 ausgeben zu können. Aber das scheint eine heikle Angelegenheit zu sein.

Wie kann ich nun noch einstellen, dass der Bootloader gestartet wird, auch wenn die Installationsplatte nicht dran habe? Ich habe Windows nach MAC OS installiert, das war wahrscheinlich der Fehler.

Habe gerade mal den Cinebench Test gemacht.

OpenGL: 44.6 BpS

CPU: 5.17 Punkte

---

### **Beitrag von „coRe“ vom 18. November 2012, 06:16**

Hast du OSX und Windows auf unterschiedlichen Festplatten installiert? Dann musst einfach die Festplatte mit OSX als Firstboot-Device einstellen.

---

### **Beitrag von „wilsonn“ vom 19. November 2012, 16:16**

Habe die OS auf jeweils einer Partition der gleichen Platte installiert.

Habe nun noch einmal den Chameleon Bootloader installiert. Nun funktioniert im Prinzip alles top.

Für den Ton werde ich höchstens den Klinkeanschluss nutzen, spielen geht unter WIN besser und Filme schauen werde ich am Macbook, das ist mit der Apple Remote und Plex schon sehr praktisch.

Danke nochmal für die ganzen Tipps:)

---

### **Beitrag von „Scale“ vom 24. November 2012, 12:50**

Hey, du hast ja das gleiche Board wie ich, geht bei dir der Sleep?