


Erledigt

hackintosh i7 3960x

Beitrag von „scheronimo“ vom 5. Juni 2013, 19:11

hoi zäma, wie man in der schweiz sagen würde..


hab jetzt ein jahr lang mich dafür interessiert, einen computer für 3D animationen zu bauen (Afx, C4D) - geduldig auf den haswell gewartet und bin jetzt aber nicht wirklich vom hocker gefallen, da lt. einem Test der i7 3960 (6-core) da doch noch ein wenig vorne liegt..

mich wunderst auch, dass hier nix über einen hackintosh mit dem i7 3960x zu lesen ist - vielleicht find ich auch nix oder es hat noch niemand probiert, reicht euch der i7-3770k??? ich hätte eben jetzt noch auf die gtx 780 gewartet, damit sich der ganze aufwand auch rentiert, weil mein iMac sonst nicht viel hinterher surft und sich das ganze wohl nicht lohnt.. apropos grafikkarte - hat schon jemand 2 GTX 680 installiert, um mehr grafikpower zu nützen?? danke für input und happyhack 

s

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Juni 2013, 21:09

War auch stark am überlegen, ob ich 2011 und 6Kerner nehme. Bin dann auf geringere Leistung gegangen, da Thunderbolt für mich wichtiger war.

Zwei potente Grafikkarten sind aber auch für mich das Ziel. Schauen wir mal ... 

Beitrag von „Humpti“ vom 6. Juni 2013, 10:05

Kann jetzt nur vom Betrieb zweier Radeon 6870 (Crossfire Verbund) und i7 2600k mit 4GHz und 16Gig RAM sprechen, aber die liefen einwandfrei.

C4D und Co liefen wie ein F1-Renner. 👍

Leider hat mir mein Bruder eine 6870er geschrottet, somit hab ich leider nur mehr eine zur Verfügung. Spüre das deutlich in C4D. 😞

Beitrag von „Umax_S900“ vom 9. Juni 2013, 20:53

Hallo Nico,

ich habe mich auch gegen 2011 und den 39x0 entschieden, da mir Thunderbolt und Kompatibilität wichtiger als noch mehr Leistung waren. Mein Board erwarte ich im Juni. Es ist eine Sonderanfertigung von Gigabyte namens Z77MX-QUO-AOS.

Gruß

Axel (der aus dem FCP Forum, der auch nicht an einen neuen MacPro glaubt)