

Erledigt App store kann nach update auf 10.8.2 nicht gestartet werden.

Beitrag von „hintzsche“ vom 9. Januar 2013, 00:08

Hallo, nach dem ich versucht habe das Comboupdate auf 10.8.2 zu installieren wurde dieses mit einer Fehlermeldung abgebrochen. Nach Neustart des Systems wurde mir trotzdem 10.8.2 als aktuelle os version angezeigt. Allerdings lässt sich der app store nicht mehr laden. Die Fehlermeldung sagte das eine Datei fehlte welche ich mit pacifist aus dem Comboupdate extrahiert und an die richtige stelle verschoben habe. Allerdings kommt jetzt eine andere Fehlermeldung. Kan mir jemand diese Fehlermeldung erklären und vielleicht helfen diese zu beheben ?

Process: App Store [316]
Path: /Applications/App Store.app/Contents/MacOS/App Store
Identifizier: com.apple.appstore
Version: 1.2.1 (129.7)
Build Info: Firenze-129007000000000~2
Code Type: X86-64 (Native)
Parent Process: launchd [132]
User ID: 501

Date/Time: 2013-01-09 00:04:39.020 +0100
OS Version: Mac OS X 10.8.2 (12C60)
Report Version: 10

Interval Since Last Report: 1895 sec
Crashes Since Last Report: 196
Per-App Interval Since Last Report: 15 sec
Per-App Crashes Since Last Report: 6
Anonymous UUID: 5628BBD0-50F5-45C7-BBC4-7D315705F8F7

Crashed Thread: 0 Dispatch queue:
com.apple.xpc.anonymous.0x7f9bc30a8290.peer.0x7f9bc3446900.xpcq

Exception Type: EXC_CRASH (SIGABRT)
Exception Codes: 0x0000000000000000, 0x0000000000000000

Application Specific Information:

*** Terminating app due to uncaught exception 'NSInvalidArgumentException', reason:
'+[CKUserNotificationHelper removeCriticalUpdateNotificationsIncludingPostInstall]:
unrecognized selector sent to class 0x108058138'
terminate called throwing an exception
abort() called

Application Specific Backtrace 1:

0 CoreFoundation 0x00000001094d0716 __exceptionPreprocess + 198
1 libobjc.A.dylib 0x0000000109314470 objc_exception_throw + 43
2 CoreFoundation 0x0000000109566bba +[NSObject(NSObject) doesNotRecognizeSelector:] +
186
3 CoreFoundation 0x00000001094bec3e __forwarding__ + 414
4 CoreFoundation 0x00000001094bea28 _CF_forwarding_prep_0 + 232
5 App Store 0x0000000107c5fa18 App Store + 133656
6 CommerceKit 0x0000000107d82976 __36-[ISUpdateQueue
_registerWithDaemon]_block_invoke_0 + 1105
7 CommerceKit 0x0000000107da10fc __block_global_0 + 88
8 libxpc.dylib 0x000000010be1e4a2 _xpc_connection_recv_message + 699
9 libxpc.dylib 0x000000010be1e16d _xpc_connection_wakeup_recv + 165
10 libxpc.dylib 0x000000010be1c8b4 _xpc_connection_wakeup2 + 1799
11 libxpc.dylib 0x000000010be1c17c _xpc_connection_wakeup + 145
12 libdispatch.dylib 0x000000010bb540fa _dispatch_client_callout + 8
13 libdispatch.dylib 0x000000010bb562d7 _dispatch_source_invoke + 691
14 libdispatch.dylib 0x000000010bb55349 _dispatch_queue_invoke + 72
15 libdispatch.dylib 0x000000010bb5548c _dispatch_queue_drain + 180
16 libdispatch.dylib 0x000000010bb55335 _dispatch_queue_invoke + 52
17 libdispatch.dylib 0x000000010bb590cd _dispatch_main_queue_callback_4CF + 220
18 CoreFoundation 0x000000010947281e __CFRunLoopRun + 1614
19 CoreFoundation 0x0000000109471dd2 CFRunLoopRunSpecific + 290
20 HIToolbox 0x000000010dde8774 RunCurrentEventLoopInMode + 209
21 HIToolbox 0x000000010dde8512 ReceiveNextEventCommon + 356
22 HIToolbox 0x000000010dde83a3 BlockUntilNextEventMatchingListInMode + 62
23 AppKit 0x0000000109e55fa3 _DPSNextEvent + 685
24 AppKit 0x0000000109e55862 -[NSApplication

nextEventMatchingMask:untilDate:inMode:dequeue:] + 128
25 AppKit 0x0000000109e4cc03 -[NSApplication run] + 517
26 AppKit 0x0000000109df1656 NSApplicationMain + 869
27 App Store 0x0000000107c40814 App Store + 6164
28 ??? 0x0000000000000002 0x0 + 2

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 9. Januar 2013, 00:12

Hast dual versucht das Combo Update nochmal drüberzubügeln.? Da scheint was ordentlich schief gegangen zu sein.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „hintzsche“ vom 9. Januar 2013, 00:48

ja hab ich kommt immer der gleiche fehler desshalb frag ich ja hier.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 9. Januar 2013, 16:58

Die AppleHDA.kext muß du löschen, wenn du VoodooHDA.kext installiert hast!

Beitrag von „hintzsche“ vom 9. Januar 2013, 18:19

Habe ich getan kommt dann trotzdem der Fehler mit IOAudioFamily. Kext sollte ich die auch

löschen? Wie sieht mit Inx2 Mac und Natit. Kext aus muss ich da auch was löschen? Ok war die falsche Version brauchte 0.2.73

Also danke für den Tipp. Der hatte beim update die applehd wieder hinzugefügt. Aber die GeForce 130 gt geht noch ned. Nv50hal kext wird geladen aber der Bildschirm wird schwarz und der Monitor schaltet sich ab.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 9. Januar 2013, 18:28

GraphicsEnabler=Yes oder No schon probiert! Die NVidia GT 130 ist ja eine 8800 GT oder? Eigentlich läuft die OOB!

Beitrag von „hintzsche“ vom 9. Januar 2013, 18:54

ich dachte immer die gt 130 wär ne gt 130. aber es kann duraus sein das da ein 8800 chip drin ist device id ist 0x0626. Die kann ich gar ned unter nv50hal.kext finden nur ne 0x0620. Warum steht in meiner boot.plist

darkwake=0 hab den bootloader so installiert wie er war hmm.

Danke das wars. musste wirklich nur GraphicsEnabler=yes angeben vielen vielen dank jetzt rennt wieder alles und mit 10.8.2. ohne euch würd ich da noch wochen dran hängen -.-

ich bin halt nicht so gefirmt in der ganzen geschichte. Mal noch ne frage für die Zukunft. Die karte hier ist nur geliehen und da ich mich son kleines shuttle holen wollte. Will ich mir eine gt210 reinhauen in das gehäuse dann, funktioniert die auch out of the box ?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 9. Januar 2013, 19:08

Damit sollte es auch keine Probleme geben.

Gesendet via Tapatalk

Beitrag von „hintzsche“ vom 9. Januar 2013, 19:30

danke, weil die gt130 würde dann da ned passen XD, und vielen dank für eure hilfe 😊