

**Erledigt**

## **2 Monitore 1x Monitor mit Mac OSX 1x mit Windows 7 64 bit (like parallels deskop)**

**Beitrag von „drc0xii“ vom 19. März 2013, 12:43**

Guten Tag Community,

da ich ziemlich neu bin und unerfahren bin hätte ich nun eine Frage.

Ist es möglich auf meinen beiden Monitoren:

1x Monitor mit der Mac OSX Oberfläche

1x Monitor mit Windows 7 64 bit

darzustellen?

Sowie wenn man MacOSX und Windows 7 parallel bootet und mit einem klick wechseln kann, nur das auf beiden Bildschirmen einfach MacOSX und Windows 7 ist?

Bei unklarheiten der Frage, nochmals Verständnisfragen hier rein schreiben, beantworte ich asap.

Danke vielmals im vorraus.

Mit freundlichen Grüßen

drc0xii.

---

**Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 19. März 2013, 17:09**

Willst du beide Systeme parallel Booten? Oder willst du osx installieren und dann Windows virtuell laufen lassen?

Gesendet vom iPhone via  
Tapatalk

---

### **Beitrag von „ProfA12345“ vom 19. März 2013, 17:33**

Hi,  
ich habe die persönliche Erfahrung gemacht, dass man recht gut mit OSX rechts und Windows links arbeiten kann. Aber solch etwas macht das System weitaus langsamer. Ich würde dir Crossover empfehlen.  
ProfA12345

---

### **Beitrag von „rex1966“ vom 19. März 2013, 18:33**

[Zitat von ProfA12345](#)

Hi,  
Ich würde dir Crossover empfehlen.  
ProfA12345

Hallo

Wie sieht es bei Crossover mit der Einbindung von USB Gerätschaften aus ?  
Mit Persönlich wäre eine Crossover Lösung auch lieber als Parallels oder VmWare.

---

## **Beitrag von „drc0xii“ vom 20. März 2013, 14:39**

Also folgendes System habe ich:

i7 3770k  
hd 7970  
16 GB Gskill 1600 mhz  
120 SSD  
1 TB Storage

Ich möchte gerne links Windows und rechts direkt Mac OSX

zum Beispiel so:

Windows am WoW Spielen Rechts Mac OSX mit iTunes mit Musik laufen lassen.

Ich möchte beide Systeme parallel booten.

Ich möchte gerne mein System ausreitzen, würde das System dies überhaupt packen?

Mit freundlichen Grüßen

drc0xii.

---

## **Beitrag von „Griven“ vom 20. März 2013, 23:08**

Was Du da vor hast funktioniert so nicht.

Ein Rechner kann immer nur ein OS nativ booten also entweder Windows oder OSX aber nicht beide gleichzeitig. Die einzige Möglichkeit das zu realisieren wäre es OSX als Host System zu booten und Windows in einer virtuellen Maschine laufen zu lassen wobei das nicht wirklich Spaß macht, zumindest nicht wenn es darum geht zu spielen, da die virtuellen Maschinen dafür nicht oder nur bedingt ausgelegt sind. Wenn es nur um WOW geht, warum lädst Du Dir dann aus dem BattleNet nicht einfach die OSX Version herunter, eine gültigen Game Key hast Du doch und so wie ich es verstanden habe sollte sich doch damit auch der OSX Client aktivieren lassen (ich spiele selber Diablo III unter OSX und kann keine Unterschiede zur Win Version feststellen).

---

### **Beitrag von „ProfA12345“ vom 24. April 2013, 18:59**

Für dein Vorhaben würde ich Windows nativ booten. Auch wenn ich glaube, dass Crossover WOW unterstützt...

USB Geräte werden, sofern von OS X erkannt, in Crossover problemfrei eingebunden. Schließlich ist Crossover vereinfacht gesehen nur ein Windowskernel, der unter OS X läuft. Crossover ist eben kein Emulator, wie auch der Originalname des Projektes sagte (WINE= WINE IS NOT AN EMULATOR).

Hoffe ich konnte helfen.

P.S.: Ich glaube, dass dein System Windows mit Leichtigkeit emulieren könnte, bloß beim Gamen wärst du Arm dran. Wie gesagt, ist die beste Lösung, neben dem richtigen Installieren von Windows Crossover. (Komme mir langsam so vor, als würde ich Werbung für Codeweavers machen... 😁 Hatte halt verdammt gute Erfahrungen mit der Software. Die VERSCHENKEN die manchmal sogar)