

**Erledigt**

## **Apple veröffentlicht nächste Beta der 10.8.3 (12D68)**

**Beitrag von „“ vom 15. Februar 2013, 11:09**

So läuft perfekt mal sehen wann es endlich für jeden rauskommt. 😊

11 Beta Versionen sollten ja reichen.

---

**Beitrag von „Dr@gonXP“ vom 15. Februar 2013, 11:39**

Die Beta's gehen bestimmt bis **12D99** 😄

---

**Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 15. Februar 2013, 20:26**

Ich man kann ja auf 3 stellen gehn 😊 d102 oder so

Gesendet vom iPhone via  
Tapatalk

---

**Beitrag von „“ vom 15. Februar 2013, 20:32**

Klar 2019 :ziehharmonika:

---

## Beitrag von „cocoony“ vom 17. Februar 2013, 04:51

Hab,s auch Riskiert 😊

alles läuft 😄

Ausser eines nichtmer seit 10 8 3 Beta

Nvidea CUDA Driver Version: 5.0.37 <----- steht Update needed da beim hochfahren ist aber keiner da 😬

weiß da einer einen Rat ?

roductName : Mac OS X ProductVersion: 10.8.3 BuildVersion: 12D68 <---- Aktuelle Beta  
:chameleon:

Kernel : Darwin Kernel Version 12.3.0: Sun Jan 6 22:37:10 PST 2013

Model ID : MacPro3,1 KernelMode: x86\_64

CPU TYPE : Intel(R) Core(TM)2 Duo CPU E6550 @ 2.33GHz

Core : 2318MHz Bus: 331MHz FSB: 1324MHz

CPU ID : Ox6FB (1787) Cache L2: 4Mb

RAM : 4096Mb HibernateMode: 0

SwapUsage : total = 128.00M used = 10.09M free = 117.91M (encrypted)

User : juergenschmiedIPC on juergenpcserver.local

---

## Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 17. Februar 2013, 08:57

Die Lösung für Cuda wird wohl sein: warten bis NVIDIA einen an den in 10.8.3 enthaltenen Grafiktreibet angepassten Cuda Treiber veröffentlicht. Ich denke aber dass das nicht vor dem offiziellen Release der 10,8,3 sein wird.

Gesendet vom iPhone via  
Tapatalk

---

### **Beitrag von „TuRock“ vom 17. Februar 2013, 11:39**

[cocoonyay](#)

entferne einfach CUDA Prefpane aus Systemeinstellungen ! ( kannst Manuell Updaten )  
Systemeinstellungen / unter Sonstige / CUDA (NVIDIA Symbol)