

Erledigt

Mountain Lion ASRock z68 / i5 2500K / HD 3000 geht - ATI HD6950 nicht

Beitrag von „AQ176“ vom 6. April 2013, 08:33

Moinsen, herzlichen Gruss an alle. Bin der Neue.

Bin seit gestern Abend dabei meinen iHack zu erstellen. Bevor ich in neue Hardware investiere, wollte ich erst einmal testen ob ich das Projekt mit aktueller Hardware stemme. Leider habe ich nach dreimaligen Anlauf das Projekt nicht beenden können und bitte um eure Hilfe.

Aktuelle Hardware:

ASRock Z68 Pro3-M

Intel i5 2500K

16 GB RAM

256 Gb SSD Samsung 830

ATI HD6950 2 GB

Bin wie folgt vorgegangen.

USB Stick mit ML 10.8.3 erstellt und von diesem installiert.

Nach dem ersten Start habe ich von MultiBeast 5.2.1 die "EasyBeast Installation" gestartet und neu gebootet. Nun wurde das SynMaster monitor in seiner korrekten Auflösung erkannt. Allerdings funktionierte nun das Netzwerk nicht mehr. Also habe ich von MultiBeats den Treiber installiert.

```
"Official Realtek driver for 81xx Ethernet controllers. Installs AppleRTL8169Ethernet.kext in /System/Library/Extensions/IONetworkingFamily.kext/Contents/PlugIns."
```

Ähnlich bin ich mit dem Audio verfahren. Funktioniert auch.

Jetzt kommt die Stelle wo es hackt. Setze ich jetzt die ATI ein und stelle im BIOS auf PCIexpress, dann bekomme ich nur einen weißen Bildschirm und muss schlussendlich neustarten und alles wieder abklemmen.

Da ich mit den Treibern von MultiBeast schon zweimal das System geschrottet habe,

dachte ich, dass wir das ganze Stück für Stück zusammen erledigen. Wenn jemand sich opfert.
grins

Somit habe ich von diesem MultiBeast lediglich das EasyPack, LAN und Audio installiert.

Nun möchte ich gerne, dass die ATI noch läuft und ich die AppleCloud nutzen kann.

Freue mich auch über weiterführende Links. Ich bin leider nicht weiter fündig geworden, bzw. brachten diese Vorschläge keine Lösung. Danke schonmal im Voraus.

Beitrag von „TheKenny“ vom 6. April 2013, 09:53

Die ATI HD Radeon 6950 und die 6970 laufen nur sehr sporadisch unter OSX, habe meine HD6950 gegen eine HD 6850 getauscht.

Man findet aber einige Anleitungen mit Kexten, Framebuffern und DSDT bearbeiten so dass die Karte letztendlich doch funktioniert, "Netkas" hat meines Wissens nach Kexte dafür.

Beitrag von „AQ176“ vom 6. April 2013, 10:55

Danke für Deine Antwort.

Ist NetKas ein User hier im Forum oder eine Quelle für Kexte. Wie und wo kann ich denn eigentlich diese Kexte bearbeiten? Ich lese manchmal, "Starte doch mit PCIRootUID ..." oder ähnliches. Was ist damit gemeint, bzw. wo stelle ich selbiges ein?

z.Bsp. GraphicsEnabler=No oder Yes (was ist damit gemeint)

Edit: Okay ... NetKas ist eine Quelle ... allerdings ist auf dem System eine aktuellere Version von ATI6000Control.kext

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 6. April 2013, 10:56

hast du sie trotzdem mal ersetzt? Neuer heisst ja nicht besser oder funktionierend.

Beitrag von „AQ176“ vom 6. April 2013, 11:33

So, jetzt komme ich langsam dahinter ... wie und wo ich GraphicsEnable und ähnliches ändere. Entweder mit MultiBeast unter "Customization - Boot Options" oder direkt in der "/Extra/org.chameleon.Boot.plist" (für die wenigen blinden Fische, wie ich es einer bin)

Kann jetzt mit der ATI starten, allerdings wird nichts richtig erkannt und ich habe eine sehr schlechte Auflösung.

Hersteller: ATI (0x1002)

PCIe-Lane: x16

VRAM (gesamt): 3 MB

Keine Kext geladen

Über die HD3000 wurde sogar der Monitor erkannt.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 6. April 2013, 12:01

Wie du siehst wird keine Kext geladen also kann deine Karte nicht erkannt werden.

Die Einstellungen kannst du mit dem chameleon Wizard recht bequem ändern ohne jedesmal multibeast nutzen zu müssen.

Deinen fragen entnehme ich, dass du dich noch nicht wirklich mit der Materie vertraut gemacht hast. An dieser Stelle empfehle ich dir deshalb dich mal in [unserer Wiki](#) einzulesen,

dann verstehst du auch die Lösungsansätze, die dir andere Mitglieder Posten.

Gesendet via Tapatalk

Beitrag von „AQ176“ vom 6. April 2013, 13:17

Danke ... Du hast es richtig erkannt ... ich lese gerade fleissig das Wiki ... hoffe aber trotzdem weiter auf eure Unterstützung.

EDIT: Nun benötige ich wieder Hilfe. Ich habe Chamäleon Wizard installiert und auf die neuste Version geupdatet.

Habe Graphics Mode 1600x1200x32 einstellen können und neu gebootet. Hat bestenst geklappt.

Aber welche Hacken muss ich in der Grafik noch setzen?

Welche Ati Config?

ATI Ports?

Use ATI ROM?

VBios?

Vielleicht weiss jemand weiter ... ich lese derweil im WiKi ...

Beitrag von „TheKenny“ vom 6. April 2013, 13:38

Netkas ist ein Typ der sich intensiv mit so was beschäftigt und eigentlich immer der erste im Gebiet AMD/ATI ist der neue Sachen am laufen hat (siehe AMD 69XX/7XXXer Serie).

Zu deinen Fragen:

AtiConfig = Gibba

ATI Ports = (Anzahl der Ports deiner Graka, bei meiner 6950 sind es 4)

Use ATI ROM = Wenn du eine spezielle ROM verwendest --> Ja, ansonsten kein Haken

VBios = Nein

Jetzt müsstest du noch die gepatchten Kexte von Netkas für die 6950/6970 installieren.

Am besten noch deine ID's in die Kexte eintragen, sollte dann eigentlich laufen.

Welchen Bootloader nimmst du? Chameleon, Chimera oder Clover?

Bei Chimera sollte laut Internet eine Unterstützung für die HD69XX-Serie dabei sein.

Beitrag von „AQ176“ vom 6. April 2013, 13:53

Vielen Dank für Deine Meldung. Habe alles entsprechend geändert.

Habe jetzt keine merklich Änderung feststellen können. Immer noch nur 7 MB GrafikRAM

"... gepatchten Kexte von Netkas für die 6950/6970 installieren" hast Du da vielleicht einen Link?

Nicht das ich wieder was falsches lade ... hatte vorhin schon eine falsche Datei.

"... deine ID's in die Kexte eintragen" mache ich das auch mit diesem Wizard?

"Welchen Bootloader nimmst du?" **Chameleon!** Stopp, ich seh gerade, dass ich doch den Chimera 2.0.1 habe ...

Beitrag von „TheKenny“ vom 6. April 2013, 14:18

Link zu den Kexten: Ich hab jetzt mal einen White-Fix für die 7xxx-er Serie, welcher auch mit der 6xxx-er Serie laufen sollte.

http://www.osx86.net/view/3766...xxx_fix_white_screen.html

Der richtige Link kommt noch, muss ihn erst noch raussuchen.

IDs Eintragen macht man in der Regel mit einem Plist-Editor, dazu steht aber meines Wissens nach einiges im Wiki hier.

Das passt dann doch schon mal vom Bootloader, ist auch die neueste Version.
So weit mit den 7MB anstatt 3MB bin ich auch damals gekommen.

Beitrag von „AQ176“ vom 7. April 2013, 09:01

SO damit ihr seht, dass auch was passiert und ich weiterkomme - dank eurer Hilfe ...

SMBios eingestellt und ungefähr angepasst - super läuft.
iCloud funktioniert, AppStore funktioniert, iMessages funzt

Nun hänge ich immer noch bei meinen 7 MB Grafikkarten RAM

EDIT: 07. April 8:00 Uhr

[TheKenny](#) ... hast Du noch was gefunden? Ich habe gestern lediglich einen Treiber für die ATI 6970 für Lion gefunden und damit das System zerschossen. Grafikarge wieder raus und mit der HD3000 gestartet. Läuft soweit alles stabil.

Ich habe die ATIFramebuffer , ATI6000Controller und die ATISupport aus dem System gelöscht. Zum Kext Editor habe ich irgendwie nichts passendes finden können. Kann aber auch an meiner Konzentration gestern Abend gelegen haben.

zweite Ergänzung: da der iHac sich nun mit der ATI aufhängt, habe ich per -V geschaut an welcher Stelle das passiert.

Interessant ist, dass er die "com.apple.ATIRadeonX3000" starten will

<https://www.dropbox.com/s/3bxx...04.13%2008%2058%2032.jpg>

Beitrag von „Blackout4“ vom 7. April 2013, 14:28

Das mit dem kext ist normal. Bei meiner alten hd 4890 habe ich eine gepatchte x2000 kext gebraucht und ich glaube meine 6870 braucht auch die x3000.

Beitrag von „AQ176“ vom 7. April 2013, 22:21

Danke Blackout ... hast Du eventuell einen zuverlässigen Link ... nicht dass ich mir das Sys schon wieder zerschiesse.

Ich habe gerade noch einen interessanten Thread in Tony's Forum gefunden ... kann es sein, dass die 6950 nur unter Lion gefixt wurde? Also unter 10.8.x keinen Patch gibt?

Heute lief das System den ganzen Tag durch ohne Problem. Konnte per AppleTV auf meine Mediatheke zugreifen und Filme schauen.

Wenn keine größeren Probleme auftreten, dann würde ich demnächst mein großes Projekt starten (also empfohlen Hardware kaufen)

Dieses System, ist ja mein eigentliche Windowsrechner.

Beitrag von „Blackout4“ vom 7. April 2013, 23:28

hm wirklich was an kexten finde ich auch nicht wirklich. nur angefangene threads, die nicht zuende geführt wurden

evtl n hinweis gibt es bei netkas, soll tricks mit netkas EFI hack geben

Beitrag von „TheKenny“ vom 8. April 2013, 06:35

Im Internet gibts Lösungen und Leute die es unter 10.7 und 10.8 mit der HD6950 geschafft haben, ist aber eigentlich eher Glück dass die voll läuft.

Das waren die Kexte die ich eigentlich meinte:

<http://www.mediafire.com/?yg175ou2sqt52z3>

"This 7 kexs support 6950/6970 to mac osx 10.7.x and 10.8 ", also sollte laufen.

Beitrag von „AQ176“ vom 8. April 2013, 09:04

Super ... Danke TheKenny ... werde es heute Abend gleich mal ausprobieren. Die Screenshots sehen aber vielversprechend aus.

Beitrag von „Leibnizianer“ vom 1. Juli 2015, 10:46

Hallo,

Ich habe das selbe Mainboard. Kann ich das Bios aus der Datenbank von hier nehmen? Bei diesem Ozmosis Bios steht nur die Endung 'M' am Ende nicht.. Das verunsichert mich. Außerdem ist es nur die Version 2.10 statt 2.30.

Oder sollte ich einfach Clover nehmen? Da bleibt einem der Bios-Hack erspart wenn ich das richtig verstanden habe.(wieso dann überhaupt das Bios modifizieren? Never change a running system..) Habe zur Zeit Mountain Lion in einer VM laufen, von wo aus ich das Installationsmedium für Yosemite erstellen möchte.