

Audio verursacht BootProblem

Beitrag von „TKing“ vom 24. Mai 2011, 22:56

Hey,

da bin ich schon wieder. Wenn ich mit Multibeast mein Audio Kext installiere, dann kann ich nicht mehr Booten. Nur mit ner iBoot CD. Entferne ich jedoch in S/L/E die AppleHDA.kext und in E/E die RTL...kexkt, dann kann ich wieder normal starten. Ich weiß, dass viele Probs mit dem Sound haben, aber vllt gibts ja ne einfache Lösung ;-).

Danke schonmal für die Hilfe 😊 Echt Super Forum hier 😊

mfg

TKing

Beitrag von „alex-mac“ vom 25. Mai 2011, 07:29

Moin moin,

am einfachsten ist es wohl VooDooHDA zu installieren.

Versuch Dein Glück mal damit.

Lass mich bitte wissen wenns funktioniert oder auch nicht funktioniert.

Ciao,

der Alex

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 11:42

Okay, probiere ich mal wenn ich heute Abend zu Hause bin. Wie genau soll ich das denn machen? Die Realtek ALC889 kext auch installieren?

mfg

TKing

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 20:14

Sooo...habe nun VoodooHDA reingeknallt und das System startet schonmal normal 😊 Bis ich die ALCxxxHDA.kext instalriere, die sich in Extra/Extension befindet. Dann kann ich nur noch mittels iBoot starten. Lösche ich diese kext wieder, dann kann ich normal starten und meine Ton einstellungen sehen so aus:

<http://imageshack.us/photo/my-...schirmfoto20110525uk.png/>

und

<http://imageshack.us/photo/my-...schirmfoto20110525uf.png/>

(konnte die Links nicht als Bild angeben?!)

Sound kommt natürlich weiterhin nicht. Egal welche Klinge ich probiere. Habe jetzt aber erstmal nen Stereo System in der grünen Buchse drin. Wobei ich denke, dass ich einfach die korrekte kext benötige oder was denkt ihr?

Gibt es noch nen vorschlag eurerseits? irgendwas, was ich noch mit multibeast ausprobieren sollte?

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 20:30

Geht apple hda + alcxxx nicht wenn du voodooohda löschst?

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 20:48

ne. Irgendwie nicht. Wenn ich alcxxx drin hab dann geht nichts mehr. Versuche jetzt mal die alcxxx in den S/L/E zu packen^^

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 21:09

Klappt alles irgendwie nicht. Kann es sein, dass ich die falsche dsdt verwende? habe diese hier:
http://www.kexts.com/view/706-..._cpu_highend_system.html

Also die mit ner 930er CPU

Oder kann ich irgendwie eine eigene erstellen?

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 21:23

Kannst du grad mal im System-profiler unter Audio schauen wie deine Audio-ID ist?

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 21:34

Intel high definition Audio !?

Audio-ID:892

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 21:55

Kannst du mal in windows im realtek utility unter info nachschauen ob das stimmt, weil laut Gigabyte webseite hast du ein 889 chip.

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 22:16

Ja das ist ja auch richtig und hab ich auch die ganze Zeit gedacht^^ Musste grad noch den Audio Treiber unter Windows installieren, da ich eigentlich ne Creative Soundkarte nutze. Auch unter Windows ist es eine ALC889. Was läuft da schief bzw. wo wird das ganze festgelegt? Falsche DSDT?

Danke dir schonmal 😞 Ich glaub wir kommen dem Fehler immer näher 😊

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 22:36

Lad die dsdt bitte mal hoch hab kein kexts.com.account

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 22:43

Bitte:

<http://www27.zippyshare.com/v/9666268/file.html>

hoffe ich mach dir keine Umstände... wie kann man solch eine Datei denn bearbeiten, bzw. einsehen?

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 22:57

Probier jetzt mal [dsdt.aml.zip](#). Bis du sicher das du kein hdaenabler.kext installiert hast?

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 23:03

Wenn ich unter S/L/E danach suche, dann finde ich welche. Sollen die Weg?

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 23:06

ja. Du brauchst nur alcxxx in /Extra und AppleHDA in System/Library/Extensions.

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 23:16

Wohooooo 😊 Du bist der beste ey... es funktioniert 😊 was hast du eigentlich in der dsdt.aml geändert? Würd mich mal so interessieren^^

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Mai 2011, 23:19

Ja. Wenn dir das was sagt: Die DSM method mit den Audio Informationen war außerhalb des HDEF (=Audiochip) Device.

Beitrag von „TKing“ vom 25. Mai 2011, 23:23

Ne, genau hilft mir das nicht ganz, aber da ich Programmierer bin, weiß ich was du meinst^^
Trotzdem danke^^ hast ein gut bei mir 😊

Beitrag von „TKing“ vom 27. Mai 2011, 21:40

So nun geht wieder alles. Hatte nen Bootproblem, aber nun hab ich da mit multibeast wieder hinbekommen und sound funtzt auch 😊 Kann man irgendwe auf 5.1 stellen?

mfg TKing

Beitrag von „iLeopod“ vom 27. Mai 2011, 21:46

Also das was auf jeden fall gehen sollte ist bitstream (Dolby/DTS) über den Digitalen Ausgang. Multichannel ist schon komplizierter.

Beitrag von „TKing“ vom 27. Mai 2011, 21:49

Ufff... kann denn nichts einfach sein? 😊 Unterstützt es Apple Grundsätzlich nicht oder liegt es an den Kexts?

Gibt es denn irgendwo nen tut, um Multichannel zu bekommen?

Edit: Oder ist es möglich eine Creative Soundkarte zum laufen zu bekommen? Die steckt nämlich auch noch in meinem Rechner^^

Beitrag von „iLeopod“ vom 28. Mai 2011, 11:15

Also wenn die Audio Quelle Mehrkanal hat gibt's eine Möglichkeit:

1. Öffne Audio-Midi-Setup
2. Drücke unten links auf das +
3. Wähle die Ausgänge aus die du verwendest.
4. Konfiguriere die Lautsprecher in 5.1
5. Wenn du Perian/quicktime verwendest: In den Perian Einstellungen Audio Output: Multichannel

Bei VLC: wähle einfach den neuen audio Ausgang aus

Beitrag von „TKing“ vom 31. Mai 2011, 15:48

Kannste die sachen ggf. genauer erklären? 😊 Also allein schon die audio-midi-setup^^