

Erledigt

## Installation Lion/Mountain Lion bricht mit Grafikfehler ab

Beitrag von „bendale“ vom 17. November 2012, 16:34

Hallo Zusammen.

Da ich noch relativ neu in der "Mac Welt" bin, komme ich nicht allein weiter.

Auf meinem u.A. System lässt sich SL ohne Probleme Installieren, beim Versuch Lion oder Mountain Lion zu Installieren kommt aber nach einem kurzen schwarzen Bildschirm ein Screen der eindeutig ein Grafikkartenfehler zu sein scheint.

Meine Hoffnung auf Hilfe ist gering aber einen Versuch ist die Frage immer Wert.

Die [Hardware](#) meines MOBO ist für Hackintosh schon ein wenig exotisch, da bei mir der ATI Chipsatz X1250 zum Einsatz kommt.

Die Frage ist nun, liegt´s am Chipsatz (geht gar kein L/ML) oder an der Graka (DAU ist zu doof um richtigen USB-Stick zu erstellen).

Den USB-Stick habe ich sowohl mit MyHack als auch mit Unibeast erstellt und bleibe immer an der selben stelle hängen. (gefühlte 15-mal  )

Ich bin da wirklich für jeden Rat dankbar... 

---

Beitrag von „matze“ vom 17. November 2012, 16:38



Hallo und herzlich willkommen hier im Forum

hast du schon einmal versucht mit graphicsenabler=yes oder gaphicsenabler=no zu booten?

---

### **Beitrag von „bendale“ vom 17. November 2012, 16:47**

Ja, und auch mit den Einstellungen für PCIRootUID.



Und Danke für die schnellen Willkommensgrüsse und Antwort.

---

### **Beitrag von „bendale“ vom 19. November 2012, 20:05**

Ich habs jetzt noch einmal mit GraphicsEnabler=Yes Probiert und es gibt wieder Klötzchensalat.

Mit GraphicsEnabler=No wird der Bilschirm schwarz und der Monitor schaltet sich ab.(Standby)

SAUBLöde Frage: Der Monitor ist per VGA Kabel am Rechner (Billigteil) könnte es das sein?

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 19. November 2012, 22:15**

bitte nicht keine Doppelpost, benutze die Bearbeitungsfunktion.

Zu Deiner Grafik: Wenn Du die Installation einfach durchlaufen läßt, dann geht die Grafik irgendwann in Standby. Manchmal hilft es, wenn man während der Installation zwischendurch auf die Maus klickert oder eine Taste drückt. Eigentlich kannst Du auch wenn die Grafik im

Standby ist das Bild mit Enter wieder zum Leben erwecken. Ansonsten installiere mit -x und GraphicsEnabler=No