

Erledigt Gigabyte GTX 660 Hilfe

Beitrag von „Nick5176“ vom 8. Juni 2013, 22:27

Hallo! 😊 Es ist soweit ich kauf mir die Teile für einen Hackintosh..
Auf der Einkaufsliste ist nun:

- Gigabyte GA-Z77X-UD5H
- Intel Core i7 3770K
- 1TB Seagate Barracuda 32MB Cache

Zuhause hab ich schon:

- Gigabyte GTX 660
- 8 GB Ram
- Gehäuse

Im eigentlichen geht es mir aber um die GTX 660.. (Nicht Ti!)
Suche ich danach finde ich hier nichts.. und ich weiß jetzt nicht ob die richtig funktioniert?
Läuft die gleich oder muss man erst was machen?
Und welche Mac OS X Version würde da gehen?

Danke! 😊

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 8. Juni 2013, 22:37

Mountain Lion. Mit GraphicsEnabler=No Booten.

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „Nick5176“ vom 8. Juni 2013, 22:54

Danke für die Antwort.. aber noch kann ich eh nichts machen da ich die Teile erst die Woche bekomme..

Und dazu bin ich frischer Anfänger. 😊

Geht dann auch die Version 10.8.3 ?

Beitrag von „connectit“ vom 8. Juni 2013, 22:55

Ja sie funktioniert wie schon gesagt mit GraphicsEnabler=No

Aber wieso 10.8.3 wenn es 10.8.4 gibt?

Gesendet von meinem Nexus 4 mit Tapatalk 2

Beitrag von „SiiXFX“ vom 9. Juni 2013, 09:55

Okay, danke! 😊

Man braucht auch keine NVIDIA Treiber ja? Und wegen der Version.. ich hätte nur nicht gedacht das gleich die neueste Version mit der Grafikkarte geht.. 😊

Beitrag von „connectit“ vom 9. Juni 2013, 11:07

Wieso sollte sie unter 10.8.3 funktionieren und dann auf einmal bei der 10.8.4 nicht mehr?

Ja installier noch die CUDA Treiber falls sie nicht richtig erkannt wird probiere es erst mal ohne!

Beitrag von „SiiXFX“ vom 12. Juni 2013, 11:36

Ich kenne mich da nicht so gut aus deswegen.. 😊

Okay.. eine Frage hab ich da noch.. die Teile sind leider noch nicht angekommen. 🙄

Läuft die Grafikkarte dann auch richtig? Also kann ich damit arbeiten? (Photoshop,..)
Nochmal.. ich hab dich GeForce GTX 660 von Gigabyte (non ti).

Danke! 👍

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. Juni 2013, 12:18

Zitat

Ja sie funktioniert wie schon gesagt mit GraphicsEnabler=No