

Erledigt

ML Installtion nur weißer Bildschirm mit Mauszeiger

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 29. November 2012, 21:46

Guten Abend an alle. Habe heute versucht ML auf meinem System zu installieren. Versucht habe ich Kakewalk, Myhack und Unibeast. Nur einen 4Gb Riegel auf dem Board, alles außer der Bootplatte abgeklemmt. Komme aber nicht ins Setup. Bildschirm wird weiß und den Mauszeiger kann ich bewegen. Bei Lion hatte es damals ohne Probleme geklappt mit Kakewalk. Grals ist die 6870 von Asus, damit klappte es bei Lion problemlos. Weiß nicht mehr weiter. Rechner steht in meiner Signatur. Hoffe einer von euch hat noch eine Idee.

Greetz
Sledge

Beitrag von „Griven“ vom 29. November 2012, 23:16

Guten Abend auch Dir.

Wichtig, zuerst im Bios die Einstellungen für die OnBoard Grafik checken und ggf. ändern so, dass nur die Radeon aktiv ist da ML mit diversen IntelHD Karten ziemlich rumzickt.

Wenn Du das sichergestellt hast, dann bleibt eigentlich erstmal nur die Frage ob Du die üblichen Parameter schon durch hast, als da wären:

Code

1. GraphicsEnabler=Yes -f -v
2. GraphicsEnabler=No -f -v

Zusätzlich zu diesen "Standards" kannst Du noch folgende Parameter hinzufügen:

Code

1. PCIRootUID=0
2. PCIRootUID=1
3. USBFix=Yes
4. USBFix=No
5. -x

Schau Dir bei allen Versuchen genau die Ausgabe auf dem Monitor an, schau Dir an wo ggf. Fehler ausgegeben werden und schreib Dir auf welche Fehler ausgegeben werden, denn nur so kommen wir der Sache auf die Schliche.

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 29. November 2012, 23:41

Danke für die fixe Antwort. Habe ja den 2400s mit HD2000 Grafik, die aber auch deaktiviert ist im BIOS. Werde es morgen früh nach der Nachtschicht mal mit den Parametern versuchen. Habe eben noch gelesen das man auch die ATI6xxxController.kext löschen kann und er dann evtl ins Setup kommt.

Beitrag von „TheKenny“ vom 30. November 2012, 05:40

Das musste ich auch machen um in die Installation zu kommen:

1. Die ATI6000Controller.kext aus S/L/E löschen (Backup nach /Extra anlegen)
 2. Die Installation booten (Auflösung ist relativ schlecht, ist aber noch egal)
 3. In das Installierte OS X booten und per KextWizard die ATI6000Controller.kext nach S/L/E installieren und Rechte fixen. (Falls das booten nicht klappt, GraphicsEnabler=No versuchen)
 4. Reboot und die Karte sollte nun erkannt werden.
-

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 30. November 2012, 06:13

Bin jetzt auch im Setup drin und er installiert gerade. Musste die ATI6000Controller.kext löschen, dann kommt man auch ins Setup mit GraphicsEnabler=No -f -v Mal sehen ob's nun klappt. Ich melde mich später 😊

Edit: Ich glaub's nicht, es läuft...und zwar alles. Netzwerk, Audio incl optisch, Trim, App Store, Grafik und sogar der Sleep Mode funktioniert, ein Klick auf die Maus und er ist sofort wieder wach.

Ich würde falls für das Wiki Interesse besteht eine genaue Anleitung schreiben wie ich nun vorgegangen bin.

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 1. Dezember 2012, 01:15

Kann geschlossen werden.

Vote for Close!

Wenn eine Anleitung erwünscht ist, dann kurze Nachricht an mich.



Beitrag von „matze“ vom 1. Dezember 2012, 09:21

Wir freuen uns über jede Anleitung 😊

