

**Erledigt**

## **Unibeast will einfach nicht - Erstellen dauert nur eine Minute - Fehler!**

**Beitrag von „macertyp“ vom 20. April 2013, 20:11**

Salut..

ich dreh bald durch!

Seit Tagen plage ich mich mit dem Erstellen eines Sticks rum. Nachdem ich bei myhack immer den boot0-error bekomme und den mit der bekannten Möglichkeit (HDD deaktivieren) nicht beheben kann, versuche ich mich weiter an Unibeast.

ABER: Jedes Mal, wenn ich es versuche, läuft es wie folgt ab.

Stick wird entsprechend formatiert, die üblichen Unibeast-Schritte ausgeführt, im Schritt wo man zB den Laptop Support auswählen kann, habe ich keine Möglichkeit ML auszuwählen, klicke auf weiter..zwei Minuten später bekomme ich die eine Fehlermeldung.

ML ist im Programme Ordner und Unibeast läuft auf einem Macbook mit 10.8.3

Bitte helft mir 😊

---

**Beitrag von „TuRock“ vom 20. April 2013, 20:19**

Hi, wie hast du dein Stick Formatiert, was für Stick ist das USB2.0 oder 3.0 !  
Hier eine [Anleitung](#) zu Unibeast !

---

## Beitrag von „macertyp“ vom 20. April 2013, 20:21

Die Anleitungen habe ich zur Genüge studiert 😊

Formatiert als Journaled, Master Boot. USB 2.0

---

## Beitrag von „TuRock“ vom 20. April 2013, 20:34

wo liegt die Mountain Lion.app !?

---

## Beitrag von „DoeJohn“ vom 20. April 2013, 20:56

Nimm mal die ältere Version aus diesem Link: <http://hackintosh-forum.de/ind...ad&postID=48378#post48378>

Dann sollte es funktionieren!

---

## Beitrag von „macertyp“ vom 20. April 2013, 22:06

[TuRock](#): Im Programme-Ordner - steht ja im Post 😊

@Trainer: DANKE - 1.6.1 habe ich noch getestet, weiter runter wollte ich nicht gehen. ABER - 1.5.3 hat geklappt. Habe ich durch die ältere Version irgendwelche Nachteile? Ich mach mich dann mal ans installieren 😄

---

## Beitrag von „DoeJohn“ vom 20. April 2013, 22:11

Nein, hast keine Nachteile, habe gestern selber mit der Version installiert. Bei mir funktionieren die neuen Versionen auch nicht immer, bekomme dann die selbe Fehlermeldung wie du. Bewahre die Version gut auf, falls du sie öfters benötigst!

---

### **Beitrag von „macertyp“ vom 20. April 2013, 22:53**

Soooo...es soll nicht sein 😊

Wie gesagt, Stick wurde erstellt. Auf dem Stick selbst ist die Datei aber nur 21,7MB groß. Der SharedFolder ist nicht zu sehen. Aber knapp 5GB Speicherplatz wird genutzt - ergo: die Dateien müssen irgendwo sein.

Der Unibeast Startbildschirm kommt, dann der Bootbildschirm für wenige Sekunden und kurz darauf hängt sich das graue Rädchen auf.

Jemand eine Idee? 😊

---

### **Beitrag von „Blackout4“ vom 20. April 2013, 22:55**

mit -v beim bootloader booten, abfotografieren und hier posten 😊

---

### **Beitrag von „macertyp“ vom 20. April 2013, 23:13**

Also da lief ne ganze Menge über den Bildschirm, hier blieb es dann stehen:



Hoffe ihr könnt was erkennen 😊

---

### Beitrag von „DoeJohn“ vom 20. April 2013, 23:26

In was für einen USB-Port hast du den Installationsstick stecken. Beim Installieren nur USB 2.0-Ports benutzen. Genau so verhält es sich mit den SATA-Ports. Beim Installieren nur die SATA 2.0-Ports benutzen!

---

### Beitrag von „macertyp“ vom 20. April 2013, 23:30

Habe den Stick in einem USB 2.0 Port.

Mir ist die Zeile aufgefallen, könnte es daran liegen?

```
"bootcachecontrol unable to open /var/db/bootcache.playlist 2 no such file or directory"
```

---

### Beitrag von „DoeJohn“ vom 20. April 2013, 23:36

Die Zeile kommt immer, hat nichts mit dem Fehler zu tun. Hast du irgend etwas an den USB 3.0-Ports angeschlossen? Ich habe genau das gleiche Fehlerbild, wenn ich den Stick an einen USB 3.0-Port anschließe!

Habe hier im Forum gerade gelesen, das der Fehler auch mit der Grafik Intel HD 3000 zusammenhängt. Hast du eine externe Grafikkarte um den Fehler zu umgehen?  
Ansonsten habe ich diesen Thread hier gefunden: <http://hackintosh-forum.de/ind...?page=Thread&threadID=614>

---

### **Beitrag von „Mc-dee“ vom 20. April 2013, 23:49**

Genau das gleiche hatte ich auch!!  
Aber es ist ganz einfach die aktuelle Version von Unibeast braucht einen fix!

<http://support.apple.com/kb/DL1512>

Das hat mir geholfen!  
Ps: ist nur für Snow Leopard gedacht und auch nur für 10.6.8

---

### **Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 20. April 2013, 23:57**

ähm, muss das jetzt jemand verstehen? Wie soll das Softwareupdate jetzt weiterhelfen...  
Außerdem wird mittlerweile eine ältere UniBeastversion benutzt. 😞

---

### **Beitrag von „Mc-dee“ vom 21. April 2013, 00:09**

Ja falls noch jemand die Probleme hat!  
Es ist ein Update von Apple für Mac OS  
Das hilft das die oben genannten Probleme mit Unibeast nicht mehr auftreten! Falls jemand mal die aktuellere benutzen will 😊

---

## Beitrag von „macertyp“ vom 21. April 2013, 15:50

Sorry, war dann gestern zu müde 😊

Also, intel HD 3000 hab ich ja schonmal. Also könnte das ein Fehler sein. ABER: in der Anleitung aus dem Link stehen 2 Voraussetzungen habe ich nicht: h67/Z68 Chipsatz und einen 2x00 CPU.

Das Problem mit USB 3.0 schließe ich aus, die habe ich nicht benutzt.

Wie das Apple Update helfen soll, wenn ich 10.8.3 drauf spielen möchte, kann ich mir aber nicht erklären.

BTW: Dazu kommt, dass mein Netzteil direkt heute morgen den Geist aufgegeben hat. Muss also erstmal ein neues bestellen, bevor dir Show weitergeht 😡

---

## Beitrag von „Mc-dee“ vom 21. April 2013, 22:49

Na das Apple Update ist nur dafür da, um die aktuelle Unibeast Version benutzen zu können! Also deinem Fehler aus dem ersten Post zu eliminieren 😊

---

## Beitrag von „macertyp“ vom 23. April 2013, 18:53

Ja, lesen kann ich ja 😊

Aber was genau macht das Update, wo wird das installiert - also wie nutzt man es?

Auf meinem Macbook mit 10.8.x bringt es wohl nichts. Ist ja ein 10.6.x Update. Auf dem zukünftigen Hack-Mini ist ja noch kein OSX drauf.

## **Beitrag von „macertyp“ vom 9. Mai 2013, 13:41**

Salut,

das Bestellen des neuen Netzteils hat etwas länger gedauert..und dann war keine Zeit. Nun nehme ich das Projekt wieder auf mich. Leider weiterhin erfolglos.

Der Unibeast Stick beliebt weiterhin kurz nach dem Start, also dem Booten in Richtung InstallationsGUI hängen.

Das Protokoll erzählt was von APCI Plugin und Time Out, aber auch von fehlender bootcache.playlist.

Foto des verbose ist hier:

Im Bios (F8) ist onboard LAN und USB3 deaktiviert.

Ich verzweifle noch.

---

## **Beitrag von „TuRock“ vom 9. Mai 2013, 13:53**

schon versucht mit -x ( safe mode ) zu booten ?

---

## **Beitrag von „DoeJohn“ vom 9. Mai 2013, 15:36**

[macertyp](#),

ich habe im Post 13 geschrieben, "Habe hier im Forum gerade gelesen, das der Fehler auch mit der Grafik

Intel HD 3000 zusammenhängt. Hast du eine externe Grafikkarte um den Fehler zu umgehen?"

Auch wenn du ein anderes Board hast, wäre es doch einen Versuch wert, es mit einer externen Grafikkarte zu versuchen!

---

### **Beitrag von „macertyp“ vom 9. Mai 2013, 16:59**

Im -x Modus hat die Installation funktioniert..so weit so gut 😊

Starten geht aber leider auch nur mit Stick und x-mode. Ohne -x bleibt es wie gewohnt hängen, ohne Stick bekomme ich einen boot0-error. dachte das sei nur ein myhack-problem?!

Eine externe Grafik habe ich leider nicht da..und möchte mir eig. auch nicht extra eine zulegen.

Kann ich den Boot0-error denn nun mit installierten System leichter beheben?

Mit Multibeast müsste ich doch jetzt eigentlich auch das eventuelle Grafik-Problem in den Griff bekommen, oder?

---

### **Beitrag von „TuRock“ vom 9. Mai 2013, 17:13**

für boot0 error schaumat hier :

<http://hackintosh-forum.de/ind...oot0+error#profileContent>

---

### **Beitrag von „macertyp“ vom 9. Mai 2013, 17:52**



Danke, diesmal hast geklappt.

Aktueller Stand ist jetzt wie folgt:

Startet ohne -x und von ganz allein.

Die Grafik war einmal kurz eingestellt, im Normalfall aber verzogen und schlecht aufgelöst.

Sound geht noch nicht

Edimax Wlan stick geht noch nicht

---

### **Beitrag von „TuRock“ vom 9. Mai 2013, 18:05**

Als MacMini 5,1 einstellen und unter Bios:

On-Chip Frame Buffer Size =

bei 4GB RAM = 384MB

bei 8GB RAM = 480MB einstellen !

<http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=4919>

---

### **Beitrag von „macertyp“ vom 9. Mai 2013, 19:16**

Juhuuu...es lebt 😊

Vielen Dank an euch!

Mit der Mac Mini Config wollte es aber partout nicht, zeigte mir immer nur 64mb an. Als MacbookPro 8.1 ging es dann. Vielleicht lags auch daran, dass ich das HD Display mit aktiviert habe..naja 😊

Eine Frage noch:

Ich habe da ja jetzt ziemlich mit den Optionen in Multibeast gespielt..bringt das irgendwelche Nachteile mit sich? Sprich: Config merken und nochmal frisch aufsetzen?

---

### **Beitrag von „toemchen“ vom 9. Mai 2013, 19:18**

wenn du dir die config wirklich gemerkt hast, schadet es nichts, neu aufzuspielen 😊  
wenn du jetzt aber keinerlei KP´s hast, brauchste das auch nicht machen.

---

### **Beitrag von „macertyp“ vom 12. Mai 2013, 22:23**

So, nun doch noch mal eine Frage (btw: ich hoffe, dass es ok ist, wenn ich nicht immer ein neues Thema aufmache, obwohl das eigentliche Problem ja schon gelöst ist?!)

Wie bereits erwähnt, funktioniert die Grafik - glaube ich zumindest 😊

Zumindest stimmt die Auflösung. Wenn ich aber in "über diesen Mac" nachschaue, steht da, dass nur 64MB genutzt werden.

Zudem baut sich das Launchpad sehr langsam auf und auch bei einigen Animation im Browser sieht es sehr unschön aus.

Jemand eine Idee?

---

### **Beitrag von „Pukka“ vom 12. Mai 2013, 23:45**

Versuchs mal damit:

### **Evtl einfacher Lösung siehe weiter unten**

Diese Anleitung bezieht sich nur auf folgende zwei Fälle:

- 7-series motherboard (B75/Z75/H77/Z77) + 2nd gen Core-i "Sandy Bridge" CPU mit HD 3000 graphics
- 6-series motherboard (H61/H67/P67/Z68) + 3rd gen Core-i "Ivy Bridge" CPU mit HD 4000 graphics

Finder öffnen und zu /System/Library/Extensions auf dem Stick navigieren. (Versteckte Dateien)  
Die Dateien AppleIntelSNBGraphicsFB.kext und AppleIntelFramebufferCapri.kext auf dem Desktop kopieren (aus dem Verzeichnis dann löschen)

Als erstes Rechtsklick auf die **AppleIntelSNBGraphicsFB.kext** und "Paketinhalt anzeigen" auswählen.

Hier dann die /Contents/Info.plist öffnen.

Original Text in AppleIntelSNBGraphicsFB.kext

Code

1. AppleIntelMEIDriver
- 2.
- 3.
4. CFBundleIdentifier
5. com.apple.driver.AppleIntelSNBGraphicsFB
6. IOClass
7. AppleIntelMEIDriver
8. IOMatchCategory
9. IODefaultMatchCategory
10. IOPCIPrimaryMatch
11. 0x1C3A8086

Alles anzeigen

Dann das:

Code

1. IOPCIPrimaryMatch

2. 0x1C3A8086

zu dem hier ändern:

Code

1. IOPCIPrimaryMatch
2. 0x1E3A8086

und speichern.

Nun rechtsklick auf die **AppleIntelFramebufferCapri.kext**  
wieder Paketinhalt anzeigen  
wieder die /Content/Info.plist öffnen

Hier dann unter der Sektion **AppleIntelMEIDriver:**

Original:

AppleIntelMEIDriver

CFBundleIdentifier

Code

1. com.apple.driver.AppleIntelFramebufferCapri
2. IOClass
3. AppleIntelMEIDriver
4. IOMatchCategory
5. IODefaultMatchCategory
6. IOPCIPrimaryMatch
7. 0x1E3A8086

das hier ändern ...

Code

1. IOPCIPrimaryMatch

2. 0x1E3A8086

... zu dem hier

Code

1. IOPCIPrimaryMatch
2. 0x1C3A8086

und auch wieder speichern.

Anschließend die zwei Kexte wieder zurück kopieren und KextBeast über den Stick laufen lassen 😊

Übersetzungsfehler bitte verzeihen es ist schon spät.

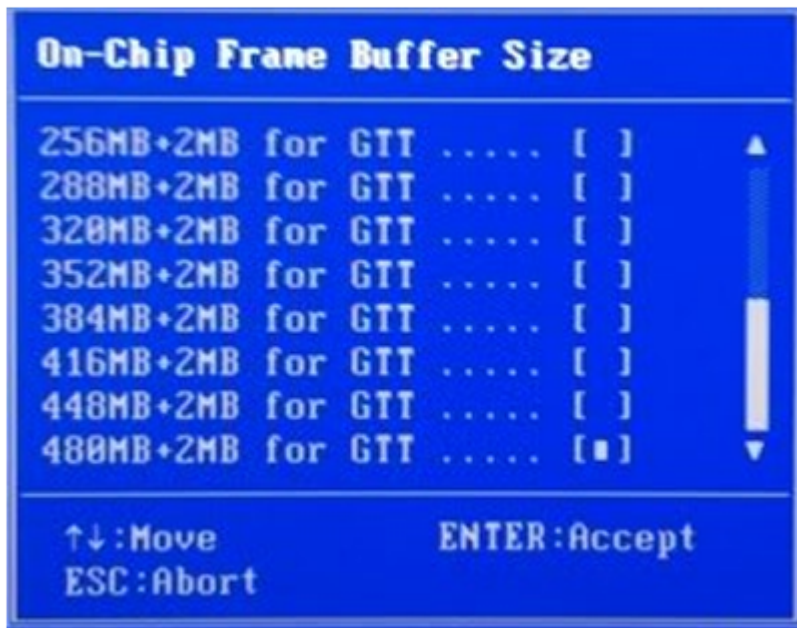
Danach kann man in Multibeast unter Grafik auswählen von wegen Sandy bridge Grafik.

Vllt wars auch ne falsche anleitung hab den thread nur schnell überfolgen

-----

Vllt reicht auch schon was im BIOS umzustellen

nämlich auf das:



ist unter Advanced BIOS Features -> On-Chip Frame Buffer Size

---

### **Beitrag von „macertyp“ vom 16. Mai 2013, 22:28**

Danke für den Tipp,

passt aber auf meinen Fall nicht, wenn es stimmt, dass es NUR auf die beiden von dir besagten Fälle passt.

Da h61n und HD3000.

Im Bios ist alles eingestellt, sprich: 480mb+2mb.

Nach wie vor der Fehler, dass das Launchpad sehr langsam öffnet (aber schon etwas schneller als vorher) und einige Sachen in Safari (bspw. das Seitenflow der häufigsten Seiten in neuem Tab). In "Über diesen Mac" steht bei Grafik immernoch HD3000 mit gemeinsam 64MB.

Wäre doch nun echt ärgerlich, wenns daran scheitert...

EDIT:

So, beides nochmal als System Definition getestet: Mac Mini 5.1 (aktuell) und Mac(book) Pro glaub ich. Kein Unterschied.

Im Dashboard bricht das System auch fast zusammen, obwohl istat Pro anzeigt, dass eig keine Prozesse laufen und alles cool ist.

In Multibeast gibt es ja quasi nur ein paar Möglichkeiten:

Driver->Intel Graphics Patch

Boot Options->Graphics Enabler=No

->1080p

Meint ihr es macht noch Sinn davon was zu testen?