

Erledigt

Framerateaussetzer bei GTX 670

Beitrag von „fblaese“ vom 3. April 2013, 13:57

Hey,

hab heute endlich meine GTX 670 von ASUS bekommen, und zwar die DC2OG. Reingesteckt, GraphicsEnabler auf No und fertig. Dann noch schnell die CUDA Treiber installiert. Beim Unigine Valley Benchmark habe ich regelmäßig Framerateaussetzer. Auch beim Heaven Benchmark tritt dieses Problem auf. Und zwar immer dann, wenn sich die Taktrate der Grafikkarte dynamisch ändert.

Kann man dagegen etwas machen? Unter Windows habe ich derartige Aussetzer nicht.

fblaese

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 3. April 2013, 14:04

du kannst das Powermanagement patchen. so dass die Karte seltener in die langsameren Gstates wechselt.

Beitrag von „fblaese“ vom 3. April 2013, 14:12

Hmm...

Mir fällt grade noch was anderes auf und zwar hab ich in Borderlands extreme Artefakte..

Siehe Video: <http://www.youtube.com/watch?v=5TUIHotpysg>

Gut zu sehen ab 1:05

Zu den Aussetzern auch noch ein Video: <http://www.youtube.com/watch?v=Stvvb5kiGa8>

Von nVidia gibt es keine Treiber?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 3. April 2013, 14:31

Wenn du auf 10.8.3 bist hast du automatisch die aktuellen Nvidia Treiber drauf.

Was mich wundert, ist dass er bei den Benchmarks überhaupt die G-States wechselt. Bist du dir dessen sicher? Denn eigentlich ist da Höchstleistung gefragt und sonst nichts.

Beitrag von „fblaese“ vom 3. April 2013, 15:13

Ja sicher. Zumindest laut HWMonitor und iStatmenu 4.
Kann das mit einem Defekt der Graka zusammenhängen?

Noch ein Video dazu: <http://www.youtube.com/watch?v=AGBxg7YxFeQ>

Beitrag von „DoeJohn“ vom 3. April 2013, 15:18

Wenn du unter Windows die Aussetzer nicht hast, liegt es nicht an der Graka! Installiere Mac OS X nochmal neu. Wenn der Fehler bestehen bleibt, ist es wahrscheinlich eine Unverträglichkeit mit dem System!

Beitrag von „fblaese“ vom 3. April 2013, 15:33

Unter windows hab ich ganz andere Probleme xD

Blacklight Retribution zeigt immer noch an, dass der VRAM nicht ausreicht, siehe [OMB dedizierter Grafikkartenspeicher?](#)

Außerdem fällt die framerate auf 20fps und drunter wenn man in Fraps eine aufnahme startet. Das schieb ich jetzt aber mal auf Win8

Beitrag von „DarkUser89“ vom 3. April 2013, 18:08

hab das selbe Problem mit der gtx 660 sc und BL2 auf Windows gehts bestens auf OsX gibts die Probleme.

wahr bei 10.8.2 leider auch so .

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 3. April 2013, 18:26

Wie hast du sie dann laufen gebracht? denn laut Signatur hast du die ja noch drin ...

Beitrag von „fblaese“ vom 3. April 2013, 22:20

Gut dann scheint es mit dem Treiber zusammenzuhängen

Beitrag von „Hacker Pro“ vom 4. April 2013, 00:21

also das problem hatte ich auch mal, ich habe dannach einfach mal den smbios geändert und bei mir war es dann gefixt soweit ich mich noch erinnern kann

Beitrag von „fblaese“ vom 4. April 2013, 13:28

Was hast du im SMBios drinstehen? iMac13.1?

Beitrag von „Hacker Pro“ vom 4. April 2013, 14:46

also ich habe 3,1 aber jetzt habe ich irgendwie den gleichen Fehler aber gestern hatte ich die frameaussetzer nicht hmmm.

aber mich stört das nicht weil ich die aussetzer nur bei den benchmark programmen habe und sonst keine weiteren probleme.bei spielen oder so läuft alles rund und auch bei windows ist alles ok

Beitrag von „fblaese“ vom 4. April 2013, 14:54

Bei mir auch so

Beitrag von „Hacker Pro“ vom 4. April 2013, 14:56

ich werde gleich mal Borderlands ausprobieren

Beitrag von „DarkUser89“ vom 4. April 2013, 20:35

hab mal nur die neuen Nvidia Treiber von 10.8.4 installiert und jetzt hab ich keine Probleme mehr.

Beitrag von „Hacker Pro“ vom 5. April 2013, 01:30

wie kann man die bekommen hätte die gerne auch mal zum testen gehabt?

Beitrag von „fblaese“ vom 5. April 2013, 01:44

Ok also scheint es wie gesagt mit den Treibern zusammenzuhängen.

Beitrag von „matze“ vom 5. April 2013, 10:38

Ich habe die gleich gtx670 wie du und habe unter 10.8.3 keine framerate Aussetzer

Beitrag von „Hacker Pro“ vom 5. April 2013, 15:48

also ich hab die aussetzer auch bei 10.8.4