

Erledigt

3770K - Einfrieren des Systems unter "Volllast"

Beitrag von „Defcon41“ vom 14. Januar 2013, 01:36

Guten Abend allerseits.

Ich habe das Problem, dass mein Rechner einfriert (keine Fehlermeldung, kein Panic-Screen, keine Berichte) sobald der Prozessor (Ivy Bridge i7 3770K, 3,5GHz, nicht übertaktet) gefordert wird. Das Problem tritt schon ab einer Auslastung von 50% auf.

Dass der Prozessor das Problem ist, ist nur eine Vermutung aber dafür spricht eindeutig, dass ich während nicht-prozessorlastiger Benutzung (surfen etc.) keine Probleme habe. Sobald ich aber anfangen zu rendern, DVDs zu encodieren etc. friert mir mein Rechner mal früher oder später immer ein (manchmal unmittelbar, manchmal erst na 30 Minuten).

Da unter Windows 7 alles ohne Probleme läuft kann ich einen Hardwaredefekt ausschließen. Bei mir läuft Mountain Lion 10.8.2.

- Muss ich irgendwelche Erweiterungen installieren um OSX die Prozessorsteuerung beizubringen oder ähnliches?
- Kann es sein, dass die Freezes im Zusammenhang mit den Prozessor-Multiplikatoren (bin da kein Experte, ich meine das automatische Hochtakten des Prozessors) stehen?
- Die FakeSMC-Plugins (Multibeast) für das Auslesen der Sensorwerte haben bei mir dafür gesorgt, dass mein System nicht mehr gestartet hat, gibt es da empfehlenswerte Alternativen?

Grüße und Danke im Vorraus,
Defcon41.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 14. Januar 2013, 06:24

Bei den Plugins ist es wichtig, dass du nur die zur Hardware passenden installierst. Beim Rendern wird auch die Grafikkarte belastet also könnte die genauso das Problem

verursachen

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Frankylan“ vom 14. Januar 2013, 21:36

Hallo,
eventuell liefert dein Netzteil für die Graka nicht genügend Strom unter Last.
Dein Netzteil liefert max. 18A auf der 12V Schiene(n), das sind 216W.
Deine Graka kann aber im Peak 242W ziehen was dann rund 20,2A sind.
Dies kann dann zu solch Phänomen führen, besonders wenn CUDA beim Rendern zum Einsatz kommt.

Beitrag von „Defcon41“ vom 15. Januar 2013, 01:51

Danke für eure Antworten.

Erstmal: Heute trotz teils stundenlanger Test-Belastung bisher kein einziger Freeze aber ich traue dem Frieden noch nicht ganz 😊

Die einzige Veränderung, die ich heute am System vorgenommen habe, war eine Neuinstallation der FakeSMC + Plugins und die Installation der Nvidia-Treiber ("Standard" und CUDA). (Bringen die eigentlich was oder würde auch die native Unterstützung durch Mountain Lion reichen?)

Die Sensor-Plugins laufen jetzt auf einmal doch alle, hab heute weiter getestet und per iStat mal die Werte beobachtet.

Der Prozessor taktet sich unter Last von 1,6GHz auf 3,9Ghz hoch (das sind jedenfalls die

angezeigten Werte, dachte eigentlich, dass der Standard"unter-Last"takt bei 3,5GHz liegt, den Wert konnte ich allerdings noch nicht beobachten). Das scheint also nicht das Problem gewesen zu sein. Taktet der 3770k eigentlich nur zwischen 2 Stufen (Idle 1,6GHz und Last 3,9GHz) oder gibt es da noch Zwischenstufen? Google hat mir auf die Schnelle nicht geholfen.

An die Grafikkarte hab ich auch schon gedacht. Der Hinweis auf das Netzteil ist interessant, beim Spielen unter Windows7 und auch mit heutigen Grafikbenchmarks (CineBench), die die Karte ja auslasten dürften, hatte ich allerdings noch keine Probleme. Aber da leg ich jetzt mal den Fokus drauf.

Danke und gute Nacht,
Defcon41.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. Januar 2013, 09:28

3,9 Passt denke ich wenn der Turbo nur einen Kern übertaktet. Bei meinem i7 ist

4 Kerne Turbo 3,5
3 Kerne Turbo 3,6
2 Kerne Turbo 3,7
1 Kern Turbo 3,8

ich denke das dürfte bei dir Analog sein.

Die CUDA Treiber bringen etwas da Sie im OSX nicht enthalten sind. Die normalen Treiber sind in einer Version enthalten es kommt halt drauf an ob du nun eine neuere Version installierst oder eben nicht.