

Erledigt

Audio Frontanschlüsse aktivieren wie ?

Beitrag von „rex1966“ vom 21. Februar 2013, 18:40

Hallo Zusammen

Nach dem ganzen Hick hack mit der MSI Hawk HD5770 (siehe Grafikkarten Sparte) ist jetzt im Hacki-1 eine Zotac GF-9800GT drin, jetzt läuft auch endlich der DVD Player. 👍

So nun wollte ich mal wissen wie ich meine Audiofrontanschlüsse aktivieren kann ?

Der Profiler zeigt soweit alles an was an Anschlüssen vorhanden ist nur in den Systemeinstellungen ist nur (Internal Speakers, 2x Line Out+ Digital Out) an Ausgängen zu finden.

Interessant ist ja das "Internal Speakers" , die gibt es eigentlich gar nicht aber meine Lautsprecher funktionieren über den Rückseitigen Lautsprecherausgang soweit einwandfrei.

Im BIOS steht über Audio was von AZALIA laut Handbuch des Boards ist eine 889a verbaut. Ist die Azalia = 889a ?

Viele Grüße

Beitrag von „“ vom 21. Februar 2013, 18:43

Die kannst du in deiner DSDT zuweisen wie du sie brauchst.

Beitrag von „rex1966“ vom 21. Februar 2013, 18:49

Hallo Gandalf

Ähhmmm ja und wie funktioniert das genau ?

Mit DSDT habe ich noch nicht so experimentiert, habe da eine " Flashi" für mein Board.

Wie kann man das editieren ?

Danke Dir.

Viele Grüße

Beitrag von „“ vom 21. Februar 2013, 18:53

Sorry ich kann es auch nicht frage mal die Kollegen.

Beitrag von „rex1966“ vom 21. Februar 2013, 20:47

Hallo Zusammen

Hat von Euch sonst jemand eine Idee ?

Danke im voraus.

Grüße

Rolf

Beitrag von „rex1966“ vom 9. Mai 2013, 12:01

Hallo

So also das Frontpanel funktioniert jetzt. 👍
Habe nochmals Multibeast 4.7.0 drübergebügelt nun gehts.

Multibeast Config für das GA-P35-DS4.

UserDSDT or DSDT-Free Installation Haken, Drivers&Bootloaders/Drivers/Audio/Realtek ALC8xx/With DSDT/ALC889a-885 einen Haken(nur da).

Das dann so Installieren, dann sollte das Frontpanel bei dem oben genannten Mainboard funktionieren.

Vielen Dank für Eure Hilfe

Grüße vom Bodensee

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Mai 2013, 12:04

Super das es geklappt hat, dann mache ich hier dicht
Wenn doch noch etwas daneben hängt, meld dich.

