

Erledigt

ATI 6850 in OSX 10.8.3 auf Mainboard Z77-DS3H

Beitrag von „h00re1337“ vom 5. Mai 2013, 21:44

hey,

Hardware:

i5-3570k
Z77-DS3H
8gb Ram
ATI 6850
Samsung 840 120gb

Installation lief perfekt. mit der hd4000 läuft nur der 2te Bildschirm nicht richtig - zeigt nur Pixel an. jetzt will ich die ATI 6850 zum laufen kriegen. aber damit bootet der Rechner nicht..

Was muss ich jetzt machen das der Rechner die ATI annimmt?

lg

Beitrag von „TuRock“ vom 5. Mai 2013, 22:08

Bitte keine Doppelpost mehr, dafür gibt es (Bearbeiten) Button !
Kann das sein das du auch VGA Ausgang benutzt !?
Versuchsmal nur mit DVI oder HDMI !

Beitrag von „h00re1337“ vom 5. Mai 2013, 22:39

Ok Sorry.

HDMI und dvi sind angeschlossen. Mit der hd4000 funkt es.

Graphicsenabler=no bringt mir nur 2 weiße Bildschirme

Beitrag von „kameramann“ vom 5. Mai 2013, 22:47

Nix einfacher als das

mach einen Eintrag in deine org.chameleon.Boot.plist

```
<key>AtiConfig</key>
<string>Duckweed</string>
<key>AtiPorts</key>
<string>3</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
```

dann "flutscht" das wie Schmitz-Katze

Beitrag von „h00re1337“ vom 6. Mai 2013, 17:37

danke 😊

läuft. aber nur mit DVI bei Monitor 2. sobald hdmi miteingesteckt ist klappt es nicht. bzw ist dvi eingesteckt und man steckt hdmi dazu dann pixelfehler auf dvi ausgang.

also ich möchte auf jedenfall den 2 monitor betrieb nutzen. Hat das jemand am laufen?

lg

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"
"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
<key>EthernetBuiltIn</key>
<string>Yes</string>
<key>GenerateCStates</key>
<string>Yes</string>
<key>GeneratePStates</key>
<string>Yes</string>
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
<key>Kernel</key>
<string>mach_kernel</string>
<key>Kernel Flags</key>
<string>darkwake=0</string>
<key>Legacy Logo</key>
<string>Yes</string>
<key>Timeout</key>
<string>2</string>
<key>UseKernelCache</key>
<string>Yes</string>
<key>AtiConfig</key>
<string>Duckweed</string>
<key>AtiPorts</key>
<string>3</string>
</dict>
```

</plist>

Beitrag von „TheKenny“ vom 6. Mai 2013, 17:55

Ich hab auch die HD 6850 und hab 2 Monitore am laufen. 1. Hauptmonitor per DVI und 2. Fernseher per HDMI, funktioniert bestens.

Beitrag von „Humpti“ vom 6. Mai 2013, 17:55

Wieviele Ports (Ausgänge) hat Deine Karte?

Bei

<key>AtiPorts</key>

<string>X</string>

das X gegen Deine tatsächliche Anzahl von Ports eintragen, dann sollte das Problem gelöst sein.

Beitrag von „h00re1337“ vom 6. Mai 2013, 18:10

2x dvi, HDMI, displayport

Wenn ich 4 Einträge -> gleiches Problem

Beitrag von „Humpti“ vom 6. Mai 2013, 18:16

Dann gehört bei den Ports nicht 3 sondern 4 rein.

Somit sollte die Karte dann richtig laufen und die Ausgänge auch richtig angesteuert werden. Habe ebenfalls 4 Ports an meiner Karte und laufen alle (DisplayPort kann ich nicht testen) bestens.

Solltest auch eventuell mal einen anderen Framebuffer versuchen. Such mal schnell die Richtigen raus, geb Dir dann bescheid.

Soooo!

Here we are!

Cattail, Hydrilla, Duckweed, Fanwort, Elodea, Kudzu, Gibba, Lotus, Ipomoea, Muskgrass, Juncus, Osmunda

Viel Glück!

P.S.: Ipomoea läuft bei vielen auch sehr gut!

Beitrag von „h00re1337“ vom 6. Mai 2013, 22:03

hey,

jetzt hab ich:

```
<key>AtiConfig</key>  
<string>Ipomoea</string>
```

```
<key>AtiPorts</key>  
<string>3</string>
```

jetzt erkennt er den hauptbildschirm über hdmi aber über dvi nix mehr. da ist scheinbar ein vga (bilder) erkannt worden.

alle anderen framebuffer hab ich durchprobiert. entweder ging vereinzelt garnichts oder wenn man hdmi abgesteckt hat ging nur der eine bildschirm über dvi.

lg

Beitrag von „kameramann“ vom 6. Mai 2013, 22:56

Dann mach dir ein Terminal auf....

da gibst du folgendes ein :

```
ioreg |grep ATY
```

da wir dann genau dein erkannten framebuffer ausgegeben

mein Beispiel:

```
ioreg |grep ATY
```

```
| | | +-o ATY,Duckweed@0 <class AtiFbStub, id 0x1000002db, registered, matched, active,  
busy 0 (4 ms), retain 8>
```

```
| | | +-o ATY,Duckweed@1 <class AtiFbStub, id 0x1000002dc, registered, matched, active,  
busy 0 (0 ms), retain 8>
```

```
| | | +-o ATY,Duckweed@2 <class AtiFbStub, id 0x1000002dd, registered, matched, active,  
busy 0 (0 ms), retain 8>
```

so wie man sieht werden 3 Schnittstellen auf meiner Karte erkannt (0,1,2) un der FB heißt :
Duckweed

und dein Ergebnis und nur deinesträgst du in die plist ein

lg

Beitrag von „h00re1337“ vom 6. Mai 2013, 23:38

```
ioreg |grep ATY  
| | | +-o ATY,lpomoea@0 <class AtiFbStub, id 0x1000002c1, registered, matched, active, busy  
0 (4 ms), retain 8>  
| | | +-o ATY,lpomoea@1 <class AtiFbStub, id 0x1000002c2, registered, matched, active, busy  
0 (1 ms), retain 8>  
| | | +-o ATY,lpomoea@2 <class AtiFbStub, id 0x1000002c3, registered, matched, active, busy  
0 (2 ms), retain 8>
```

aber genau das habe ich ja eingetragen:

```
<string>lpomoea</string>  
<key>AtiPorts</key>  
<string>4</string>
```

Beitrag von „Griven“ vom 7. Mai 2013, 00:42

[Zitat von h00re1337](#)

```
<key>AtiPorts</key>  
<string>4</string>
```

Dein IOReg Dump spricht aber von 3 Ports also ist die 4 meines Erachtens nach schon mal falsch zudem solltest Du das wohl besser machen ohne einen Framebuffer und eine Port Anzahl in die org.chameleon.Boot.plist einzutragen. Mein "Dicker, wobei das Dick wohl nur auf das Gehäuse bezogen ist" meldet bei einem ioreg |grep ATY folgendes

Code

1. localhost:~griven\$ ioreg |grep ATY
2. | | | | +-o ATY,Eulemur@0 <class AtiFbStub, id 0x100000326, registered, matched, active, busy 0 (2 ms), retain 8>
3. | | | | +-o ATY_Eulemur <class AMDFramebuffer, id 0x100000329, registered, matched, active, busy 0 (1 ms), retain 16>
4. | | | | +-o ATY,Eulemur@1 <class AtiFbStub, id 0x100000327, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 8>
5. | | | | +-o ATY_Eulemur <class AMDFramebuffer, id 0x10000032e, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 13>
6. | | | | +-o ATY,Eulemur@2 <class AtiFbStub, id 0x100000328, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 8>
7. | | | | +-o ATY_Eulemur <class AMDFramebuffer, id 0x100000333, registered, matched, active, busy 0 (0 ms), retain 13>

Sprich 3 Ports was auch der Realität entspricht, denn meine HD5570 besitzt einen DVI, einen HDMI und einen VGA Port. Der Dicke bootet zwar aktuell über Clover und da geb ich ihm nur den Framebuffer nicht aber die Anzahl der Ports mit, aber vor Clover hatte ich in der org.chameleon.Boot.plist folgende Einträge:

Code

1. <key>AtiConfig</key>
2. <string>Eulemur</string>
3. <key>AtiPorts</key>
4. <string>3</string>

Bei Clover hat ein

Code

1. `<key>FBName</key>`
2. `<string>Eulemur</string>`
3. `<key>GraphicsInjector</key>`
4. `<string>Yes</string>`

gereicht um das selbe Ergebnis zu erzielen. Fazit setze mal die Ports auf 3 für Deine Karte und schau ob es dann geht.

Beitrag von „Humpti“ vom 7. Mai 2013, 20:41

[Zitat von h00re1337](#)

2x dvi, HDMI, displayport

Wenn die Karte wirklich diese Ports hat, aber nur 3 auswirft, kann da irgendwas nicht stimmen. Habe die selbe Portkonfig und bei mir läuft mit Duckweed und Ports 4 alles reibungslos. Auch unter Ipomoea selbes Ergebnis.

Natürlich funktionieren nicht alle Framebuffer gleich gut. Da muss man sich halt durchprobieren. Hab ich auch gemacht und 2 davon waren brauchbar.

Kann Deine Probleme mit der Karte nicht wirklich nachvollziehen. Mich irritiert auch der Widerspruch mit den Ports.

Beitrag von „h00re1337“ vom 8. Mai 2013, 16:57

<http://hackintosh-forum.de/ind...?page=Thread&postID=13827>

Bei mir gleiches Problem wie bei ihm..

Bei graphicsenabler=no gehen beide Bildschirme mit duckwood. Allerdings funktioniert bei mir die Lösung mit dem hex Editor nicht.

Ich werd es nachher nochmal ohne framebuffer versuchen und ihn Auslesen.

Ich könnte z.b auch die Grafikkarte tauschen wenn dann oob die 2 Bildschirme gehen

Apropos:

SATA Mode Selection --> AHCI
XHCI-HANDOFF --> enabled
EHCI-Handoff --> enabled
Boot Option #1 --> P0 (nicht UEFI)
Grafik --> XGCI

Das muss ich ja im BIOS einstellen. Das letzte davon finde ich garnicht

Edit:

grade frisch installiert:

```
ioreg |grep ATY  
| | | +--o ATY,Duckweed@0 <class AtiFbStub, id 0x100000302, registered, matched, active,  
busy 0 (62 ms), retain 8>  
| | | +--o ATY,Duckweed@1 <class AtiFbStub, id 0x100000303, registered, matched, active,  
busy 0 (0 ms), retain 8>
```

```
||| +o ATY,Duckweed@2 <class AtiFbStub, id 0x100000304, registered, matched, active,
busy 0 (0 ms), retain 8>
||| +o ATY,Duckweed@3 <class AtiFbStub, id 0x100000305, registered, matched, active,
busy 0 (0 ms), retain 8>
```

Edit:

mit Eulemur gehts. Aber nur auf beiden dvi Ports mit GraphicsEnabler=Yes

ioreg |grep ATY

```
||| +o ATY,AMD,RadeonFramebuffer@0 <class AtiFbStub, id 0x100000302, registered,
matched, active, busy 0 (57 ms), retain 8>
||| +o ATY,AMD,RadeonFramebuffer@1 <class AtiFbStub, id 0x100000303, registered,
matched, active, busy 0 (1 ms), retain 8>
||| +o ATY,AMD,RadeonFramebuffer@2 <class AtiFbStub, id 0x100000304, registered,
matched, active, busy 0 (0 ms), retain 8>
||| +o ATY,AMD,RadeonFramebuffer@3 <class AtiFbStub, id 0x100000305, registered,
matched, active, busy 0 (0 ms), retain 8>
```

das reicht mir danke für eure Hilfe 😊

Beitrag von „Humpti“ vom 8. Mai 2013, 17:05

Schön das es funktioniert!



Dann mach ich her mal zu!

