

Erledigt

Gigabyte Z77X-D3H mit HD6870 Multidisplay Problem

Beitrag von „mariba“ vom 20. Mai 2013, 18:44

Hallo,

heute habe ich meinen großen Rechner neu aufgesetzt, da ich irgendwas installiert hatte, wonach nix mehr ging.

Jetzt habe ich wieder 10.8.3 am laufen nur mit zwei Problemen:

~~-CD/DVD-Laufwerk wird nicht erkannt (zweitrangiges Problem)~~

~~-Wenn mein zweiter Monitor via DVI angeschlossen wird wird mein Hauptmonitor erst kurz blau und dann kommt ein Bild , was so aussieht als hätte man das Bild in Rechtecke geschnitten und wild zusammengeworfen. Auf dem 2. Monitor kommt gar kein Bild. Weiß echt nicht wie ich es besser beschreiben könnte. 😄 😄~~

Habe schonmal mit ner Kext aus einem Forum probiert, aber danach ging nichts mehr, deswegen hoffe ich, dass ihr mir helfen könnt.

Habe jetzt schonmal von dem Zustand ein Backup gemacht, dan brauche ich nicht immer ganz von 0 anfangen. 😊

DÄNKE!



schonmal

EDIT: DVD-Laufwerk hat sich nach einem weiteren Neustart erledigt

EDIT2: Habe jetzt noch eine Kext die eigentlich für Lion ist probiert, aber ohne Erfolg, dann kam gar kein Bild mehr.

Beitrag von „Humpti“ vom 21. Mai 2013, 01:47

Hi!

Gib mal folgende Parameter in deine org.chameleon.boot.plist:

Spoiler anzeigen

Und verwende iMac12,2 in deiner SMBIOS.plist.
Damit sollte die Karte OOB laufen. Die Ports sollten ebenfalls alle angesprochen werden. (DisplayPort kann ich leider nicht bestätigen, aber alle anderen funktionieren)

Beitrag von „mariba“ vom 21. Mai 2013, 10:52

Meine Karte hat 5 Anschlüsse, also muss ich die 4 einfach durch eine 5 ersetzen? und soll der Graphicsenabler auf Yes oder No?

Habe jetzt mal mit und mal ohne Graphicsenabler versucht, hat aber auch nicht geholfen.

Solange ich nur meinen ersten Monitor über HDMI anschließe klappt es, sobald ich dann meinen 2. Monitor an den oberen DVI anschließe bekomme ich dieses Bild:

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 21. Mai 2013, 11:14

Setze mal den Graphicsenabler auf No. Dann wird die Karte zwar als Radeon 6xxx erkannt aber läuft trotzdem mit voller Leistung.

evtl musst du dann mal mit verschiedenen ATI Config Framebuffern testen.

Beitrag von „mariba“ vom 21. Mai 2013, 11:49

Okay, dann werde ich die mal nach und nach alle durchprobieren.

Soll ich die Systemdefinition auf iMac 12,2 lassen, oder soll ich noch andere ausprobieren?



Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 21. Mai 2013, 12:00

Also meine 6870 läuft unter iMac 12.2 problemlos.

Beitrag von „mariba“ vom 21. Mai 2013, 13:07

So, habe jetzt alle durch, aber keiner hat etwas verändert, bei allen habe ich immer dieses komische Bild bekommen.

Auch bei aktivierten und deaktivierten Graphicsenabler.

Habe auch schon mit Ports=4 versucht, aber ohne Erfolg.

:help:

EDIT: kleiner Teilerfolg: Wenn ich jetzt den 2. Monitor anschlieÙe habe ich auf beiden ein Bild, es ist aber keine Displayerweiterung sondern nur eine Kopie, also auf beiden exakt das selbe zu sehen.

Nur leider kann ich auÙer die Maus zu bewegen gar nichts mehr machen, wenn der 2. Monitor dran ist, wenn ich den abstöpsel klappt mit einem Monitor wieder alles.

Mit IMac 12,2 Duckweed und 5Ports.

Beitrag von „Blackout4“ vom 21. Mai 2013, 13:43

Hab von Fällen gelesen wo ein einzelner Boot mit -x half wenn man erst einen Monitor dran hat, den zweiten dann im betrieb einstöpselt und dann die Synchronisierung ausschaltet. Dann soll es auch auÙerhalb des Safe bootes gehen.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 21. Mai 2013, 13:54

[mariba](#),

schau mal in diesen Thread, meinen Post 9: <http://hackintosh-forum.de/ind...ad&postID=62849#post62849>

Beitrag von „mariba“ vom 21. Mai 2013, 14:07

Das habe ich grade mal probiert, nur wenn ich mit -x boote bekomme ich nur ein weißes Bild mit dem Mauszeiger. 🙄

@ Trainer: probiere das jetzt mal aus...

Danach hängt er sich bei Bootvorgang auf.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 21. Mai 2013, 14:08

Bitte mit -v booten und Bild zeigen!

Beitrag von „mariba“ vom 21. Mai 2013, 14:19

Habe jetzt mit -v gebootet hoffe man kann was erkennen:

Habe als Systemdefinition immernoch IMac 12,2 und die anderen Einstellungen genau wie du in deinem Post beschrieben hattest.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 21. Mai 2013, 14:28

Man kann es kaum erkennen! Da stimmt aber irgend etwas anderes nicht! Ich habe übrigens die Systemdefinition MacPro 3,1!

Beitrag von „mariba“ vom 21. Mai 2013, 14:29

Ja, ich hab ja ein Backup mit paragon gemacht, werde das jetzt nochmal aufspielen und dann damit es nochmal versuchen.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 21. Mai 2013, 14:31

Gute Idee! Wie gesagt, bei den meisten funktioniert es so! Gebe in deinem nächsten Post nochmal an um was für eine 6870 es sich handelt, vollen Namen!

Beitrag von „mariba“ vom 21. Mai 2013, 14:46

Hier schonmal meine Grafikkarte:
<http://www.sapphiretech.com/pr...pid=1312&psn=&lid=1&leg=0>

Habe jetzt nochmal alles neu mit deinen Werten eingestellt.
Aber das hat auch nicht geholfen.

Werde jetzt nochmal komplett neu starten mit der Installation von USB, vllt. ist ja schon ein Fehler in der Backupdatei... 😞

Beitrag von „DoeJohn“ vom 21. Mai 2013, 16:13

Deine Grafikkarte ist eigentlich die gleiche, wie diese hier, nur eben mit 2 Lüfter:
<http://www.sapphiretech.com/pr...1037&lid=1&pid=1084&leg=0>

Ich habe die Karte von Sapphire mit einem Lüfter gerade in einem neuen Hackintosh verbaut und mit den Einstellungen aus meinem Post. Läuft 100% und mit allen Ports und wird als Radeon HD 6870 erkannt!

Beitrag von „mariba“ vom 22. Mai 2013, 11:42

Hallo,

so habe mir gestern nochmal einen neuen USB-Stick mit 10.8.3 erstellt, damit ich nicht nach der Installation direkt das Update machen muss.

Habe wie zuvor alles zum laufen gebracht und dieses Mal Systemdefinition als MacPro 3,1 und konnte auch booten.

Dann habe ich die Kext installiert und die Einstellungen Gibba und Port 5 übernommen.

Jetzt orgelt er sich bei dem Apple-Logo ab und es passiert nichts. 😡

Habe aber vorher noch ein Backup gemacht. 😄 Man lernt ja dazu...

Bin echt ratlos.

Solange nur mein Monitor via HDMI angeschlossen ist klappt alles, wenn ich dann via DVI meinen VGA-Monitor anschließe klappt nix mehr, also bild ist da, aber bei beiden in der Auflösung des VGA-Monitors und es lässt sich nichts anklicken, lediglich die Maus bewegen.

Habe schon meinen Monitor via HDMI und dann noch via DVI, also so als wäre der eine Monitor doppelt da. Aber dann kann ich auch nichts anklicken und ich hab auf beiden das selbe Bild.

:help:

EDIT:

Mir kommt grade noch eine andere Frage...

und zwar habe ich bei der Installation die interne Grafikeinheit HD4000 genutzt, war das richtig?

Hätte sonst noch eine GT240, die ich für die Installation einbauen könnte.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. Mai 2013, 12:01

Das mit der internen Grafik beim installieren ist O.K. Schalte mal die interne Grafik im Bios aus! Und zeige mal die Einträge in deiner Boot.plist. Nutzt du eine DSDT?

Beitrag von „mariba“ vom 22. Mai 2013, 12:47

Hier mal ein Bild ,so habe ich es bevor ich die kext installiere, danach kommen nur Aticonfig=gibba und AtiPorts=5 dazu.

Auch mit deaktivierten HD4000 keine veränderung.

Eine DSDT benutze ich nicht, habe nur einen Audio und Netzwerktreiber und den Bootloader mit Systemdefinition als MacPro 3,1.

Und halt die ganze Geschichete mit dem Hardwaremonitor.

Mehr nicht.

Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. Mai 2013, 13:37

Ich komme da nicht mehr mit! Ich habe auf 2 unterschiedlichen Rechnern Mac OS X drauf und in beiden Rechnern werkelt eine Radeon HD 6870, eine von XFX und eine von Sapphire. Beide laufen mit meinen Einstellungen und der Kext zu 100%! Ich kann mehrere Monitore an allen Ausgängen benutzen und die Karten werden auch als Radeon HD 6870 erkannt!

Einen Tipp habe ich noch. Was hast du für einen Bootloader? Ich habe auf beiden Systemen den Chimera durch den originalen Chameleon Bootloader ersetzt. Beim Chimera wurde die CPU nicht richtig erkannt. Solltest vielleicht auch den Chameleon benutzen. Ein Versuch ist es wert. Hast ja jetzt ein Backup!

Hier der Chameleon in Post 16, kannst du einfach drüber installieren:
<http://hackintosh-forum.de/index.php?ad&postID=63289#post63289>

Beitrag von „mariba“ vom 22. Mai 2013, 13:45

eine Frage vorab. Hast du die Systemdefinition über Multibeast ausgewählt oder im chameleonwizard?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. Mai 2013, 15:36

Im ChameleonWizard!

Beitrag von „mariba“ vom 22. Mai 2013, 16:08

Hat auch nicht so geklappt...

Kannst du mir mal kurz aufschreiben, wie du bei der Installation vorgehst und was du wann installierst?

Soll ich direkt mit dem 10.8.3 Stick anfangen oder mit meinem 10.8.0 und dann updaten?

Wenn ich Multibeast starte, brauche ich den Audio und Netzwerktreiber und Hardwaremonitor. Muss ich dann noch DSDT-Free anklicken?

Vllt. hab ich da ja schon einen Fehler eingebaut.

Danke schonmal

Beitrag von „Tksea“ vom 22. Mai 2013, 16:13

Hallo mariba,

im Post 18 schreibst du was von VGA Monitor an DVI Ausgang. Arbeitest du mit einem Adapter ?

Das geht bei mit dem Adapter auch nicht.

Beitrag von „mariba“ vom 22. Mai 2013, 16:33

Ja, hab einen Adapter, aber auch wenn ich mit hdmi und dvi zu hdmi klappt es auch nicht, das ist ja grade das komische.

EDIT:

Habe es jetzt glaube ich am laufen. Habe auf meiner externen festplatte noch ein altes Backup von 10.8.2 gefunden, wo alles geklappt hat. Also direkt draufgespielt und dann ein Update gemacht. und siehe da es klappt alles, sogar mit diesem Adapter.

Hoffe dass das so bleibt und sich da nicht noch ein Fehler irgendwo einschleicht.

Ein problem damit habe ich aber. zu dem Zeitpunkt war meine Partition 250gb groß. Die würde ich gerne auf 100gb verkleinern und umbenennen, sodass aber noch alles funktioniert.

Wenn wir das noch hinbekommen, bin ich glücklich.



Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. Mai 2013, 16:35

Ich installiere ohne die Radeon Grafikkarte und nehme stattdessen eine NVidia (habe ich hier rumliegen)! Dann nehme ich den erstellten UniBeast-Stick (Mountain Lion 10.8.3) und installiere Mountain Lion. Nach dem Booten über den Stick, richte ich Mac OS X ein und installiere mit MultiBeast die fehlenden Kexte für Sound! Zusätzlich noch die wichtigen Kexte, wie ElliotForceLegacyRTC.Kext, EvOreboot.Kext, FakeSMC ohne Plugins (vorerst), dann bei Bootoptions, Use KernelCache! Als Systemdefinition nehme ich MacPro 3,1 (vorerst die von MultiBeast danach MacPro 3,1 mit ChameleonWizard)! Vor dem Reboot installiere ich den original Chameleon Bootloader auf die Systemplatte. Dann mache ich einen Reboot und boote direkt von der Systemplatte. Danach starte ich den ChameleonWizard und nehme dort als Systemdefinition MacPro 3,1! Im ChameleonWizard nehme ich dann noch die von mir aufgeführten Einstellungen in der Boot.plist vor. Nach der Installation von dem ATI.Kext nochmal die [Rechte reparieren](#) und die Caches neu aufbauen mit KextWizard! Danach fahre ich den Rechner runter und tausche die Grafikkarten wieder aus, das heißt, ich baue die Radeon ein und starte danach den Rechner neu.

Wie gesagt, genauso funktioniert es bei mir!

Beitrag von „mariba“ vom 22. Mai 2013, 23:18

Danke dir für deine Beschreibung, werde sie mir mal als textdokument abspeichern

Beim lesen habe ich schon ein paar Unterschiede zu meinem Vorgehen festgestellt...

~~Aber bei 10.8.2 scheint es mir, als hätte ich das alles richtig gemacht.~~



EDIT:

Bei erneutem neustart geht wieder nichts. Werde es jetzt mal genau wie du machen...

EDIT:

So, habe heute es wieder nicht hinbekommen, hab für heute erstmal aufgegeben.

Eine Sache, die mir grade einfällt ist mein Prozessor.

Den habe ich auf 4,2GHz übertaktet ohne den Turbomodus, also habe ich dauerhaft die 4,2.

könnte das ein Problem bei der Installation darstellen?

:help:

Beitrag von „DoeJohn“ vom 22. Mai 2013, 23:38

Lies dir diesen Thread mal durch: <http://hackintosh-forum.de/ind...ad&postID=62849#post62849>

Der [Fabi](#) hat auch eine Sapphire Radeon HD 6870 Dirt 3! Er bekommt es auch nicht 100% hin, das die Karte läuft. Liegt evtl. an der leichten Übertaktung!

Hier gibt es noch einen Thread, wo es evtl. an der übertakteten Grafikkarte liegt: <http://hackintosh-forum.de/ind...eadID=9243&highlight=6870>

Wie gesagt, ist nur eine Vermutung von mir!

Beitrag von „mariba“ vom 23. Mai 2013, 11:13

Habe mir die mal durchgelesen, ich würde den Gedanken mit der Übertaktung voll unterstützen. 😞

Habe ja noch eine GT240 hier, könnte man die zusätzlich einbauen und darüber den 2. Monitor anschließen?

Oder verträgt sich das nicht mit den unterschiedlichen Grafikkarten?



Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 23. Mai 2013, 11:53

Das kann man so pauschal nicht sagen. Steck sie doch mal dazu und wenns nicht klappt kannst du sie ja wieder ausbauen.

Beitrag von „mariba“ vom 23. Mai 2013, 13:08

Habe jetzt wieder 10.8.3 drauf mit der 6870 und einem Monitor.

Sobald ich die GT240 dazustecke bootet er nicht mehr.

Habe schon nach einer Anleitung gesucht, wie man die zum laufen bekommt, finde aber nichts.



Beitrag von „DoeJohn“ vom 23. Mai 2013, 13:11

Was heißt er bootet nicht mehr? Nicht mehr ins System oder grundsätzlich nicht? Fängt er denn an zu booten? Wenn dein Rechner gar nicht bootet, liegt es am Board, bzw. am BIOS! Kann aber auch an der GT240 liegen!

Beitrag von „mariba“ vom 23. Mai 2013, 13:19

Ja, mein Bios fragt mich dann ob ich die Standartwerte herstellen will oder nicht.

Nutze dann weiter meine Werte und boote dann.

Dann kommt das Apple Logo und nach einer Weile dann die Weiße Schrift auf schwarzen Hintergrund.

Habe dann Graphicsenabler=no probiert, aber dann kam einfach nur ein Grauer Bildschirm.

Ich denke es liegt am Board.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 23. Mai 2013, 14:23

Bild machen von der weißen Schrift auf schwarzem Grund wenn du mit -v bootest.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „mariba“ vom 23. Mai 2013, 18:23

Danke für die Mühe.

Habe gerade einen meiner alten Rechner mit der Grafikkarte verkauft, daher hab ich nur noch die 6870.

Trotzdem



EDIT:
HABE BEIDE MONITORE AM LAUFEN!
ÜBER HDMI UND DVI!
MIT DIESEN EINSTELLUNGEN:

Wird zwar als HD6xxx erkannt. Aber ich habe BILD 👍 👍 👍

Mache jetzt schnell ein Backup, jetzt wo das schonmal klappt.

Kann man das 6xxx noch irgendwie bearbeiten?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 23. Mai 2013, 18:35

Bei dir ist es also "Duckweed"!?

Hast du die ATI6000Controller.Kext von mir installiert? Wenn ja, kannst du auch mit GraphicsEnabler=Yes booten?

Beitrag von „mariba“ vom 23. Mai 2013, 18:38

Ja, ich glaube ich habe deine Kext installiert und hatte auch GE=Yes an. Aber da hat es nicht geklappt, dann habe ich ehrlich gesagt wild rumprobiert. 😅

Kann man das 6xxx durch 6870 ersetzen?

Beitrag von „DoeJohn“ vom 23. Mai 2013, 18:46

Das ist eigentlich nur Kosmetik!

Bei dem Kext stand übrigens bei, das man mit GraphicsEnabler=Yes booten muß. Wenn du ein Backup hast, kannst du es ja mal probieren und nachschauen, ob du die Kext installiert hast und evtl. installieren, falls nicht und mit Yes booten. Wenn das klappt, wird die Karte vielleicht auch richtig angezeigt!

Beitrag von „mariba“ vom 23. Mai 2013, 18:49

Als ich deine Kext drin hatte habe ich auch mit GE=Yes gebootet.

Aber von dem Punkt habe ich kein Backup mehr, sondern nur von dem aktuellen Stand. Musste das Löschen, weil ich sonst kein Platz mehr auf der Festplatte hätte.

Muss die Backup Partition mal größer machen... 🙄

Wie kann ich denn die 6xxx mit 6870 ersetzen?