

Erledigt XFX HD7950 und ML 10.8.3

Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 11:47

Hallo leute,

da ja endlich ML 10.8.3 released wurde wollte ich gleich mal meine hd7950 in meinen Hackintosh packen, doch da hab ich mich wohl zu früh gefreut.

ich bin so vorgegangen:

1. 10.8.0 frisch installiert + reboot
2. ML 10.8.2 Combo Update Installiert + reboot
3. ML 10.8.3 Combo Update installiert + reboot
4. Ab da bekomme ich nur noch Blackscreens, auch mit -x GraphicsEnabler=Yes oder NO

Ich habe nichts per Multibeast oder sonst was installiert, zum booten hab ich den ML Stick benutzt.

Weis jemand an was es liegt? Ich dachte die HD7950 funktioniert OOB?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. März 2013, 12:53

Boote mal mit -v uns Zeig uns mit einem Bild wo es hängt

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 17. März 2013, 13:07

Welchen Bootloader verwendest du? evtl mal Clover auf einem USB Stick installieren
iGPU as primary im EFI setzen

Und dann mal die Kiste booten.

Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 14:28


[Dr. Ukeman](#) ich benutze Chameleon aus dem aktuelsten Multibeast

-v bild

Edit: Das mit Clover verstehe ich nicht so ganz, was muss ich da genau einstellen ?

Beitrag von „TuRock“ vom 17. März 2013, 15:10

Multibeast hat nur Chimera als Bootloader ! 😊

Nach meiner info  solltest du mit GraphicsEnabler=No booten können, danach sollte weises Bildschirm kommen !

Warten bis Sleep und wenn du wieder aufweckst soll es zu 100% laufen ! (dafür sollte aber Sleep funktionieren)

Du könntest doch mit HD4000 installieren (die musst du aber mit GraphicsEnabler=Yes booten) und wenn dein System läuft, die HD 7950 wieder einbauen (mit GraphicsEnabler=No booten) !

Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 16:59

momentan kann ich nur mit GraphicsEnabler= No -x booten ansonsten bekomme ich nur einen schwarzen Bildschirm. Sleep funktioniert soweit ich weis auch nicht.

Wie bekomme ich Sleep bei meinem Board zum laufen?

Edit: hab mal Chimera neu installiert und jetzt bekomme ich nur boot0 fehler, mit dem stick und graphicsenabler=no -x gehts booten noch.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 17. März 2013, 18:05

Für den boot0 Fehler findest in der Wiki eine Anleitung. Fixe das erst einmal bevor wir noch den Notanker Stick zerlegen. Für sleep darf keine nullcpupowermanagement kext installiert sein.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 18:52

So wie es aussieht ist der bootloader das Hauptproblem, ich habe mal zum testen die hd7950 ausgebaut und schwubs verschwindet der boot0 Fehler os x 10.8.3 bootet auch ohne Probleme.

Sleep funktioniert jetzt auch.

Beitrag von „TuRock“ vom 17. März 2013, 19:02

So wie ich das gelesen habe kommt Boot0 error wenn du im BIOS PCI Grafikkarte als Standard nutzt!

Solltest die HD 4000 als Standard einstellen.

Wenn du HD 7950 + Boot0 error im Google eingibst wirst du sehen das es bekannt ist!

Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 20:39

Hab die HD7950 glaube ich jetzt auf riesen umweg zum laufen bekommen.
So bald ich mit GraphicsEnabler=Yes beim booten benutze (mit der hd4000 als standart)
bootet osx mit schweren grafikfehlern. Kurz in den Sleepmodus und wieder aufgeweckt erkenn ich schonmal das der Bildschirm extrem verzogen ist (ich sehe ca. das linke obere Viertel meines Loginbildschirmes) und kann mich auch einloggen, dann muss ich per einstellungen nochmal die 1080p aus und wieder einstellen und dann hab ich endlich die passende auflösung und alles funktioniert.

Ich denke mal das es auch einfacher gehen sollte, was genau mache ich falsch?

Edit: Wenn ich jetzt reboote bekomme ich eine KP und muss nochmals rebooten + GraphicsEnabler=Yes bringen den Hack wieder zum booten doch jetzt hab ich die falsche auflösung und wenn ich was anderes einstell verändert sich auch nichts dazu kommt noch das die "glasplatte" im dock verschwunden ist und grafikfehler anzeigt und mehrer andere grafikfehler sind jetzt noch im dashboard.

Edit2: oke umso mehr reboots mach umso mehr verändert sich das Problem, mal wird es schlimmer oder besser.

Beitrag von „TuRock“ vom 17. März 2013, 20:57

Das komische ist das du nur mit GraphicsEnabler=Yes booten kannst, solltest aber mit GE=No booten !

Versuchsmal mit [ATI7000Controller.kext von hier](#), die soll ja für XFX 7950 gepatcht sein !

Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 21:06

Ich hab jetzt mal per chameleon Wizard ne boot.plist erstellt mit GE=Yes und GraphicsMode=1920x1080x32 und seit dem bootet mein Hacki ohne probleme und ohne sleep und die hd7950 wird unter über diesen mac auch angezeigt. ich reboote jetzt noch ein paar mal und meld mich dann nochmal.

ich hab noch einen kosmetischen fehler seit 10.8.3 es zeigt mir an das mein i5 mit 3,5ghz läuft obwohl er derzeit auf 4ghz übertaktet ist.

Edit: so hab jetzt mal 2 reboots gemacht und einmal ganz ausgemacht und die hd7950 wird immernoch angezeigt. Aber ich bekomme nur über das mainboard ein bildsignal.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 17. März 2013, 21:10

Wenn er im Turbomodus übertaktet wurde ist das normal!
Kannst du deine Signatur mal farblich anpassen, man kann da fast gar nichts lesen!

Beitrag von „TuRock“ vom 17. März 2013, 21:13

Das mit Sleep Trick sollte auch nur einmalige sache sein, beim ersten Boot Vorgang !

Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 21:22

Turbomodus hab ich im Bios deaktiviert, unter 10.8.2 hat es mir noch den richtigen takt angezeigt.

Ist es normal das ich nur übers Mainboard ein bildsignal bekomme?

Beitrag von „TuRock“ vom 17. März 2013, 21:28

Das bedeutet das du mit HD4000 und nicht mit HD7950 arbeitest (bootest) !


[hier was zum lesen ...](#)

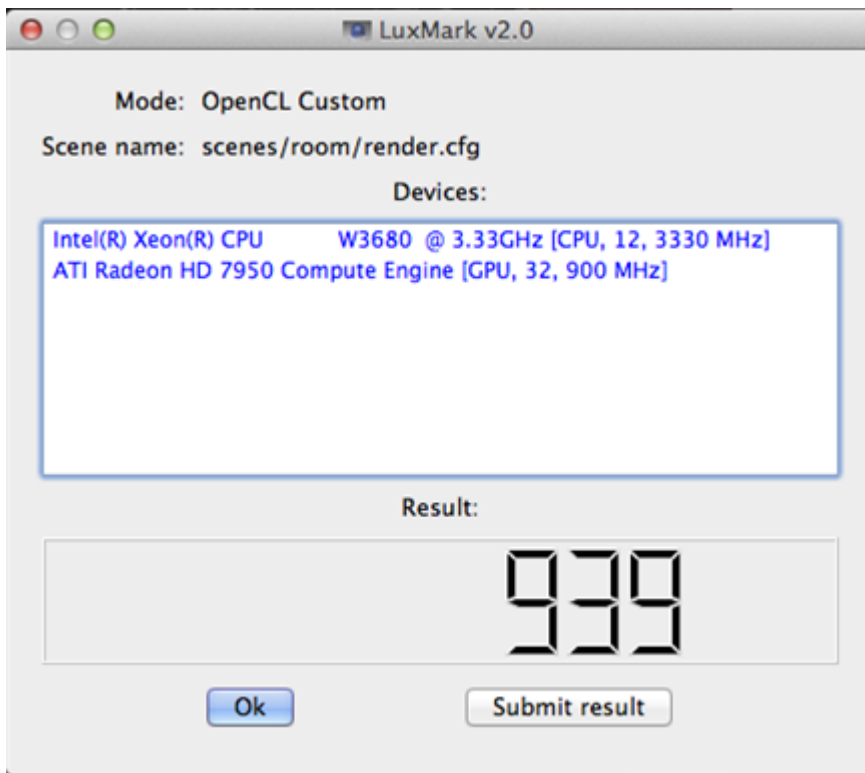
Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 22:29

wieso zeigt es mir dann bei "über diesen mac" die hd7950 an ? und wie bekomme ich die hd7950 jetzt nun zum laufen?

Edit: hab jetzt mal mit luxmark nen benmarktest gemacht und da zeigts mir auch nur die hd7950 an. Beim Benachmarktest "room" habe ich 912 punkte erreicht. benutz ich jetzt die hd7950 oder die hd4000? oO Ich hab gedacht ich boote mit der hd4000 und unter osx schaltet die hd7950 sich ein.

Beitrag von „TuRock“ vom 17. März 2013, 22:47

Die HD400 brauchst du nur für Startbildschirm, ohne zweite Karte sieht man keinen Bootscreen. Wenn deine werte soweit stimmen, ist doch alles gut ! (912 Punkte) 



Beitrag von „Sensai“ vom 17. März 2013, 23:05

oke dann passt ja doch alles 😊 danke für die hilfe 😊

Beitrag von „TuRock“ vom 17. März 2013, 23:09

Schaumal was du mit [Valley Benchmark](#) erreichst !

Beitrag von „Sensai“ vom 20. März 2013, 15:28

ich lad mal den benchmark-test runter, brauch ne weile bei mir und dann poste ich morgen

mal das Ergebnis 😁

Edit:

[TuRock](#) So hab's mal geschafft den Valley Benchmark zu laden und ich bekomme nur 4fps, dann stürzt das Programm ab. Laut dem verlinkten Thread verträgt sich wohl der Valley Benchmark nicht so sehr mit den AMD Grakas.

Edit2: Gerade hat das Programm meinen "Browser" zum stillstand gebracht und ich habe nur noch den bunten Kreisel bewegen können, nach reboot klappt wieder alles.

Beitrag von „TuRock“ vom 20. März 2013, 16:58

Cinebench auch schon Probiert...?

Beitrag von „Sensai“ vom 21. März 2013, 20:15

unter cinebench zeigts mir nur die hd4000 an und komischerweise hat laut cinebench mein i5 nur 2 kerne.

Edit: da ich gerade warscheinlich einen Käufer für meine HD7950 gefunden habe, wollte ich mal fragen ob die [EVGA GTX670 FTW+ 4gb](#) unter OS X mit den 4gb läuft und ob ich dann auch mehrere Bildschirme anschließen kann. Zurzeit benutze ich einen 27er mit 1080p und nen 15"/14"-Zoller mit 1024 x 768 nächsten Monat kommen nochmal zwei 27er mit 1080p.

Beitrag von „Sensai“ vom 22. März 2013, 20:58

kann geschlossen werden.