

Erledigt

Geforce GTX 285 per MultiBeast?

Beitrag von „finally51“ vom 21. April 2013, 12:19

Hey habe grade Mac OS X Mountain Lion neuste Version installiert...

Jetzt ist die frage kann ich über MultiBeast die Grafiktreiber installieren?
weil aufgelistet sind die nicht soweit ich weiß..

Die Grafikkarte ist noch draußen wegen der installation..

Kann mir jemand einen Tipp geben wie ich jetzt vorgehen soll um die richtigen Treiber zu installieren?

Dann noch eine frage muss ich jetzt ständig mit "-x" booten?

wenn ich normal boote ist da ständig das Apfel Symbol wo er lädt

Vielen Dank im Vorraus

Beitrag von „DoeJohn“ vom 21. April 2013, 12:27

Boote mal anstatt mit -x mit -v oder -x -v ! Poste dann Bitte das Bild hier, wo er dann stehen bleibt!

Die Grafikkarte müßte OOB laufen, das heißt entweder mit dem Bootargumant GraphicsEnabler=Yes oder No!

Beitrag von „TuRock“ vom 21. April 2013, 12:29

GTX 285 sollte OOB laufen, [CUDA](#) Treiber kannst du nachträglich installieren !

Trainer war schneller ...

Beitrag von „finally51“ vom 21. April 2013, 12:56

was ist oob :)? sorry habe nicht sooo die ahnung davon 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 21. April 2013, 13:00

Ohne irgendwelche extra Bootflags und kexte = out of box

Beitrag von „Der-Domi“ vom 21. April 2013, 13:02

OBB heisst Out of the Box, einbauen und los legen 😊

Dr. Stein war schneller 😄

Beitrag von „finally51“ vom 21. April 2013, 13:02

alles klar probiere ich mal aus... also lass ich bei der MultiBeast installation einfach die Grafiktreiber weg..

Muss ich jetzt immer den USB Stick drin haben um zu Booten?`oder wie läuft das jetzt... habe

mir eig vorgestellt das wenn ich den PC anmache dann sofort aussuchen kann welches Betriebssystem ich wählen will :)..

Beitrag von „TuRock“ vom 21. April 2013, 13:09

Dafür musst du noch Bootloader installieren !
Hier die Einstellungen für Multibeast 5.3.0 (s.Bild)