

# Auflösung richtig ändern

**Beitrag von „TKing“ vom 24. Mai 2011, 07:30**

Hey,

ich habe bereits alles installiert und es funktioniert auch ziemlich gut, bis auf meine Auflösung. Habe diese in der com.apple.Boot.plist auf

Code

1. `<key>GraphicsEnabler</key>`
2. `<string>Yes</string>`
3. `<key>Graphics Mode</key>`
4. `<string>1920x1080x16</string>`

geändert und mein Desktop wird auch riesig angezeigt, aber mein Browser ist zum Beispiel nur mittig und ich kann das Teil auch nicht größer ziehen ?!

Was heißt der dritte Wert (1920x1080x16) in der Auflösung?

mfg

TKing

---

**Beitrag von „iLeopod“ vom 24. Mai 2011, 08:40**

Die Auflösung die du in der Boot plist einstellst, betrifft nur Chameleon und den Bootscreen.

---

## Beitrag von „wastez“ vom 24. Mai 2011, 09:07

[Zitat von TKing](#)

Hey,

ich habe bereits alles installiert und es funktioniert auch ziemlich gut, bis auf meine Auflösung. Habe diese in der com.apple.Boot.plist auf

Code

1. GraphicsEnabler Yes Graphics Mode 1920x1080x16

geändert und mein Desktop wird auch riesig angezeigt, aber mein Browser ist zum Beispiel nur mittig und ich kann das Teil auch nicht größer ziehen ?!

Was heißt der dritte Wert (1920x1080x16) in der Auflösung?

mfg

TKing

Alles anzeigen

Würde mich auch Interessieren warum du das nicht gleich so machst das du die Auflösung ganz normal ändern kannst. 😞

---

### **Beitrag von „TKing“ vom 24. Mai 2011, 09:47**

Jetzt kommt wohl die dämlichste frage 😏 wie denn? 😏

Edit: Das komische ist, dass mein Bootscreen nicht in dieser Auflösung läuft^^ Erst nach dem Apple Logo switcht das Sytem auf 1920x1080  
Hab ich eine falsche Einstellung angegeben?

---

### **Beitrag von „iLeopod“ vom 24. Mai 2011, 15:57**

Ja das kann sein wenn die Auflösung nicht bei den VESA Modes gelistet ist.

Abgesehen davon brauchst du für volle Grafikerunterstützung die Fermi Treiber und einen nicht so veralten Bootloader wie z. B Chimera.

---

### **Beitrag von „TKing“ vom 24. Mai 2011, 22:11**

Genau das ist die Sache. Ich habe auch ein iBoot Fermi Bootloader, welcher jedoch nur zum mounten der Mac OSX CD gedacht ist. Benutze ich dann Multibeast für die kexts, dann haut der mir ja automatisch chameleon drauf. Gibt es da irgendwie empfehlungen bzw. tuts für besseres? Kennt jemand vllt eine Seite, auf der es genau Mainboardbedingt aktuelle Kexts gibt? Ich habe nämlich das Problem, dass bei mir kein Audio funtzt. Und nutze ich neue Kexts, dann passiert es, dass ich mein System nicht mehr starten kann. Hab auch auf 10.6.7 geupdatet, wobei ich dafür auch eine neue Audio Kext benötige oder?

## Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 14:22

Geht deine Grafik jetzt? Oder nur noch das Sound Problem?

---

## Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 18:29

Ja also meine Auflösung ist korrekt, bis auf wenn ich starte und ich das Apple Logo sehe. Da ist die Auflösung noch zu niedrig, aber find ich nicht so schlimm. Mein Desktop sieht jetzt gut aus^^ Also denke, dass mit der Grafik alles in Ordnung ist. Wenn jemand nochn Tipp hat für den Startscreen, dann wär ich natürlich dafür weiterhin dankbar 😊

---

## Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 19:04

Du kannst in /Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.boot.plist schauen, dass dort nicht mehr als:

XML

1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple Computer//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3. <plist version="1.0"><dict>
4. <key>Kernel</key>
5. <string>mach\_kernel</string>
6. <key>Kernel Flags</key>
7. <string>arch=i386</string>
8. </dict>
9. </plist>

drin steht.

Was ich aber nicht denke.

Du könntest dein VGA bios modifizieren ab der aufwand würde sich nicht lohnen und die Garantie der Karte zerstören.

---

### **Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 20:51**

Info gibts [hier](#).

Wenn du es probieren willst frag lieber dort.