

Erledigt

Mountain Lion PC Installations Problem

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 9. Mai 2013, 20:14

Moin -

nach erfolgreichem installieren von OSX auf meinem Laptop (bis auf Grafik-Support) wollte ich OSX nun auf meinem Heim-PC installieren.

Hier habe ich folgendes Problem und zwar bootet das System nur bis hin zu weißem Bildschirm mit Mauszeiger (welchen ich auch bewegen kann).

Das System steht in meiner Signatur..

Ich hoffe Ihr könnt mir bei diesem Problem ebenfalls unter die Arme greifen =)

Vielen Dank im voraus =)

Beitrag von „toemchen“ vom 9. Mai 2013, 20:16

bitte starte mit -v und mach ein Bild wo er hängt.

mit was hast du den stick angelegt?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 9. Mai 2013, 20:16

Ist ein bekanntes Problem der HD 6xxx er Karten. Abhilfe: wenn sleep OOB funktioniert den Rechner im Setup via power Taste kurz einschlafen lassen und wieder aufwecken.

Oder mit der onboard Grafik installieren. Nachher im System sollte die Karte laufen.

Ansonsten kannst du alternativ auch die ATI6000Controller.kext vom [install Stick](#) löschen (vorher woanders sichern) und nach der Installation wieder einfügen.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 10. Mai 2013, 05:26

Danke, die Installation hat nun funktioniert, jedoch funktioniert die Grafikerunterstützung nicht..
Den ATI6000Controller.kext habe ich wieder installiert aber ohne Erfolg 😞 oder brauche ich nicht welche kexte bzw. bootparameter?

Beitrag von „toemchen“ vom 10. Mai 2013, 08:08

versuch mal die pkg-datei in meinem Anhang.
Mach vorher aber ein Backup!

Beitrag von „DoeJohn“ vom 10. Mai 2013, 12:08

Damit die Grafikkarte richtig erkannt wird, ist auch die Definition (MacPro 3,1 oder iMac 12,2) sehr wichtig!

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 10. Mai 2013, 15:44

Habe das pkg gerade getestet und die definition steht auf iMac12,2 aber ohne Erfolg 😞

Die Grafikkarte wird nur wie folgt erkannt:

Spoiler anzeigen

Und wenn ich mit "GraphicsEnabler=Yes" starte bleibt er beim weißen Bildschirm nach dem Apfel hängen...

Beitrag von „DoeJohn“ vom 10. Mai 2013, 16:22

Wenn ich schreibe, nimm mal die Definition MacPro 3,1 oder iMac 12,2, dann kann man doch auch mal Mac Pro 3,1 ausprobieren! Vielleicht läuft es ja damit! Umstellen kannst du die Definitionen mit ChameleonWizard, hier: <http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=1332>

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 14. Mai 2013, 14:32

Sry - habe es nun auch getestet aber es funktioniert immer noch nicht muss ich evtl. Bootparameter hinzufügen?

EDIT:

Keiner eine Idee?

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 14. Mai 2013, 15:40

Probier mal in die Bootliste einzufügen AtiConfig=Bulrushes oder Pithecia oder Mangabey. Einfach mal ausprobieren.

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 16. Mai 2013, 05:03

Leider auch ohne Erfolg 😞 - Ich weiß echt nicht, was ich falsch mache...

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 16. Mai 2013, 08:53

[Zitat von OSXAnfänger](#)

Den ATI6000Controller.kext habe ich wieder installiert aber ohne Erfolg

Hast Du auch die Rechte und den Cache neu erstellt?

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 17. Mai 2013, 19:12

Den cache erneuern war doch booten mit -x oder?

Beitrag von „Humpti“ vom 17. Mai 2013, 19:17

Den Cache leeren und auch [Rechte reparieren](#) kann du mit Kext-Wizard.
Einfacher gehts nicht.

-x ist der gesicherte Modus und hat mit dem Cache nichts zu tun.

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 17. Mai 2013, 19:43

Okay, habe ich jetzt gemacht wenn ich nun mit "GraphicsEnabler=Yes" starte bleibt der Bildschirm weiß und ich kann nichts mehr machen bzw. wenn ich mit No starte startet er zwar aber die Grafikkarte wird vom System nicht richtig erkannt (zeigt Daten an wie im Post 7) und ich kann nur 1024*768 als Auflösung auswählen...

EDIT: Noch zur Info ich habe 10.8.3 installiert..

Beitrag von „Humpti“ vom 17. Mai 2013, 19:46

Nimm mal die Kext aus dem Anhang un installiere diese. Die funktioniert bei mir einwandfrei.
Als Definition in der SMBIOS.plist iMac12,2 einstellen.

Rechte und Cache nicht vergessn!

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 17. Mai 2013, 20:43

Startest du mit GraphicsEnabler=Yes ? Bzw. welche booteparameter gibst du alles mit? Danke

Beitrag von „Humpti“ vom 17. Mai 2013, 20:47

Hier meine org.chameleon.boot.plist

XML

1. `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>`
2. `<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">`
3. `<plist version="1.0">`
4. `<dict>`
5. `<key>AtiConfig</key>`
6. `<string>Duckweed</string>`

```
7. <key>AtiPorts</key>
8. <string>4</string>
9. <key>DSDT</key>
10. <string>/dsdt.aml</string>
11. <key>Default Partition</key>
12. <string>hd(0,2)</string>
13. <key>EnableHDMIAudio</key>
14. <string>Yes</string>
15. <key>EthernetBuildIn</key>
16. <string>Yes</string>
17. <key>GenerateCStates</key>
18. <string>Yes</string>
19. <key>GeneratePStates</key>
20. <string>Yes</string>
21. <key>Kernel</key>
22. <string>/mach_kernel</string>
23. <key>Kernel Flags</key>
24. <string>npci=0x2000 darkwake=0</string>
25. <key>KeyLayout</key>
26. <string>mac-de</string>
27. <key>LegacyLogo</key>
28. <string>Yes</string>
29. <key>SMBIOS</key>
30. <string>/Extra/SMBios.plist</string>
31. <key>SystemType</key>
32. <string>1</string>
33. <key>Timeout</key>
34. <string>5</string>
35. </dict>
36. </plist>
```

Alles anzeigen

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 17. Mai 2013, 21:54

Danke

Ich habe hier auch noch einen Artikel gefunden jedoch, wenn ich "Init Display First" setze packt er es jedes mal wieder auf AUTO und lässt es nicht auf IGFX könnte darin evtl. das Problem versteckt liegen?

Keine englischen und unerwünschten Links!!!

Beitrag von „Humpti“ vom 17. Mai 2013, 21:55

Benutze mal die boot.plist die ich gepostet habe. Damit und mit der Kext sollte die 6970 reibunglos laufen.

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 17. Mai 2013, 22:16

Habe ich alles gemacht dein kext rein deine bootlist cache erneuert (Kext Wizard) aber er möchte sie einfach nicht erkennen..

Beitrag von „Humpti“ vom 17. Mai 2013, 22:26

Das ist echt komisch! Normalerweise sollte die Karte eigentlich auch nativ mit der original Kext laufen. iMac12,2 auch in der SMBIOS drin?

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 17. Mai 2013, 22:37

Ja alles drin gerade nochmal geprüft aber läuft immer noch nicht, wenn ich mit GraphicsEnabler=Yes starte bleibt er beim white screen hängen (habe ich auch schon mehrfach gelesen)

Bzw. ich denke ich brauche eine DSDT datei für mein Board kann das evtl. sein?

Beitrag von „Humpti“ vom 17. Mai 2013, 22:43

Mit der DSDT hat das nichts zu tun. Du hast da irgendwo gehörig den Hund drin. Wie gesagt, die Karte sollte eigentlich nativ mit der original Kext laufen.

Bei der Installation uss die Karte raus und über die OnBoard Grafik installiert werden, wenn möglich. Ansonsten eine ältere, kompatible Grafikkarte nehmen.

Ansonsten kann die Karte bereits bei ertsen Start wieder eingebaut werden, da sie eben nativ von OSX unterstützt wird. Kann die ganzen Probleme die du hast in keinster Weise nachvollziehen. Bei mir lief das Ding von Anfang an absolut rund. Nach den Umstellungen im Bios und der Vorgaben in der boot.plist schnurrt die Karte bei mir wie ein Kätzchen.

Ich kann mir inzwischen keinen Reim mehr darauf machen was da bei dir nicht stimmt.

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 17. Mai 2013, 23:51

Das mit dem herausnehmen der Grafikkarte ist schwierig da ich eine wakü verbaut habe... die Installation verläuft aber ohne Probleme, wenn man GraphicsEnabler=No setzt (so scheint es mir zumindest...).

Habe eben noch einmal alles neu installiert aber keinerlei änderungen..

System Installiert

Bootloader installiert (chameleon)

Danach mit MultiBeast auf iMac 12,2 gesetzt und deine bootlist hinzugefügt

Du hast ja auch ein Gigabyte Board wie hast du dein Bios eingestellt bzw. nutzt du das UEFI Bios?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 18. Mai 2013, 00:15

Für dein Board gibt es eine DSDT und zwar für die Bios-Versionen F4, F5, F9, F11, F12 und F13! Gibt es alle bei Tony! Ich würde nicht ein UEFI-BIOS aufspielen. Für die Z68-Boards gibt es nur Beta-Versionen! Da die Z68-Boards für UEFI nicht vorgesehen waren, hört man im Netz auch viel negatives zu den UEFI-Versionen für die Z68-Boards!

Die Bios-Einstellungen haben auch nichts mit der Erkennung der Grafikkarte zu tun!

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 18. Mai 2013, 04:52

Okay ich habe auch gerade schon nachgeschaut ob meine ID in dem ATI6XXXController mit drin steht und die ID meiner karte steht mit dabei 0x67181002 aber nen kextr wird trotzdem nicht geladen..

Ich habe schon länger auf das UEFI BIOS geupdatet daruch sind die Systemstarts um einiges schneller geworden aber du sagst ja selber daran kann es nicht liegen..

Irgendwie muss ich es doch zum laufen bekommen^^

EDIT:

Oder liegt es evtl. daran, dass nur ATI's von Cayman funktioniert? (Da ich eine von PowerColor besitze...)

Beitrag von „Humpti“ vom 19. Mai 2013, 14:01

Dass nur die Cayman laufen kann ich nicht bestätigen. Meine sind von Radeon und funktionieren einwandfrei.

Hatte gestern einen Systemcrash und musste neu aufsetzen. Jetzt läuft sie mit den original Kexten und wird als 6xxx erkannt.

Das UEFI-Bios hab ich bereits nach 1 Tag wieder runter geschmissen. Das macht mehr ärger als es nützt.

Unsere Boards laufen nicht wirklich gut, wenn sie USFI drauf haben. Konnte OS X nur mit großem Aufwand dazu bringen zu booten.

Altes Bios wieder drauf und die Kiste lief wie ein F1-Wagen.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 19. Mai 2013, 14:04

Genau das habe ich mit meinem Post in Bezug auf UEFI gemeint, "Ich würde nicht ein UEFI-BIOS aufspielen. Für die Z68-Boards gibt es nur Beta-Versionen! Da die Z68-Boards für UEFI nicht vorgesehen waren, hört man im Netz auch viel negatives zu den UEFI-Versionen für die Z68-Boards!"

Ich habe auf meinem Z68 Board auch kein UEFI-Bios drauf, weil ich diese negativen Berichte darüber gelesen habe. Mein System läuft auch ohne Haken und Ösen!

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 19. Mai 2013, 20:19

Okay, ich werde mal wieder aufs alte [bios flashen](#) und schauen ob die Karte dort erkannt wird.

@[Humpti](#)

Kannst du mir evtl. erläutern wie du deinen Stick gemacht hast? UniBeast oder anderes Programm? Und auch App-Store version?

Beitrag von „Humpti“ vom 19. Mai 2013, 20:26

Hatte meinen Stick damals mit Unibeast erstellt.

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 19. Mai 2013, 20:53

Danke - versuche gerade wieder auf F13-Bios zu flashen funktioniert nur irgendwie nicht... 🤔

Ich erstelle mit HP USB Disk Storage Format Tool und Win98 Bootfiles einen bootbaren USB und mache dort die 3 Files (autoexec, Z8MXUD2H.F13 und FLASHSPI) drauf und boote vom Stick aber er fängt nicht an zu flashen...

Das Tool @Bios von der Seite schmiert auch immer ab sobald er das F13 installieren soll ich komme vom UEFI gar nicht mehr weg.. 🤔

Beitrag von „DoeJohn“ vom 19. Mai 2013, 20:58

Schau mal hier: <http://forum.gigabyte.de/index.php?page=Thread&threadID=6420>

Beitrag von „OSXAnfänger“ vom 21. Mai 2013, 08:27

So ich habe nun wieder altes BIOS drauf, OSX neu installiert passende DSDT von tony aber er erkennt sie immer noch nicht, bzw. bei GraphicsEnabler=Yes immer noch nur Weißer Bildschirm da tut sich gar nichts 😞

EDIT:

Okay also wie ich jetzt herausgefunden habe haben so einige das selbe Problem wie ich aber niemand eine Lösung die 6970 wird einfach nicht ohne weiteres laufen, man muss die ATI flashen damit es mit NetK.. funktioniert - Daher werde ich das Projekt Hackintosh für meinen Rechner erst einmal auf Eis legen - **Vielen Dank für eure Bemühungen =)**