

Erledigt

Bioshock 2 stürzt immer ab

Beitrag von „NoOne“ vom 31. März 2013, 20:37

Hallo !

Ich habe mir im Mac App Store das Spiel Bioshock 2 gekauft. Wenn ich auf das Programmsymbol klicke, taucht ein Einstellungsfenster auf. Nun klicke ich auf die Spielen Taste, danach stürzt das Programm ab. Ich habe versucht Einstellungen zu ändern oder im Multiplayer zu starten. Es hat nichts gebracht. Deswegen habe ich mir das Fehlerprotokoll in der Konsole angesehen. Leider war das für mich sehr unverständlich, verstehe nicht sehr viel davon. Ein Bekannter hat sich dieses Protokoll angesehen und meinte, dass der Fehler komplizierter sei. Das das Spiel, um besser zu laufen tiefere Treiber anspricht und deswegen abstürzt. Diese Treiber sind im hackintosh halt anders und verursachen daher Probleme!?

Grüße NoOne

PS: Ich habe mal dieses Protokoll angehängt, ich hoffe ihr könnt mir helfen. Es ist das erste Spiel, das nicht funktioniert.

Beitrag von „jenzy1985“ vom 1. April 2013, 02:22

Habe es gestern auch gekauft und läuft bei meiner 5770 perfekt. Zeig mal was folgendes Programm sagt

Beitrag von „NoOne“ vom 1. April 2013, 14:24

Hallo und Danke für die Antwort!

Tja, was soll ich sagen, dass Programm stürzt auch sofort ab. Ich verstehe das nicht, im Moment ist wohl der Wurm drin.

Grüße NoOne

Update:

Allerdings wird meine Grafikkarte im Systembericht als:

Chipsatz-Modell: ATI Radeon HD 4600

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 512 MB

Hersteller: ATI (0x1002)

Geräte-ID: 0x9490

Versions-ID: 0x0000

bezeichnet, obwohl sie eigentlich eine Ati Radeon HD4670 von Asus ist. Liegt da das Problem ?

Beitrag von „jenzy1985“ vom 1. April 2013, 14:49

Da bin ich überfragt. Meine 5770 wird auch als 5000 er erkannt und läuft trotzdem. Läuft die Nativ ohne Kexte oder hast du einen [Kext installieren](#) müssen damit sie funktioniert ?

Beitrag von „NoOne“ vom 1. April 2013, 14:57

Also ich habe die Grafikkarte mit dem Graficsenabler auf on oder so zum laufen gebracht, wenn ich mich richtig erinnere. Extra Kexte habe ich nicht installiert, da es im IMac 10,1 die ATI 4670 serienmäßig gab.

Grüße NoOne

PS: Ich habe IMac 8,1 muss ich das auf 10,1 ändern, damit das läuft?

Beitrag von „jenzy1985“ vom 1. April 2013, 15:04

mach aber vor dem testen ein Backup mit CarbonCopyCloner