

Erledigt

Soundproblem bei mac mini

Beitrag von „Bavariatroll“ vom 22. Februar 2013, 08:25

Liebe Gemeinde,

ich habe ein Gigabyte Z77 DS3H - i7 3770 - und HD 4000.

Wenn ich meinen Mac als Macpro 3.1 betreibe ist alles i.O., leider geht dann kein Airplay Minorring.

Ich habe jetzt auf Mac Mini 6.2 umgestellt - Airplay funktioniert super.

Aber der Sound knackt jedesmal, wenn ich ein paar Minuten keinen Sound benötigt habe. Beim Start gibts dann immer ein knacken.

Als Soundtreiber habe ich: ALC887/88b - v100302 Current eingestellt.

Sollte ich mal den Legacy probieren, oder wo kann das Problem liegen?

PS: Nachdem ich auf MacMini umgestellt hatte, machte apple ein update, speziell für mac mini - die HD 4000 hat nun 768 MB Speicher anstatt 512 MB.

Vielen Dank für Eure Hilfe!

Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. Februar 2013, 12:25

Nimm für deine Hardware mal iMac 12,2 als Definition! Passt auch besser zu deiner Hardware!

Beitrag von „Bavariatroll“ vom 22. Februar 2013, 17:06

Ja da hast du wohl recht, aber ich möchte eben gerne airplay nutzen, da ich ein Lovefilm Konto habe und z.B. den Film nicht mit ipad auf apple TV streamen kann, ist natürlich airplay sehr gefragt. Die Bildqualität ist übrigens super.

Deshalb dachte ich mir, vielleicht gibt es ja eine Möglichkeit den Sound für mac mini doch noch irgendwie auf die Reihe zu bringen.

Aber vielleicht wird ja watchever noch besser, dann brauche ich kein Lovefilm mehr. :popcorn:

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 22. Februar 2013, 17:56

VII wäre das hier ja ne alternative für dich

<http://airparrot.com/>

Beitrag von „TheKenny“ vom 22. Februar 2013, 18:43

AirParrot funktioniert nur auf nem Apple TV2 oder? Dadurch ist ein Apple TV noch attraktiver für mich, würde aber ungern 150€+ für einen ausgeben. 🙄

Beitrag von „Bavariatroll“ vom 22. Februar 2013, 18:58

Airparrot habe ich schon ausprobiert.

Geht auch mit Apple TV 3 - das Bild ruckelt jedoch gewaltig - ist also nicht brauchbar.

airplay hingegen läuft erste Sahne - HD ohne Ruckler.

Beitrag von „TheKenny“ vom 22. Februar 2013, 19:17

Hattest du die Demo-Variante? Vielleicht lagen die laggs daran? Weil wenn es flüssig laufen würde würde ich mir nen Apple TV holen 😊

Beitrag von „Bavariatroll“ vom 23. Februar 2013, 08:56

Stimmt ich hatte die Demo.

Die Demo ist aber wie die Vollversion - nur halt auf 20 Minuten beschränkt.

Ich hab sie auch auf einem Macbook Pro Core2Duo probiert, auch dort ruckelt es gewaltig. Ok, das Macbook hat aber auch eine bescheidene Graphikkarte.

Mit Airplay funktioniert die Übertragung aber super, bei mir übrigens über dlan.

Beitrag von „Blackout4“ vom 23. Februar 2013, 09:26

Airparrot kann man eigentlich im momentanen Stadium vergessen. Habe es mit mehreren PCs versucht und Ergebnis war überall das gleiche... Ok Musik und Töne werden gut abgespielt aber sobald große Datenmengen wie spiele oder Videos gestreamt werden kann man es einfach vergessen und ja ich habe die vollversion

Beitrag von „Bavariatroll“ vom 23. Februar 2013, 12:45

Zitat von Trainer

Nimm für deine Hardware mal iMac 12,2 als Definition! Passt auch besser zu deiner Hardware!

Hallo Trainer, ich habe iMac 12,2 getestet - leider knackt auch hier der Ton.

Der Ton geht nur mit Mac 3.1 optimal.

Ich habe auch bei Cinebench oder Geekbench keine Unterschiede feststellen können, egal was ich einstelle. Bei manchen Usern habe ich ja gelesen, soll es da gewaltige Unterschiede geben.

Beim Update sollen dann auch verschiedene updates gemacht werden.

Na ja , jedenfalls bei der Geschwindigkeit merk i nix.

So bin ich wieder zurück auf 3,1 - und wenn ich Filmchen anschauen möchte, dann halt kurz

wieder auf Mac mini - ja wer ko, der ko!

[Zitat von Trainer](#)