

Beitrag von "nagam1337" vom 18. Januar 2013, 18:57

Hallo liebes Hackintosh-Forum,

dies ist mein erster Beitrag und ich bin ziemlich neu in der Hackintosh-Szene. Ich wollte unbedingt mal OSX auf meinem PC zum Laufen bringen und habe mir ein Mac Book Pro von einem Freund für das Wochenende geliehen um mir den bootfähigen USB Stick mit Mountain Lion, welches ich via den App Store gekauft habe und dann mit Unibeast auf den Stick entpackt habe, zu machen.

Nun, nachdem ich den Stick fertig hatte, PC neugestartet, vom Stick gebootet, grauer Apple Ladebildschirm und danach geht mein Monitor aus, bzw. ein normaler Black Screen, was ist zu beachten?

Mein System sieht wie folgt aus:

- Intel Core i7 3770K Ivy Bridge 3.5 GHz

- ASUS P8Z77-V LX
- 16 GB DDR3 HyperX 1600 MHz
- GTX 570
- 1000W bequiet! dark
- 1TB SAMSUNG F3 / 256GB SANDISK EXTREME SSD

Einen angenehmen Abend, nagam1337.

Beitrag von "BananaJoe" vom 18. Januar 2013, 18:59



Mit welcher Methode hast du den Stick erstellt / wie bist du vorgegangen ?

Beitrag von "nagam1337" vom 18. Januar 2013, 19:20

Danke sehr!

Bin genau so vorgegangen: http://www.youtube.com/watch?v=VuHHwMHclqs

ML im Appstore gekauft, Unibeast geladen, Stick ordentlich formatiert, Unibeast Anleitung befolgt.

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 18. Januar 2013, 20:17

Graphicsenabler auf yes bzw. Nö probiert?

Gesendet vom iPhone via Tapatalk

Beitrag von "nagam1337" vom 18. Januar 2013, 22:55

Wie gesagt bin ziemlich neu, wie kriege ich die Kommandozeile während des Bootloaders?

Grüße, nagam1337.

Beitrag von "DoeJohn" vom 18. Januar 2013, 23:00

wenn das Bootmenü erscheint, eine Taste drücken! Dann kannst du die Bootparameter eingeben!

Beitrag von "nagam1337" vom 18. Januar 2013, 23:14

Ouwh, doch so einfach. Okay ich bin jetzt mal rebooten und schreibe gleich mal zurück. Wie ist der richtige Befehl? graphicsenabler=yes ? Was ist das mit dem -v et cetera?

Beitrag von "BananaJoe" vom 18. Januar 2013, 23:17

Wie wäre es mit Eigeninitiative ? Mal ins Wiki schauen ? <u>http://www.hackintosh-</u> forum.de...=Bootflags#profileContent

Sent from my BW Feldtelefon using Tapatalk

Beitrag von "nagam1337" vom 18. Januar 2013, 23:32

Okay danke, wusste zunächst nicht wonach ich suchen sollte.

Mit dem "GraphicsEnabler=yes" geht es auch nur bis nach dem Apple Logo und dem Kreis, welcher das Laden implizieren soll. Danach geht der Bildschirm aus und sagt "KeinSignal"...

Komisch! Ich google mal, das Problem gibt es vielleicht öfters..

Edit: Probiere das mit =no auch nochmal, total vergessen! Edit 2: Kein Erfolg. Bin aber auf ein interessantes Thema gestoßen: <u>GTX 570 Blackscreen nach</u> <u>Applelogo</u>

Beitrag von "TuRock" vom 18. Januar 2013, 23:42

Es ist definitiv deine Grafikkarte! GTX570 ist eingebaut, oder !? Es wäre viel besser gewesen wenn du mit HD4000 installierst, und später GTX570 eingebaut hättest !

und vielleicht mit -v booten und ein Foto davon machen wo sie stehen bleibt !



Beitrag von "DoeJohn" vom 18. Januar 2013, 23:44

nagam1337,

habe ganz vergessen, dich darauf hinzuweisen, deine Systemdaten in deine Signatur einzutragen! So muß man nicht mehr rauf- und runterscrollen!

Backdash meinte in dem Thread: Probiere mal einen anderen Ausgang der Grafikkarte.

Ich such mir eben ein DVI Kabel, bin zurzeit mit HDMI unterwegs und zwei Monitoren.

Systemdaten werden eingetragen!

Beitrag von "Griven" vom 18. Januar 2013, 23:52

Ansonsten gerade bei den Nvidia Karten auch mal npci=0x3000 bzw. npci=0x2000 ggf. auch mit PCIRoot=1 oder PCIRoot=0 als Parameter probieren. Ein voller Bootparameter würde dann ggf. so aussehen:

GraphicsEnabler=Yes PCIRoot=0 npci=0x3000 -v

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 00:10

GraphicsEnabler=Yes PCIRoot=0 npci=0x3000 -v und GraphicsEnabler=No PCIRoot=1 npci=0x2000 -v

Jeweils beides probiert, ohne Erfolg, hier der letzte <u>Screen</u> bevor der Monitor ausgeht:

Beitrag von "Griven" vom 19. Januar 2013, 00:17

Okay, 2 Möglichkeiten bleiben...

1. Installation im SaveMode starten (-x) als Parameter oder

2. GeForce für die Installation ausbauen und die HD4000 des Prozessors nutzen. Wenn das System installiert ist, dann die GeForce Treiber installieren, runterfahren Karte wieder rein und

booten...

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 00:35

Okay ich werd alles weiter morgen bzw. heute früh dann probieren. (DVI Kabel, Grafikkarte rausnehmen)

Danke für die Hilfe soweit, allen eine angenehme Nacht!

Edit: So ich hab es jetzt hinbekommen, die Grafikkarte ist ausgebaut und ich installiere via Intel HD vom i7 3770k. Die Installation ist in circa 4 Minuten abgeschlossen. Habe schon nach einer Anleitung für danach gesucht, bin jedoch nicht auf eine aktualisierte gestoßen, ich lese nur was von tausenden von Kexts et cetera. Aber wo finde ich die richtigen Treiber/Kexts für meine Spezifikation bzw. das nach dem Einbau der GTX570 alles korrekt bootet et cetera?

Edit2: Installation ist abgeschlossen, alles läuft der Appstore, iTunes, Updates et cetera. Nur wie sieht es jetzt mit der GTX570 und dem Sound aus? Brauch ich dieses Multibeast um alle meine benötigten Kexte zu finden?

Beitrag von "DoeJohn" vom 19. Januar 2013, 13:49

Bitte keine Doppelposts!!!

Also die Grafikarte müßte nach dem Einbau mit GraphicsEnabler=Yes oder No funktionieren. Die meisten Kexte findest du in Multibeast. Lasse auch einmal Systeminfo laufen und poste das Ergebnis hier: <u>System Info</u>

Dann kann man dir bei der Kextsuche behilflich sein. Nur nicht einfach irgendwelche Kexte installieren, ohne zu wissen, was die verursachen!

Beitrag von "TuRock" vom 19. Januar 2013, 13:51



Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 14:06

Ich steck jetzt die 570 erstmal wieder dran und probiere GraphicsEnabler=yes bzw. =no und schaue was passiert.

Melde mich dann, dass Ergebnis vom SystemInfo poste ich dann!

Edit: Beide GraphicsEnabler Varianten ausprobiert, kein Erfolg nach dem Apple Logo und dem ladendem Kreis Blackscreen nach dem Anstecken der Grafikkarte.

Soll ich jetzt nochmal ohne Graka booten und dann einen entsprechenden Kext installieren?

Grüße, nagam1337.

Beitrag von "TuRock" vom 19. Januar 2013, 14:11

Boote mit diesem Befehl was schon Griven schrieb ! GraphicsEnabler=Yes PCIRoot=0 npci=0x3000 -v oder GraphicsEnabler=Yes PCIRoot=1 npci=0x3000 -v

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 14:19

Ok TuRock beides jetzt nochmal ausprobiert, leider auch ohne Erfolg. Ohne Graka booten und Kext installieren oder wie gehen wir jetzt weiter vor?

Beitrag von "TuRock" vom 19. Januar 2013, 14:28

was hast du alles mit Multibeast installiert? Boote ohne Grafikkarte und installiere Easybeast !

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 14:30

Hab bis jetzt noch nichts installiert, ich dachte ihr meintet die läuft jetzt nach der Installation wahrscheinlich "Out of the box"...

Naja ich steck die Graka jetzt nochmal an und installiere EasyBeast, gibt es dort was zu beachten?

Bis gleich.

Beitrag von "Akte One" vom 19. Januar 2013, 14:32

Bei der Grafikkarte funktioniert HDMI nicht, so war es bei mir. 😎 Geht alles nur über DVI ಈ



Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 14:37

Ouwh ich Holzkopf. Funktioniert die Graka bei dir aber sonst Out of the Box? Dann probier ich es gleich nochmal mit DVI...

Edit: xNoob, soll ich dann noch irgendwelche Bootflags benutzen?

Beitrag von "Akte One" vom 19. Januar 2013, 14:38

Bei mir funktionierte alles ohne Bootflags (Nur Cuda Treiber und den Fermi Treiber aus Multibeats installiert)

Beitrag von "TuRock" vom 19. Januar 2013, 14:40

sollte laufen, schaumal hier : http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=4736

Und für dein Sound installierst du ALC887 Current oder Legacy, musst du probieren !

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 14:46

Ok auch über DVI läuft es nicht, leider... ich boote jetzt nochmal ohne Graka installiere die CUDA/Fermi Kexte und den Current oder Legacy Treiber von ALC887 und reboote dann mal mit Graka ohne Bootflags.

Soll ich mir die Kexte alle aus Multibeast suchen, oder Easybeast oder wie, ich steig durch die ganzen Biester grad nicht durch, zuviel Euphorie...

Grüße und Danke nochmals für die nette Hilfe hier an Board, nagam1337.

Beitrag von "Akte One" vom 19. Januar 2013, 14:47

Den Cuda treiber gibts bei NVidia Den Fermi Treiber bei Multibeast 😉

Lg

Beitrag von "TuRock" vom 19. Januar 2013, 15:00

Versuchs mit diese Einstellung !

PS: funktioniert dein LAN (internet) !?

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 15:04

Hab jetzt via MultiBeast den NVIDIA Fermi und die ALC8XX Kexte installiert, runtergefahren, GTX570 via DVI wieder angeschlossen und...

ES GEHT, Full HD, Sound, ich danke Euch viel mals, jedoch geht das Internet jetzt nicht mehr, muss ich noch irgend einen Kext für meinen Ethernet Controller von Intel installieren?

Beitrag von "TuRock" vom 19. Januar 2013, 15:07

für dein Internet noch das hier und es sollte laufen !

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 15:19

Vielen Dank TuRock Internet geht jetzt auch, jetzt stellt sich mir noch eine Frage, wie ist es bei OSX mit dem Dualmonitor Setup? Wollte meinen großen 27" links als Hauptbildschirm haben und den jetzigen 22" rechts als Nebenbildschirm, irgendwas besonderes einzustellen oder so?

Edit: Habe auch aus Versehen, beim Ausstecken der Grafikkarte meine SSD mit rausgezogen, kann ich OSX irgendwie von dem großen Datengrad auf die SSD ziehen oder muss ich jetzt nochmal installieren (kein großes Problem)?

PS: Ich habe einen kleinen aber feinen Youtube Channel und dort werden wahrscheinlich Tutorials et cetera folgen, ich werde euch überall in den Beschreibungen verlinken und nochmal danken.

Gruß, nagam1337.

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 19. Januar 2013, 15:25

Du kannst die Installation mittels Carbon Copy Cloner auf eine SSD beamen, musst nur den Bootloader dort nochmal installieren.

Was für ein Problem hast du mit den Monitoren genau?

Die Anordnung kannst du in den Einstellungen unter Monitore anpassen:

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 15:29

Die Bildschirme funktionieren, Danke!

Ach ich lass es jetzt erstmal so und lebe mich in OSX ein. Wie ist es mit dem USB Stick? Muss der jetzt drinne bleiben zum Booten oder muss ich diesen Bootloader installieren, wenn ich den USB Stick rausnehme?

Grüße, nagam1337.

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 19. Januar 2013, 15:31

Du musst einen Bootloader auf deiner Platte installieren.

Mach aber am besten vorher ein BAckup des Systems so wie es jetzt ist.

Das machst du am besten auch mit dem CCC.

Du kannst dann Easybeast in Multibeast versuchen. Wenn das klappt bist du schon durch 😌

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 15:33

Ouwh, hab Easybeast schon installiert :p! Also kann der Stick jetzt raus und ich mach gleich ein Backup mit CCC?

Alle Fragen wären dann geklärt, nurnoch eine fällt mir grad ein... Wieso erkennt OSX meine Boxen die via Klinkenstecker ins Mainboard gehen nicht? Mein Logitech G35 Headset wird erkannt und der Sound wird dort ausgegeben, eine Idee?

Grüße, nagam1337.

Beitrag von "DoeJohn" vom 19. Januar 2013, 15:38

Das Headset läuft doch über USB! Über Klinke erkennt Mac OS X die Hardware nicht, ist bei mir auch so!

Beitrag von "nagam1337" vom 19. Januar 2013, 15:47

Schade dann muss ich mir wohl ein Adapter für meine Boxen kaufen...

Danke soweit, bis dann!

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 19. Januar 2013, 18:27

du kannst ja mal mit voodoohda probieren ob sich der klinke zum spielen überreden lässt.

Eine Anleitung dafür findet sich in <u>unserer Wiki</u>.

http://hackintosh-forum.de/wiki/index.php/VoodooHDA

Beitrag von "nagam1337" vom 22. Januar 2013, 13:14

Sound via Boxen ist erstmal nicht so wichtig, dass mach ich nachher, habe mir nun aber die Magic Mouse und Bluetooth Tastatur geholt und einen Trust 3.0 USB Bluetooth Dongle, wie sieht es mit den Treibern aus? Für Mac gibt es seitens Trust keine, bin aber schon auf diesen Thread gestoßen.

http://hackintosh-forum.de/ind...adID=2462&highlight=trust

Dr. Ukeman meint hier das Eintragen der IDs könnte helfen.. wie gehe ich nun vor, was muss ich machen? Wenns gar nicht geht, kauf ich mir bei Amazon den Belkins Class II Mini USB Adapter, aber das es den hier im MediaMarkt/Saturn/MediMax oder sonst wo gibt bezweifel ich... und das lange warten bremst die Euphorie so sehr :p.

Edit: Niemand eine Idee?

Grüße, nagam1337

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 22. Januar 2013, 16:38

du gehst in s/l/e dort in die IOBluetoothFamily kext (paketinhalt zeigen) dann auf contents/Plugins. jetzt die zum Stick passende auswählen dann wieder paketinhalt zeigen und dann in contents dort öffnest du die info.plist und legst einen part an der zu deinen IDs passt.

Die Ids kannst du mit SystemInfo auslesen und musst dann die Hexwerte in Integer (Dezimal) umwandeln.

das geht auf dieser Seite ganz gut:

http://easycalculation.com/hex-converter.php

Beitrag von "nagam1337" vom 22. Januar 2013, 20:03

Gibts da ein Video Tutorial oder eine ausführlichere Anleitung zu? Wo liegt s/l/e? Woher weiß ich was das "passende" ist? plist öffnen und IDs in Integer umwandeln wird wohl kein Problem.

Edit: Ah okay, Google klärt.. /System/Library/Extensions... Bin dann mal ausprobieren. Edit2: Brauche nurnoch hierbei Hilfe: "jetzt die zum Stick passende auswählen dann wieder paketinhalt zeigen und dann in contents dort öffnest du die info.plist und legst einen part an der zu deinen IDs passt." Wie finde ich den passenden Kext zum Editeren? Wie legt man einen Part an? Wie soll dieser Part zu meinen IDs passen?

Danke soweit, nagam1337.

Beitrag von "Griven" vom 22. Januar 2013, 22:05

Also als erstes lass mal bitte <u>SystemInfo</u> laufen, bei angesteckten Bluetooth Stick um zu ermitteln welcher Chipsatz in dem Stick verbaut ist denn davon sind alle weiteren Schritte abhängig (unter anderem bekommst Du dort auch die Vendor und Device ID welche wir dann brauchen). Wenn Du diese Informationen hast melde Dich wieder und ich helfe Dir beim Rest.

Beitrag von "nagam1337" vom 23. Januar 2013, 15:01

Bluetooth Stick von Trust ist am Front Bus USB, angehängt ist der Screen von System Info, erkenne den Stick aber nicht. Ist es das blaumarkierte?

Edit:EshandeltsichumfolgendenUSBBluetoothStick:http://www.trust.com/products/product.aspx?artnr=17772

Edit2: Angehängt ist auch noch ein Screenshot mit einem interessanten Beitrag von "Marchrius" der hat den gleichen USB Stick und er wird angeblich nativ von OSX erkannt und läuft OOB...

http://legacy.tony macx86.com/viewtopic.php?t=14836&p=239517

Edit3: Habe wohl das richtige Gerät gefunden, wie fahr ich nun fort? (Siehe 3. Screen)

Grüße, nagam1337.

Beitrag von "Griven" vom 23. Januar 2013, 23:28

Ich fürchte da hast Du jetzt echt mal richtig schlechte Karten. Es scheint fast so als wenn Trust in den dongles verschiedene Chipsätze verbaut. Der von Marchrius erwähnte Stick hat einen Broadcom Chipsatz (BCM92046DG) was ziemlich genau den Chipssätzen entspricht die Apple auch in die MAC´s wirft. Deiner scheint aber einen Atheros Chipsatz zu besitzen (zumindest steht es so auf dem 3. Screenshot) und die verbaut Apple nicht und unterstützt sie somit auch nicht in OSX.

Bevor Du dich mit dem Dingen noch länger rumärgerst besorg Dir lieber einen Stick mit Broadcom Chipsatz. Die Dinger gibt es z.B. von Digitus oder Belkin schon ab 6€ im Netz.

Beitrag von "nagam1337" vom 24. Januar 2013, 18:18

Ach verdammt! Okay der Belkin kommt morgen... Trotzdem vielen Dank habe jeden Falls viel gelernt!

Edit: Stick ist da, es läuft alles prima. Allerdings stört die nichtlineare Mausbeschleunigung von OSX tierisch beim Arbeiten mit Photoshop und die Magic Mouse fühlt sich sehr "schwammig" an, im Gegensatz zu meiner Roccat Kone+, jemand einen Tipp?

Wie sieht es nun mit dem Sound aus, VoodooHDA ausprobieren? Um meine Boxen (1 Klinkenstecker) anzuschließen?

Angenehmen Abend noch, nagam1337.

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 24. Januar 2013, 19:12

Laut hast Du ALC887. Kannst Du mit Multibeast installieren.

Beitrag von "nagam1337" vom 24. Januar 2013, 19:22

Hab ich schon gemacht, Klinke von den Boxen steckt hinten am PC, also direkt am Mainboard aber anzeigen tut Mountain Lion nur mein Logitech G35 USB Headset..

Beitrag von "DoeJohn" vom 24. Januar 2013, 19:43

Um was geht es hier eigentlich. Musik oder Töne kommen doch aus den Lautsprechern raus, oder? Wie soll denn ein Betriebssystem über Klinke erkennen, was dort für Boxen angeschlossen sind, kann mir das mal einer erklären?

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 24. Januar 2013, 19:48

Klinkenstecker der Boxen in die Soundkarte und Musik? Nicht ohne Kexte !! Siehe Post Nr 48

Beitrag von "nagam1337" vom 24. Januar 2013, 20:13

Na ich dachte das OSX wenigstens mein "Line-in" erkennt, wie z.B. beim iMac den Klinkenstecker Eingang und jedes Gerät was dort angeschlossen wird, gibt den Sound aus. Aber meine Boxen geben gar nichts aus.

Kexte für ALC88X sind installiert, aber wieso gehen nur USBS Devices? Es ist so als wäre der Klinkeneingang meiner Onboard Soundkarte disabled...

Vielleicht ist es dir jetzt klarer geworden Trainer!

Grüße, nagam1337.

Beitrag von "DoeJohn" vom 24. Januar 2013, 20:27

Nimm mal bei den Soundeinstellungen die Internen Lautsprecher! Ist bei mir auch so, über Line geht bei mir auch nichts!

Bei den iMacs ist aber vielleicht ein Kontakt im Klinkenstecker eingebaut, der die Info an das System gibt!

Beitrag von "TuRock" vom 24. Januar 2013, 20:54

<u>nagam1337</u>

ich verstehe das nicht, Line in (blau) ist doch kein Sound Ausgang ! (ist doch Eingang für AUX/externe Quellen)

Line out (grün 😕 Ausgang für Kopfhörer- oder (Front-)Lautsprecher

Hier alle : rosa = Eingang für Mikrofon (mono). blau = Line-In / Eingang für AUX/externe Quellen (Stereo). grün = Line-Out / Ausgang für Kopfhörer- oder (Front-)Lautsprecher (stereo) schwarz = Ausgang für Rücklautsprecher [engl. rear speakers] (stereo) silber = Ausgang für Seitenlautsprecher [engl. side speakers] (stereo) orange = Ausgang für Center- und Tiefbass-Lautsprecher [engl. center speaker, subwoofer]

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 24. Januar 2013, 21:19

Was zeigt er Dir denn im Systeminformationen unter Audio an? Mir wird jeder Aus/Eingang aufgelistet:

Audio-ID: 883

Lautsprecher:

Verbindung: Intern

Kopfhörer:

Verbindung: Kombinationsausgang

Line-In:

Verbindung: Kombinationseingang

Internes Mikrofon:

Verbindung: Intern

Line-In:

Verbindung: 3,5mm-Buchse

S/PDIF Optischer digitaler Audioausgang:

Verbindung: Kombinationsausgang

Beitrag von "nagam1337" vom 25. Januar 2013, 14:21

So, und das ist alles was ich sehe, obwohl meine Boxen und USB Headset angeschlossen sind.

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 25. Januar 2013, 14:25

dann stimmen die Kexte für Dein Board noch nicht.

Beitrag von "DoeJohn" vom 25. Januar 2013, 14:48

Installiere mal die Kexte für den ALC887 Soundchip mit Multibeast! Und danach unbedingt die <u>Rechte reparieren</u>! Entweder mit KextWizard: <u>http://hackintosh-</u> <u>forum.de/ind...page=Thread&threadID=1246</u> oder mit dem Festplattendienstprogramm!

Beitrag von "nagam1337" vom 25. Januar 2013, 14:59

Den ALC887 habe ich schon lange installiert, steht glaub ich auf Seite 1-2 diesen Threads. Muss ich also nurnoch die Zugriffsrechte reparieren? Oder sicherheitshalber die Kexte mit ALC887 nochmal drüber installieren und dann die Zugriffsrechte?

Gruß, nagam1337.

Beitrag von "DoeJohn" vom 25. Januar 2013, 15:44

Nochmals die ALC887 Kexte installieren und dann die Zugriffsrechte reparieren!

Beitrag von "TuRock" vom 25. Januar 2013, 15:52

Falls es mit Multibeast nicht funktioniert, versuch die >>hier<<

Beitrag von "nagam1337" vom 25. Januar 2013, 23:47

Backups gemacht, MultiBeast geladen, ALC887 ohne DSDT installiert, Rechte für die Platte überprüft und repariert, neugestartet. Gleiches Ergebnis, jetzt nochmal mit dem Link von TuRock probieren?

Gruß, nagam1337

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 26. Januar 2013, 13:27

ja sicher, deshalb postet Turock in ja. 😕

Beitrag von "nagam1337" vom 26. Januar 2013, 14:27

Wie installier ich die Kexte von TuRock? Einfach in s/l/e kopieren? Mit nem Tool oder so?

Beitrag von "DoeJohn" vom 26. Januar 2013, 14:52

Mit dem KextWizard: <u>http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=1246</u> Nach der Installation der Kexte, <u>Rechte reparieren</u>, geht auch mit dem KextWizard!

Beitrag von "nagam1337" vom 26. Januar 2013, 15:29

Keine Veränderung, ich habs geahnt... Hab die Kexte installiert, Rechte repariert, neugestartet und immernoch wird nur das USB Headset erkannt...

Beitrag von "TuRock" vom 26. Januar 2013, 16:52

wenn du dein Sound mit AppleHDA nicht zum laufen bekommst, kannst mit VoodoHDA versuchen, aber unbedingt AppleHDA kexte aus S/L/E Ordner löschen ! (beide zusammen verursachen Kernel Panik) Anleitung findest du <u>>>hier<<</u>

Beitrag von "nagam1337" vom 27. Januar 2013, 13:01

Der Link zu dem VoodoHDA Kext in der Anleitung geht nicht und bei Google findet man zig tausende Versionen davon und viele modified von anderen Usern et cetera...

Edit: Okay, ich gedenke jetzt den richtigen VoodooHDA Kext gefunden zu haben und habe ihn dann angepasst mit meiner ensprechenden Vendor und Device ID. Danach hab ich den Kext via Kextwizard installiert und neugestartet, wenn ich an meine Front Eingang (grün) die Apple Kopfhörer von iPhone oder sonst was anschließe höre ich nur ein Rauschen, die Boxen teste ich gleich, da diese etwas an Arbeit benötigen.

Bis dann, nagam1337.

Beitrag von "BananaJoe" vom 27. Januar 2013, 13:28



Beitrag von "nagam1337" vom 27. Januar 2013, 13:34

Okay die Boxen und alles geht jetzt, nur das Rauschen muss ich jetzt noch los werden!

Edit: Rauschen ist auch weg, Input Gain einfach ganz nach links, fertig. Das war ja easy!

Danke euch, wirklich!

Beitrag von "BananaJoe" vom 27. Januar 2013, 13:37



Freut mich dass es geklappt hat 🛛 🚱 . Welche Probleme hast du jetzt noch ?

Beitrag von "nagam1337" vom 27. Januar 2013, 13:50

Nichts mehr, alles läuft super. Bluetooth, Sound, Performence etc. Nur manchmal wundert mich die komische Performence in Photoshop wenn man ein hochauflösendes Bild hin und her zieht "laggt" es ganz komisch. Unter Windows hatte ich die Probleme nicht, könnte es am fehlenden Cuda Treiber liegen?

Gruß, nagam1337.

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 27. Januar 2013, 13:55

Installier den cuda doch mal dann siehst du ja ob es eine Verbesserung bringt.

Da die Rechenleistung der Grafikkarte ohne cuda fehlt spürt man das schon deutlich.

Gesendet vom iPhone via Tapatalk

Beitrag von "nagam1337" vom 27. Januar 2013, 13:56

Hab schon danach gesucht, aber NVIDIA bietet nichts, ich muss wahrscheinlich wieder Treiber aus irgendwelche Foren nehmen oder? Ich such mal, falls jemand einen passende Link zur Verfügung hat, wäre ich sehr dankbar.

Beitrag von "BananaJoe" vom 27. Januar 2013, 14:01

Wenn alles gut läuft wäre es nett wenn du deinen Weg zur Installation in einer kleinen Anleitung zusammenfassen würdest damit ander User mit änhlicher Hardware dann eine gute

Grundlage zur Installation haben.



Beitrag von "DoeJohn" vom 27. Januar 2013, 14:01

Mal eben gegoogelt: <u>http://www.nvidia.de/object/mac-driver-archive-de.html</u> Hier noch die Kompatibilitätsliste: http://www.nvidia.de/object/cuda gpus de.html

Beitrag von "Scale" vom 27. Januar 2013, 14:18

Hey, ich habe zwar ganz andere Hardware als du, habe aber genau die gleichen Probleme..... Sound rauscht etwas und das mit der Grafik haut auch nicht wirklich hin, genau wie bei dir.... Leider habe ich noch keine Lösung gefunden, versuche mal beim Safari ne Seite auf zu rufen, und dann mach das Safari Fenster mit der Maus kleiner und größer, also beim Rand vom Fenster ziehen, ruckelt das bei dir auch?

Beitrag von "nagam1337" vom 27. Januar 2013, 14:21

Was zur Hölle? Ich hab die halbe Seite durchforstet und bin nicht auf dieses Mac Archive gestoßen :D!

BananaJoe

Ich werd wahrscheinlich ein detailliertes Youtube Video machen, und auch eine schriftliche Anleitung, da ich finde dieser geniale Nischenbereich der Hackintosh Community muss unbedingt gestärkt und verbreitet werden.

Edit zu Scale: Nein bei mir funktioniert alles bestens mit der Grafik und dem Rendering, nur Photoshop stört da ganz leicht. Spiele et cetera laufen super. Das Rauschen des Sounds kannst du via VoodooHDA und dem nach links Schieben des Input Gains in den Einstellungen komplett löschen. Grüße, nagam1337.

Beitrag von "Scale" vom 27. Januar 2013, 14:26

Danke, aber ich habe mal mit dem Audio viel rumgespielt, DSDT mit Audio, dann nur den ALC889 in Multibeast usw..... kann ich jetzt einfach den voodooHDA drüber installieren?

Beitrag von "nagam1337" vom 27. Januar 2013, 14:28

Schau mal weiter oben, da haben einige der hier Beteiligten einen Link mit der Anleitung zu VoodooHDA gepostet (sehr gut und einfach verständlich).

Du musst unbedingt (wenn du VoodooHDA installierst) die AppleHDA Kexte löschen, sonst kommt es zu einem Kernel Panic.

Gruß, nagam1337.

Beitrag von "Scale" vom 27. Januar 2013, 14:39

Danke, aber gibts da auch ne andere Lösung? denn eig. funktioniert alles, ich habe nur das Bildrauschen

Beitrag von "nagam1337" vom 27. Januar 2013, 14:41

Bild- oder Tonrauschen, was denn nun?

Wenn nicht mach mal einen Thread auf, sonst wird dieser zu unübersichtlich. Ich denke dir wird hier gut geholfen.

Gruß, nagam1337.

Beitrag von "Scale" vom 27. Januar 2013, 14:46

Okay, einmal versuchs ich noch xD

Manchmal in Games oder beim Lauchpad wenn ich es öffne oder schließe und sich halt das Bild bewegt hab ich ein leichtes rauschen....

Beitrag von "TuRock" vom 27. Januar 2013, 15:16

<u>Scale</u>

>>hier<< habe ich ein Install-Pack f
ür dein Mainboard gefunden (ist alles dabei), wenn du auch UFEI Bios benutzt,

brauchst du unbedingt gepatschten DSDT.aml Datei für Audio !

Beitrag von "Scale" vom 27. Januar 2013, 15:24

Danke, hatte ich aber alles schon versucht....

Die DSDT habe ich drin, Audio funktioniert auch bei allen Anschlüssen, leider wenn sich irgendwie das Bild bewegt (irgendwas, zB in ein Bild zoomen Lauchpad öffnen usw.), rauscht es im Hintergrund

Beitrag von "TuRock" vom 27. Januar 2013, 15:29

Du hast ja schon von Anfang an diese Probleme, ich denke das etwas mit deine Hardware nicht so passt ! (läuft Windows sauber)

Du hast es ja hier im Forum schon mehrmals versucht, immer das gleiche Ergebnis ! Und benutze doch bitte diene Threads, dein Promlem hat hiermit nichts zu tun !



Beitrag von "Scale" vom 27. Januar 2013, 15:38

Jo ich weis, Windows lief immer sauber, je nach dem ob man Windows als sauber bezeichnen kann :keinwindows: Jedoch gab es da mit der Grafik/Sound nie Probleme, ich weis nicht was ich da noch machen kann, aber danke für eure Hilfe nochmal und das war jetzt der letzte Post zu

meinem Problem in diesem Thread



Hey ich bins wieder, nach lückenloser Benutzung von OSX krieg ich nun ab und zu einen Kernel Panik(? sowas wie ein Bluescreen)..

Verursacht wird das ganze wohl vom VoodooHDA.kext und irgendwas von AppleUSB, habe hier noch einen Screen vom Kernel Panik:

http://www.imgbox.de/users/public/images/rTj2hTQW9f.jpg

http://www.imgbox.de/users/public/images/PSYJR84iaT.jpg

Hoffe ihr könnt mir weiter helfen, Grüße nagam1337.

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 7. Februar 2013, 13:42

hast du die VoodooHDA nach dem Tutorial in <u>unserer Wiki</u> angepasst? http://hackintosh-forum.de/wiki/index.php/VoodooHDA

Nuntzt du ein USB Audio Interface oder dergleichen?

Beitrag von "nagam1337" vom 8. Februar 2013, 17:48

Jap, passt alles! Kein Interface oder so.

Edit: Keiner ne Idee?

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 8. Februar 2013, 18:05

Du bekommst ne Kernel Panik mit VoodooHDA, hast Du auch die AppleHDA gelöscht?

Beitrag von "nagam1337" vom 9. Februar 2013, 11:40

Ja, das hab ich direkt bei der Installation gemacht und eben auch nochmal gecheckt. Der

Fehler kommt aber nur beim Hochfahren des PC's...

Beitrag von "Dr. Ukeman" vom 9. Februar 2013, 11:51

Rechte repariert und caches neu aufgebaut mit kext wizard.?

Gesendet vom iPhone via Tapatalk

Beitrag von "nagam1337" vom 21. Februar 2013, 15:45

Danke funktioniert nun alles soweit, aber jetzt wollte ich Windows als 2. Partition aufspielen und habe auch schon den Bootable Stick fertig, allerdings wenn ich UEFI Bios auswähle, dass er vom Stick mit Win7 booten soll schmeißt sich "Chimera" (glaube ich) in den Vordergrund und bootet OSX.

Was kann ich da machen? Brauche möglichst schnelle Hilfe da ich zu morgen eine Arbeit/Hausaufgabe mit einem Windowsprogramm erstellen muss.

Grüße, nagam1337.

Beitrag von "DoeJohn" vom 21. Februar 2013, 16:11

Wenn das so schnell gehen soll, boote die Windows Platte doch über dein Bios BootMenü! Oder, wenn Windows 7 auf dem Stick ist, boote direkt den Stick über das Bios!

Beitrag von "nagam1337" vom 21. Februar 2013, 16:14

Heyo Trainer, glaube du hast nicht richtig gelesen bzw. ich habe mich falsch ausgedrückt. Windows 7 ist auf dem Stick, ich hab versucht den Stick zu booten um davon die Installation auszuführen, doch wenn ich den auswähle schmeißt sich der Chimera Bootloader in den Vordergrund und bootet ganz normal OSX...

Was kann ich in dem Fall machen, damit vom Stick gebootet wird?

Beitrag von "DoeJohn" vom 21. Februar 2013, 16:16

Wenn der Stick bootbar ist, bootet er auch, wenn du ihn im Bios an die erste Stelle setzt. Bootet er nicht, so ist dort keine Bootpartition auf dem Stick und logischerweise bootet er vom nächsten bootbaren Medium, sprich von der OSX Partition!

Beitrag von "Blackout4" vom 21. Februar 2013, 16:18

wenn du im bios usb legacy an machst solltest du auch wenn chimera sich einschaltet den stick als bootfähiges medium aussuchen können 😨 /Edit: Trainer war schneller 😂

Beitrag von "Ehemaliges Mitglied" vom 21. Februar 2013, 16:20

Wie hast Du den Stick denn erstellt? Du musst dies Tool hier benutzen: ---- <u>klick</u> . Einfach nur eine IsoDatei auf einem Stick wiederherstellen klappt nicht.

Beitrag von "nagam1337" vom 21. Februar 2013, 16:47

Hab den Stick via Windows CMD erstellt und dabei die Bootsection auf den Stick kopiert, dann noch die .iso reinextrahiert so wie ich es immer gemacht habe, der Stick sollte bootbar sein, es funktionierte immer, ich setzt es eben mal den Stick auf Bootpriority 1 und mache dieses USB Legacy an.

Bis gleich!

Edit: Stick auf 1 gesetzt, USB Legacy war schon an, aber trotzdem bootet er nicht vom Stick sondern lädt OSX. Kann auch gerne noch ein Video anfügen...

Ich werd jetzt den Stick nochmal mit dem Tool von IBM auf nem Windows Laptop machen (Ich will Windows auch standardmäßig als 2. Partition haben nicht nur wegen der Aufgabe).