

Hackintosh Anleitung GA-Z77X-UD5H / Intel Core i7-3770K / EVGA NVIDIA GTX670 FTW

Beitrag von „venom32“ vom 20. Februar 2013, 00:41

Hy Leute

Hier eine Anleitung wie Ihr euch einen Hackintosh mit Folgenden Komponenten selber baut.

CPU: Intel Core i7-3770K

Mainboard: GA-Z77X-UD5H (Bios Version F14)

Arbeitspeicher: Corsair Vengeance Low Profile Arbeitsspeicher 16GB (1600MHz, 240-polig, 2x 8GB) DDR3-RAM Kit

Netzteil: Corsair TXM Serie PC-Netzteil 650 Watt ATX

Grafikkarte: EVGA NVIDIA GTX670 FTW Grafikkarte (PCI-e, 2GB GDDR5 Speicher, 2x DVI, HDMI, DisplayPort , 1 GPU)

Festplatte: SanDisk Extreme 240GB interne SSD (6,4 cm (2,5 Zoll), SATA III)

Betriebssystem: Mac OS X 10.8.2 (Mountain Lion)

Gehäuse: Corsair Carbide 500R

Wenn Ihr den Rechner zusammengebaut habt lasst die Grafikkarte noch ausgebaut. Diese braucht wie bei mir einen eigenen Nvidia Treiber aber dazu später mehr.

Als erstes erstellt Ihr euch mit UniBeast einen Install USB mit dem Ihr Mountain Lion installiert (Anleitungen findet Ihr hier im Forum)

Bei den [Bios Einstellungen](#) ist es wichtig diese Einstellungen zu machen ansonsten kann es auf Standard bleiben:

Sata Modusauswahl: AHCI

XHCI Hand-off EIN

EHCI Hand-off EIN

Interne Grafik EIN (Diese nach Installation der Grafikkarte auf AUS)

Interner Grafikspeicher: 64MB

Wake on Lan: AUS

High Precision Event Timer: EIN

Soft-AUS durch PWR_BTTN: Verzögerung auf 4sec. (Sollte das nicht gesetzt sein, startet euer Rechner wenn Ihr ihn herunterfährt gleich wieder hoch 😊)

Boot HDD: MacOSX

Sollten die [Bios Einstellungen](#) alle korrekt sein könnt Ihr den Install USB Stick reinstecken und von diesen Booten. (Mit F12 kommt ihr ins Bootmenü)

Installiert OSX. (Installations Anleitung findet Ihr hier im Forum)

Wenn die Installation fertig ist können wir beginnen die Treiber mit Multibeast 5.2.1 zu Installieren.

Einstellungen Multibeast Bild 1,2,3

Rechner neustarten

Jetzt müsste Netzwerk / Sound / Onboard Grafik funktionieren. (Wichtig bei der Onboard Grafik ist das Ihr den DVI Port nehmt) Bei VGA und HDMI erkennt Mac die Grafikkarte nicht.

Als nächstes installieren wir den aktuellsten Nvidia Treiber. Diesen bekommt Ihr auf nvidia.de (Admin darf ich hier Links reinposten?) Wenn ja würde ich euch noch die Links zu Verfügung stellen.

Wenn die Installation von Nvidia abgeschlossen ist könnt Ihr den Rechner herunterfahren und die Grafikkarte einbauen.

Im Bios könnt Ihr jetzt die Onboard Grafik ausschalten.

Startet den Rechner wieder und schaut ob er hochfährt. Wenn er beim booten hängen bleibt probiert mal `graphicsenabler=no` / `yes` oder bootet mit (`-v`) so dass Ihr seht wo er beim booten hängt.

Sollte er normal hochfahren schaut in die Systemeigenschaften nach ob alles erkannt wird (Sound, Netzwerk, Grafik, SSD Trim Unterstützung etc.)

Die größten Fehler bei mir waren das ich am anfang nur den VGA Port von der Onboard Grafik nahm und mich zu tote gesucht habe 😊

Als zweites Problem hatte ich das er die GTX 670 nicht erkannt hatte obwohl ich mit Multibeast den Treiber installiert hätte, dieser hatte bei mir nicht funktioniert deshalb musste ich den von Nvidia (Hersteller Seite) nehmen.

Sollte alles funktionieren hab Ihr euren eigenen Hackintosh 😊

Das habe ich getestet:

Airplay funktioniert mit Itunes

AppStore funktioniert

iMessage funktioniert nur wenn ihr das macht: <http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=7289>

Icloud funktioniert
Update funktioniert (Bis jetzt nur Apps geupdatet)

Das funktioniert bei mir noch nicht:
Ruhezustand
aber ich vermute mal da gibt es bestimmt schon einen Workaround 😊

In diesem Sinne hoffe ich, euch gefällt meine Anleitung und vielleicht kann ich den ein oder anderen damit helfen.
Sollte ich noch was vergessen habe schreibt mir kurz ein PN und ich korrigiere das.

Vielen DANK
Ans Forum, v3nom und Matze die mir bei der Installation geholfen haben.

Beitrag von „maikrotex“ vom 7. März 2013, 21:03

hast du wlan ohne zusätzliche karte?
bei mir funktioniert das booten nicht ohne -x
wie hast du die treiber der nvidia installiert und für welches betriebssystem war der treiber?

Beitrag von „Griven“ vom 7. März 2013, 22:05

Habe Deine Anleitung mal direkt mit ins Wiki aufgenommen.
Danke fürs schreiben der Anleitung.

Beitrag von „matze“ vom 8. März 2013, 06:54

Sehr schöne Anleitung 👍

Beitrag von „Zwergo“ vom 26. März 2013, 21:42

...kleine Anmerkungen:

ich habe gut 8 Stunden meines Lebens damit verbraucht, meinen sehr ähnlichen Hackintosh mit MyHack zum laufen zu bringen:

GA-Z77X-UD5H / I7-3770K / GeForce GT 640

Mal hängt er beim Booten an der Einen, mal an einer anderen Stelle fest. Es bleibt vordergründig immer beim MAC Bootbildschirm in Endlosschleife. Mit etwas Gefummel und über den Umweg boot -x ließ sich die Installation im Safe-Mode starten. Danach (manchmal) OHNE ÄNDERUNGEN auch ohne Safe-Mode aber IMMER nur über MyHack. Ansonsten klassischer Boot0 Error. Egal in welcher Config, egal mit welchem Bootloader. Auch die Onboard Grafik lief nicht rund.

Hier im Forum habe ich zwei Beiträge mit genau den gleichen Fehlerbeschreibungen gefunden - OHNE LÖSUNG.

MEINE LÖSUNG:

Nun hab ich mir einen **UniBeast** Stick erstellt. Gegen alle Ratschläge, die Grafikkarte / GeForce GT 640 eingebaut, im Bios die Onboard-Karte abgestellt und Mountain Lion installiert. Ergebnis: Der Rechner lief nach 20 Minuten einwandfrei (Grundinstallation). Die Grafikkarte..sogar der Bildschirm wurden von selbst erkannt, der Start erfolgt wie es sein soll über die Festplatte.

Kleine Korrektur: Es musste bei mir noch ein Boot0 Error behoben werden (thx Mark!), bevor

das System per Bootloader startet.

Werde jetzt noch etwas mit MultiBeast rumspielen, das Schlimmste sollte aber vorbei sein....

Für die Cracks.... ich hab leider im Moment nur einen 8GB Riegel bekommen. Auch damit läuft der Rechner einwandfrei...es muss nicht immer Dual sein 😊

System läuft!

Beitrag von „v3nom“ vom 26. März 2013, 21:54

Jmd schon mit der Kombination easy auf 10.8.3 umgestiegen?

Beitrag von „Zwergo“ vom 28. März 2013, 22:19

Hallo v3nom,
hab das Update 10.8.3 über die Softwareaktualisierung gemacht. Konnte bis jetzt keine Probleme feststellen, alle spielt 👍

Beitrag von „v3nom“ vom 28. März 2013, 22:42

Musstest du nachträglich noch mit Multibeast z.B. Audio nachpatchen?

Beitrag von „Zwergo“ vom 28. März 2013, 23:32

Bitte keine Vollzitate!

nein, brauchte Multibeast nach dem Update gar nicht...Audio spielt

Beitrag von „v3nom“ vom 29. März 2013, 00:20

danke dir! Dann wage ich es morgen mal 😊

Beitrag von „-martin-“ vom 22. April 2013, 21:36

Hallo zusammen,

ich habe fast die gleiche Hardware und bin exakt nach der o.g. Anleitung vorgegangen. Ein paar kleine Unterschiede gibt es allerdings:

- Ich starte von Null direkt mit OS X 10.8.3 (nicht mit 10.8.2).
- GTX660 statt GTX670
- Multibeast 5.3 statt 5.2.1

Mit Unibeast (ML 1.7.0) ist alles problemlos durchgelaufen. Nach der Multibeast-Installation (genau nach Anleitung) bleibt der Rechner jedoch beim Bootvorgang hängen. Im -x-Modus fährt er hoch. Im Verbose-Modus bleibt er an dieser Stelle hängen:

Hier noch mal die genaue Hardware:

Gigabyte Z77X-UD5H BIOS Version F14

Intel Core i7 3770K
Sandisk Extreme 240GB SSD
Corsair Vengeance 32GB DDR3
Corsair TX750M Netzteil
Gigabyte GeForce GTX660
Monitor per DVI angeschlossen

Ich habe auch schon mehrfach ganz von vorne angefangen. Mal mit und mal ohne eingebaute Grafikkarte (das System lief jedes Mal nur mit -x hoch).

Kann mir jemand helfen?

Ganz herzlichen Dank schon mal und viele Grüße!

Martin

Beitrag von „TuRock“ vom 22. April 2013, 22:28

Hast du FakeSMC Plugins installiert !?

Wenn Nein, boote mal mit :

Code

1. -v GraphicsEnabler=No
-

Beitrag von „-martin-“ vom 23. April 2013, 11:33

Hallo,

danke für die schnelle Antwort!

Nein, FakeSMC Plugins waren nicht installiert. Nur "FakeSMC".

Wie gesagt, es war ganz genau, wie in den Hardcopies oben eingestellt. Inzwischen habe ich mir die Installation durch rumspielen mit dem Multibeast zerschossen und habe nochmal von vorne begonnen (neu partitioniert und alles neu installiert).

Wenn ich jetzt das Multibeast mit der Option "GraphicsEnabler=No" installieren möchte, kommt die Meldung: "Die Installation ist fehlgeschlagen. Bitte wenden Sie sich an den Hersteller der Software"

Da die aktuelle Multibeast-Version leicht von der des Thread-Erstellers abweicht, habe ich doch noch ein paar Fragen:

MB 5.3.0 bietet ein paar Optionen mehr an, z.B.

- TRIM Enabler: 10.8.3 TRIM Patch

Muss das in meinem Fall verwendet werden (ich installiere ja direkt die ML 10.8.3)?

- Bootloaders: Chimera v2.0.1 c2109 (zusätzlich zu Chimera ... 1394)

Soll ich die neuere Version verwenden? (habe schon beide versucht, ohne Erfolg. Aber welche wäre die Richtige?)

Bei den SSDT Options kommenn nur Optionen mit Sandybridge. Ist der i7 3770K nicht ein IvyBridge Prozessor? Was ist hier zu tun?

Danke nochmal für Eure Hilfe!

Martin

Beitrag von „-martin-“ vom 23. April 2013, 12:46

Im Wiki wird auf diese Anleitung verlinkt.

Beitrag von „TuRock“ vom 23. April 2013, 16:52

[-martin-](#)

läuft dein System jetzt !?

Falls noch nicht

[BIOS Einstellungen](#) für dein System :

Code

1. VT-d: Disabled (ab 10.8.2 update)
2. Peripherals
3. xHCI: Auto
4. XHCI Hand-Off: Enabled
5. EHCI Hand-Off: Enabled
6. Init Display First: PEG
7. Marvell SATA Controller(s): Disabled
8. Power Management
9. High Precision Event Timer: Enabled
10. Wake on LAN: Disabled

Und Multibeast Einstellungen s. Bild !