

Erledigt

ML installation mit -x

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 25. Januar 2013, 23:16

So nachdem Lion ja 1a gelaufen ist dachte ich probierst halt ma ML (ist ja für mich derzeit nur ein Testrechner)

Ich komme aber nur zur Installation mit -x genauso wenn ich installiert habe.
Was kann das sein?

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Januar 2013, 23:20

hi,

1.wie hast du dein stick erstellt ?

2.wo bleibt sie stehen wenn du mit -v bootest ?
mach davon ein Foto und Poste sie hier !

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 25. Januar 2013, 23:34

mit unibeast 1.6.1 Mountain Lion
ML ausm Appstore

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. Januar 2013, 23:42

[cocoonejay](#)

hab gedult, wir versuchen so gut wie es geht zu helfen

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Januar 2013, 23:49

wie ist dein System Definition, versuch einen mit ivy bridge z.B Mac Mini 6,2

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 25. Januar 2013, 23:50

naja da ich ja bisher nur mit -x überhaupt bis zur installation komme, dachte ich ich frag erstmal woran das liegen kann 😊 also bisher noch keine Definition! Kanns aber mal mit ner -x installation und ner Defi probieren!

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Januar 2013, 23:53

ja, kannst installieren und mit Multibeast solltest du später SystemDefination installieren können. (oder du amchst es mit Chameleon Wizard !)

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 25. Januar 2013, 23:54

i'll give it a try 😊

Beitrag von „TuRock“ vom 25. Januar 2013, 23:56

hier im Forum war das schon einmal [Thema](#) !

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 26. Januar 2013, 00:10

aber scheinbar ohne wirkliche lösung !?!

Beitrag von „hanswurstst“ vom 28. Januar 2013, 07:28

Hallo,

du musst mit Multibeast 5.2x das ACPI-Rollback installieren.
Danach lief mein System (gleiche Konfig.) einwandfrei. Hatte mich aber ein ganzes Wochenende gekostet, das rauszufinden.

MfG

Beitrag von „mattlushrocks“ vom 31. Januar 2013, 22:49

Danke! Werd ich probieren!

edit: Läuft! Thx!

Kann mir noch jemand sagen welchen Soundtreiber ich am besten für mein Board benutzen soll?

thx =)

Beitrag von „TuRock“ vom 31. Januar 2013, 22:56

Sound sollte mit [VoodooHDA](#) gut laufen.
(Bitte davor AppleHDA löschen, sonst Kernel Panik)