

Erledigt

Erstellen Lion USB Stick mit UniBeast geht nicht

Beitrag von „hir15“ vom 30. November 2012, 18:39

Hallo, habe mir meinen ersten Hackintosh gebaut und will diesen jetzt in Betrieb nehmen. Leider klappt aber das Erstellen des Lion USB Stick mit UniBeast nicht (obwohl auf einem IMac mit OS 10.7 probiert). Habe versucht, der Anleitung von WORKSTATION zu folgen: Gekaufter USB Stick Lion OS X 10.7 aus eBay wird im Finder angezeigt (ist er dann gemounted?) Bin dann weiter der Anleitung gefolgt, aber Schritt 17 (**17. Wenn ihr den Stick nutzt dann wählt Apple Store "OS X Lion USB Thumb Drive"**) geht nicht. Der OS X Lion USB Thumb Drive wird im Menü nicht angezeigt

Was mache ich falsch? Sorry, bin blutiger Anfänger!

GA H77-DS3H, CPU: i5-3570K, 8 GB RAM, SSD: Samsung 840

Post verschoben und Neueröffnet by Admin.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 30. November 2012, 19:56

also, ich habe UniBeast bis jetzt nicht verwendet, aber runtergeladen (man weiß ja nie) , ich habe aber zwei UniBeast- Lion und UniBeast - OS X Lion USB Thumb Drive , ich denke es gibt da wohl zwei Tools.

Beitrag von „hir15“ vom 1. Dezember 2012, 15:37

Hallo IBM, leider kann ich keine 2 verschiedenen UniBeast-Tools finden, ich habe den aus der

Anleitung von Workstation bzw. dem Tonymacx-Blog.

Kannst Du den Link für den UniBeast - OS X Lion USB Thumb Drive einstellen?

Danke im Voraus.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 1. Dezember 2012, 16:45

was hat denn der gekaufte USB-Stick von Ebay für einen Namen, wenn er im Finder erscheint?
Er muß genauso heißen, wie es in der UniBeast-Anleitung steht und zwar **"OS X Lion USB Thumb Drive"**!

Beitrag von „hir15“ vom 1. Dezember 2012, 20:39

Hallo,

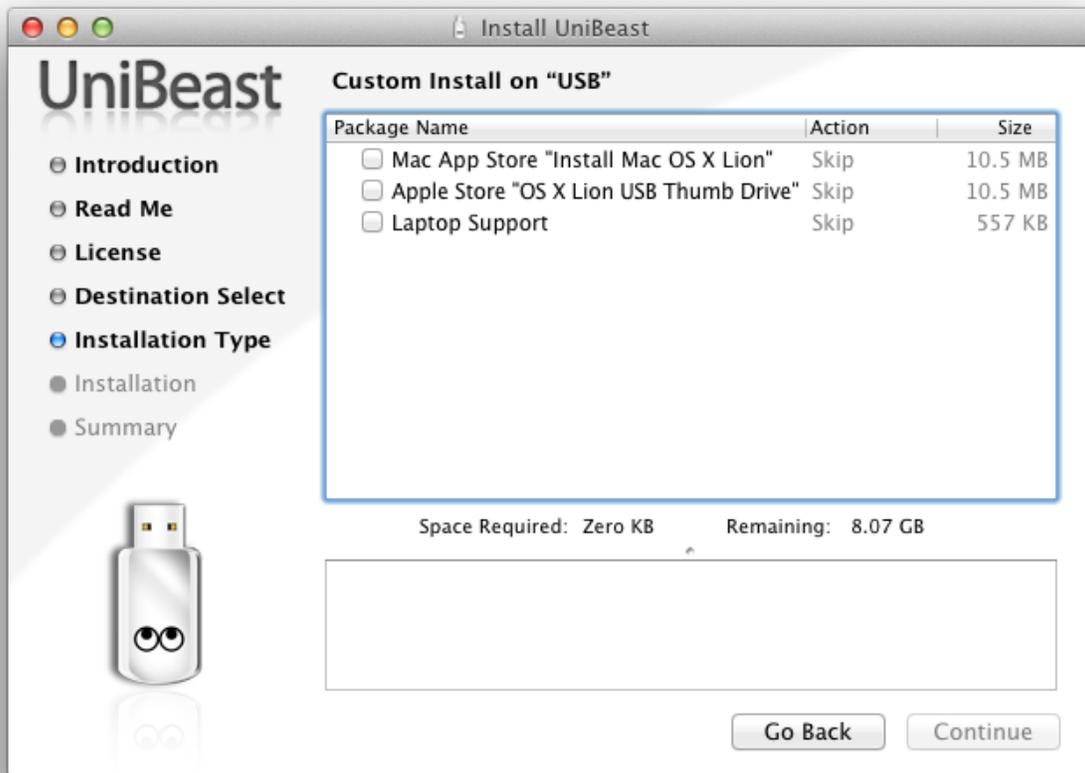
der von mir gekaufte USB-Stick erscheint als "Mac OS X Install ESD" im Finder und leider nicht **"OS X Lion USB Thumb Drive"**

Was nun? Hoffe, ich kann trotzdem meinen Hackintosh in Betrieb nehmen?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 1. Dezember 2012, 22:10

also nochmal zum Verständnis. Nachdem du den Punkt 15 in der Anleitung von Workstation

bestätigt hast, siehst du dieses Bild nicht:



Ist das richtig?

Beitrag von „hir15“ vom 2. Dezember 2012, 10:37

Nein, bei mir sieht es so aus:

Beitrag von „“ vom 2. Dezember 2012, 10:45

Dann liegt die Lion Datei nicht im richtigen Ordner,

Beitrag von „hir15“ vom 2. Dezember 2012, 20:50

was ist denn der richtige Ordner?

...habe nochmal probiert:

- USB Stick "Mac OS X Install ESD" unter /Programme verschoben. (Stick enthält aber nicht die Datei "InstallESD.dmg")
- Image von der Installations-Datei erstellt und unter /Programme verschoben. Dann hatte ich eine "InstallESD.dmg"
- Im Festplatten-Dienstprogramm über "Wiederherstellen" die Image-Datei als "Quelle" zum "Ziel" Boot-Stick kopiert
- UniBeast geöffnet: Leider wird immer noch das folgende Bild (siehe Antwort 7) angezeigt

Hoffe ihr verliert die Geduld noch nicht mit mir.

Beitrag von „matze“ vom 2. Dezember 2012, 21:39

versuch es mal mit myhack-->[klick mich](#)

Beitrag von „frafire“ vom 2. Dezember 2012, 21:49

Unibeast kann mit DMG nichts anfangen. Unibeast arbeitet nur mit Lion und Mountain Lion als heruntergeladene APP Version und die Datei muss in Programme. Dann die passende Unibeast ausführen und der Vorgang beginnt.

Unibeast hat für Lion und Mountain Lion jeweils seine eigene Version. Und wenn man Unibeast für Lion bei Tony lädt, dann sind da zwei ausführbare Dateien drin.

Mit der DMG Datei sollte es so gehen. Man benutzt kein Unibeast. Man macht eine einfach Herstellung auf ein USB Stick. So funktioniert der Stick auf einen normalen MAC. Also was machen bei einen Hackintosh? Mal probieren: Multibeast ausführen und den Chimera Bootloader auf den Stick installieren (vielleicht braucht man auch noch gewisse Kext Sachen wie Fake und NullPower). Dann den Stick mal am Hackintosh starten lassen.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 2. Dezember 2012, 21:52

[Zitat von frafire](#)

Und wenn man Unibeast für Lion bei Tony lädt, dann sind da zwei ausführbare Dateien drin.

was dann erklärt warum ich zwei Varianten habe?!

Beitrag von „iKai“ vom 17. Dezember 2012, 23:44

Ich hab genau den selben Fehler bei Mountain Lion. Die App befindet sich in Programme aber wird nicht auf dem USB Stick übertragen. Hab das ganze nun mal mit My Hack probiert, jedoch hab ich hier das Problem mit dem boot0 Fehler.

Beitrag von „“ vom 18. Dezember 2012, 09:21

Was hat die App den für eine Endung Dateiname.....?

Beitrag von „iKai“ vom 18. Dezember 2012, 14:02

Das ist ein Ordner mit der Endung .app unter Windows. Wenn ich die aber dann in den Programme Ordner kopiere wird das Icon auch richtig angezeigt unter MAC OS X