

Erledigt **Laptop Probleme**

Beitrag von „canleon“ vom 19. März 2013, 07:24

Hallo Zusammen,

ich habe vor kurzem endlich geschafft ML 10.8.3 zu installieren. Es gibt nur noch ein paar Probleme.

- 1.Meine USB-Schnittstellen funktionieren nicht. Wenn ich z. B. ein Stick einstecke stürzt das System für 10 Sekunden ab. Dasselbe passiert auch beim rausziehen. Gibt es dafür irgendeine Kext-Datei oder ähnliches?
- 2.Gibt es außerdem etwas ähnliches für den Akku? Ich meine eine Kext-Datei mit der sich der Akkuzustand in der Leiste oben anzeigen lässt. (das Problem ist nicht so wichtig)
- 3.Ich hab mir ML installiert, weil in der neuen Version die neuen AMD-Grafikkarten unterstützt werden. Ich glaube dass ich ein Forum dazu gesehen hab, aber ich weiß nicht mehr wo. Es wäre nett wenn ihr mir den Link schicken könntet.




Vielen Dank im Voraus

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 19. März 2013, 08:04

1: Versuch mal das ---> [klick](#)

2: ---> [Voodoobattery](#)

3: Ja, wir hatten einen Beitrag, musste aber entfernt werden. Viele 7000er Karten brauchen derzeit noch einen DSDT Patch. 

Beitrag von „canleon“ vom 20. März 2013, 07:26



Vielen, Vielen Dank für die schnelle Antwort!

Akku und USB funktionierten beim ersten Versuch!

Aber leider hab ich immer noch Probleme mit der Grafikkarte.

Hier hatte ich mal ein Forum aufgemacht, dass dann aber geschlossen wurde.

Da kannst Du mein genaues Problem nochmal nachlesen

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=4806>



Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 20. März 2013, 07:45

Wie hast du versucht die Karte zu aktivieren? Nutzt du eine DSDT hast du den DSDT Patch für die 7xxx Serie eingepflegt?

Beitrag von „canleon“ vom 20. März 2013, 13:38

Ich hab eben gar nichts mit DSDT oder ähnlichem gemacht.

Ich hab nur eine Kext-Datei installiert, aber die hat nicht geklappt.

Ich hab zwar ein bisschen Ahnung in Sachen Hackintosh, aber im moment bin ich ratlos!



Deshalb wäre Hilfe sehr nett!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 22. März 2013, 00:02

Na dann google mal nach 7xxx 10.8.3 da findest du massenhaft Anleitungen welche und ob eine davon zum Erfolg führt weiß ich nicht.

Einige berichten auch davon dass Clover zum Erfolg geführt hat.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „canleon“ vom 30. März 2013, 08:48

So, ich hab ML drauf und läuft super👍 , jedoch hab ich eine Frage: kann man irgendwie die Helligkeit des Bildschirms ändern? Meiner ist immer auf volle Helligkeit, was bei einem Laptop problematisch ist.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 30. März 2013, 09:54

funktionieren deine Funktionstasten nicht?

Hast du ein Profil für deinen Monitor in den Systemeinstellungen erstellt?

Wie hast du die Grafikkarte aktiviert?

Ansonsten versuch mal hier ein paar alternativen?

<http://macfidelity.de/2010/01/...apple-displays/index.html>

Beitrag von „canleon“ vom 30. März 2013, 11:10

Meine Funktionstasten funktionieren leider nicht, nur Sound. Ich hab mein Display auf Full Hd gestellt, da es keine andere Möglichkeit gibt. Jedoch hab ich dieses Forum gefunden:

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=7869>

Ich hab's installiert, funktioniert aber nicht. Gibt's eine Alternative?
PS:Am schönsten wäre jedoch wenn die Funktionstasten funktionieren würden.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 30. März 2013, 11:17

Funktionstasten kriegst du nur per DSDT Patch zum laufen genauso wie evtl. deine Grafikkarte.

Beitrag von „canleon“ vom 30. März 2013, 12:16

Ne Idee wie ich das machen könnte, also das mit den Funktionstasten?!
Was müsste ich ändern?



Beitrag von „Griven“ vom 30. März 2013, 21:29

Du benötigst eine entsprechend angepasste dsdt sprich Du musst dafür Sorge tragen, dass OSX ein Umfeld vorfindet das weitestgehend zu Apples eigener [Hardware](#) kompatibel ist. DSDT steht für Differentiated System Description Table und ist ein Teil des PC Bios der aufgelistet welche [Hardware](#) der PC enthält und unter welchen Adressen diese [Hardware](#) erreichbar ist. Natürlich ist ein PC auf Windows optimiert und so kommt es, dass OSX (und zum Teil auch Linux) mit den in der DSDT enthaltenen Daten nur wenig anfangen kann und vieles dann eben entweder gar nicht oder nur mit erheblichen Aufwand funktioniert. Abhilfe kann man hier schaffen indem man die in der DSDT enthaltenen Informationen so aufbereitet, dass OS X sie verwerten kann. Hierzu benutzt man üblicherweise DSDT Editoren, die es einem ermöglichen den Inhalt der DSDT zu verändern und den veränderten Inhalt zu compilieren und durch den Bootloader (Chameleon, Chimera, Clover) anstelle des original Bios laden zu lassen.

Eine DSDT selbst zu ändern ist keine so ganz triviale Angelegenheit und man sollte sich nur daran begeben, wenn man zumindest Grundkenntnisse in Assembler hat da dsdt in aml (Advanced Machine Language) geschrieben ist somit viel mit Bytes und Registern gearbeitet

wird. Es gibt zwar DSDT Editoren, die schon einen guten Grundstock an Patches mitliefern die auch der Laie anwenden kann, aber spätestens wenn das Ergebnis dann kompiliert werden soll und Fehler auftreten wird es schwierig diese zu beheben. Wichtig in dem Zusammenhang ist auch anzumerken, dass sich viele DSDT's schon von Haus aus nicht Fehlerfrei Compilieren lassen und die Fehlersuche dann schon vor dem eigentlichen Patchen losgeht.

Fazit: Wenn Du es Dir zutraust extrahiere Deine DSDT mit ChameloenWizzard oder [DSDT-EDITOR](#) und versuche die entsprechenden Patches anzuwenden DSDT Editor liefert alle nötigen Patches bereits mit (Menü Patch->Open) mit ein wenig Glück wird Deine DSDT dann erfolgreich kompiliert und Du kannst sie benutzen. Wenn Du jetzt sagst, das ist mir alles zu Heikel kannst Du noch im Netz nach einer entsprechend fertig bearbeiteten DSDT für Dein Laptop suchen oder einen User, der sich damit auskennt fragen ob er die Patches für Dich einspielt.

Beitrag von „canleon“ vom 30. März 2013, 22:03

Vielen Dank für deine lange Antwort! Ich habe eine Anleitung auf einer Seite gefunden. Derjenige hat auch eine Dsdt bereitgestellt. Soweit funktioniert auch alles, außer eben meine Grafikkarte. Ich hab wirklich keine Ahnung wie man da etwas ändern muss. Wenn du ein bisschen Ahnung hast, wäre es nett wenn du mir sagen könntest wie ich meine funktions

tasten für die Helligkeit aktivieren muss?!



Beitrag von „Griven“ vom 30. März 2013, 22:19

Extrahiere mal Deine DSDT und lade sie hier hoch, ich gucke sie mir dann mal an und packe Dir den nötigen Patch für die Funktionstasten rein.

Beitrag von „canleon“ vom 30. März 2013, 22:35

Danke für deine Antwort. Ich konnte die DSDT-Datei nicht hochladen(die Dateiendung sei

ungültig und eine txt-Datei ist zu groß). Soll ich es dir per Mail oder anderes senden?!

Beitrag von „Griven“ vom 31. März 2013, 00:58

Pack die Datei einfach in ein ZIP (Rechtsklick auf die Datei => komprimieren unter OSX) und das Ergebnis kannst Du dann Deinen Posts anhängen.

Beitrag von „canleon“ vom 31. März 2013, 22:06

Okay, noch mal danke. Wenn du die Datei fertig hast soll ich dann einfach Multibeast mit UserDSDT or DSDT-Free Installation laufen lassen oder muss ich vorher noch was anderes machen?

Beitrag von „Griven“ vom 31. März 2013, 22:12

Hier wie versprochen die bearbeitete dsdt.
Teste mal ob damit die Funktionstasten laufen.

[dsdt_vaio.aml.zip](#)

Beitrag von „canleon“ vom 31. März 2013, 22:20

Funktioniert leider nicht, mein System bootet nicht mehr(keine Sorge: Ich hab Backup). Ich hab es mit Multibeast gemacht so wie ich dich oben gefragt habe. Die Installation bei Multibeast ist fehlgeschlagen. Was soll ich machen?

Beitrag von „Griven“ vom 31. März 2013, 22:23

Normalerweise ist es nicht nötig eine neue DSDT mit multibeast zu installieren sondern es reicht aus die Datei in dsdt.aml umzubenennen und in den Extra Ordner zu legen.

Chameleon und auch Chimera benutzen eine dort abgelegt dsdt automatisch. Sollte die DSDT Probleme bereiten kannst Du mit dem parameter DSDT=none das laden verhindern und so in der Regel das System wieder booten.

Beitrag von „canleon“ vom 31. März 2013, 22:47

Ne, funktioniert leider wieder nicht. Hab diesmal einfach die DSDT ersetzt. Also ich weiß nicht ob du es weisst, aber meine Helligkeitsfunktionstasten(meine Lautstärketasten funktionieren) sind auf F5 und F6. Ich hab auch andere Tasten probiert. Trotzdem Danke!

Beitrag von „Griven“ vom 31. März 2013, 22:56

Kannst Du Die Helligkeit unter Systemeinstellungen->Monitor einstellen sprich gibt es da einen Schieberegler um die Helligkeit zu verändern?

Wenn Du in "Über diesen MAC" schaust, was wird Dir da als Grafik ausgegeben und welche Systemdefinition benutzt Du?

Beitrag von „canleon“ vom 31. März 2013, 23:02

Nein, ich kann die Helligkeit nicht in den Systemeinstellungen nicht ändern. Im Bild siehst du meine Grafikkarte. Leider funktioniert nur die Auflösung. Das Problem mit der Helligkeit ist sehr heikel. Ich kann mit einer Akkuaufladung mein Laptop nur 1 1/2 stunden nutzen. Das ist sehr wenig und es liegt leider an der Helligkeit.

Beitrag von „Griven“ vom 31. März 2013, 23:27

Also zunächst benutzt Du als Systemdefinition MAC Pro was an sich nicht schlecht ist aber bei mobilen Geräten keine gute Wahl darstellt da ein MAC Pro als Standrechner die Veränderung der Display Helligkeit über den Grafiktreiber ebenso wenig unterstützt wie zum Beispiel auch andere Laptop spezifische Stromsparmechanismen.

Zusätzlich schreibst Du das Du nur eine Auflösung verwenden kannst was ein sicheres Indiz dafür ist, dass OS-X Deine ATI Karte nicht richtig erkennt und so im VESA Modus läuft (ohne Grafikkbeschleunigung, QE und Core Image leicht an der nicht transparenten oberen Menuleiste zu erkennen). Hier reicht es jetzt leider nicht mehr aus nur die ACPI Calls für die Funktionstasten über einen DSDT Patch durchzureichen sondern es sind umfassendere Arbeiten nötig um das Book richtig ans laufen zu bekommen.

1. Grundsätzlich ist MacBook Pro 8,1 als Systemdefinition für Dein Laptop um einiges besser geeignet als die MAC Pro Definition, das solltest Du also dringen ändern
2. Die Radeon HD7650m wird zwar grundsätzlich in ML 10.8.3 (ATI7000Controller.kext) unterstützt allerdings im Moment noch nicht über die gängige Methode mittels GraphicsEnabler=YES. Der Einzige Weg die HD7XXX Karten aktuell vernünftig zu betreiben führt, wie UKE es schon geschrieben hat über einen nicht ganz trivialen DSDT Patch (Device ID Injection) und selbst dabei gehen die Erfahrungen ziemlich auseinander und die Erfolgsberichte sind eher rar. Sofern Du im Bios die Möglichkeit hast die Radeon abzuschalten und nur die HD4000 zu nutzen solltest Du das in Erwägung ziehen, denn zum einen benötigt die HD4000 viel weniger Strom und zum anderen lässt sich diese mittels EFI Sting in der org.chameleon.Boot.plist für Dein Notebook sauber einbinden. Sofern also die Möglichkeit besteht die Radeon abzuschalten füge folgenden Code in Deine org.chameleon.Boot.plist ein:

Code

1. `<key>device-properties</key>`
2. `<string>7f000000100000001000000730000000200000002
010c00d041030a000000000101060000027fff04002c000000
4100410050004c002c00690067002d0070006c006100740066
006f0072006d002d0069006400000008000000030066011400
00006800640061002d0067006600780000000d0000006f6e62 6f6172642d31</string>`

Sollten beide Punkte möglich und erfüllt sein sollte Dein Akku künftig um einiges länger laufen und sofern Du unter OSX nicht planst zu spielen oder sonst sehr Grafik lastige Dinge zu tun

sollte die HD4000 ausreichend Leistung bieten bis es eine einfachere Lösung als den dsdt Patch gibt um die HD7XXX zur Zusammenarbeit zu bewegen.

Beitrag von „canleon“ vom 1. April 2013, 12:58



Danke für die lange Antwort! Ich kann in meinem BIOS so ziemlich gar nichts ändern außer natürlich die Bootprioritäten. Ich könnte mein BIOS ändern, die Dateien hab ich aber nicht das Wissen diese komischen Dateien zu installieren. Außerdem möchte ich mein BIOS auch nicht ändern, weil dann mein 1000 euro Laptop kaputt gehen könnte, was ich bei dem Preis nicht riskieren möchte. Ich hab von UKE einen Link zugeschickt bekommen, denn kann ich hier nicht reinstellen. Würdest erlauben dass ich ihn dir per PN schicke? Da kann man auch was mit der Helligkeit, Funktionstasten in Zusammenhang mit DSDT machen, jedoch versteh ich nur Bahnhof! :help:

PS: Im Bild weitere Infos mit ML Tester und ich hab mein Hackintosh auf MacBook aktualisiert.

PPS: Die Intel 4000 würde mir völlig reichen, denn was mich besonders stört sind die vielen Grafikfehler bei meinem System.

Beitrag von „Griven“ vom 1. April 2013, 21:15

Na, dann zeig mal den Link den Uke Dir geschickt hat, von mir aus auch per PN.

Beitrag von „canleon“ vom 3. April 2013, 23:13

Okay, das mit der Helligkeit hat sich jetzt erledigt. Ich benutze den Mac einfach so.

Jedoch hab ich jetzt eine andere Frage. Ich hab ein Blu-Ray Laufwerk, das wird aber unter ML nicht erkannt. Ich weiß aber dass ML mit Blu-Ray Laufwerken arbeiten kann. Gibt es also eine Möglichkeit das Laufwerk zu aktivieren?!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 3. April 2013, 23:18

SATA oder IDE? Wenn SATA ... Ist der AHCI fürs Laufwerk an?

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „canleon“ vom 3. April 2013, 23:20

Selbstverständlich Sata.
Wenn SATA ... Ist der AHCI fürs Laufwerk an.(war das eine frage?)

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 4. April 2013, 07:22

Ähm ja da sollte ein ? hin 😊

Beitrag von „canleon“ vom 20. April 2013, 09:43

Der müsste an sein. Wie schon oben gesagt ich kann in meinem BIOS so ziemlich gar nichts ändern!
Gibt's ne andere Möglichkeit das Laufwerk zu aktivieren?
Hat einer eine Idee?